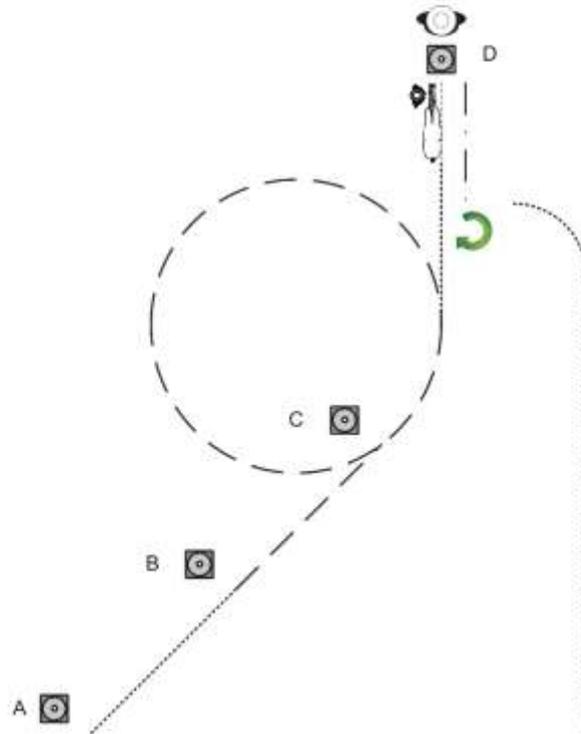


Showmanship at Halter

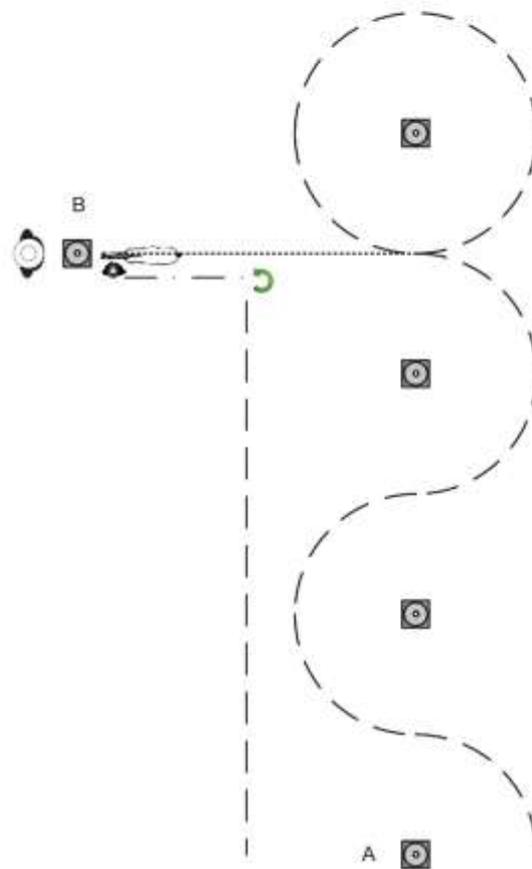
LK 4/5 SSH



1. Von A nach B im Walk
2. Bei B Jog und weiter zu C
3. Bei C einen Jog Volte nach links um C
4. Bei C Walk und weiter zu D
5. Bei D Set Up vor dem Richter
6. Rückwärtsrichten, 90° HHW rechts
Im Walk zurück ins Warm-Up Area

.....	Walk
---	Jog
—	Lope
- - - -	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass

Showmanship at Halter
LK 1-3 SSH



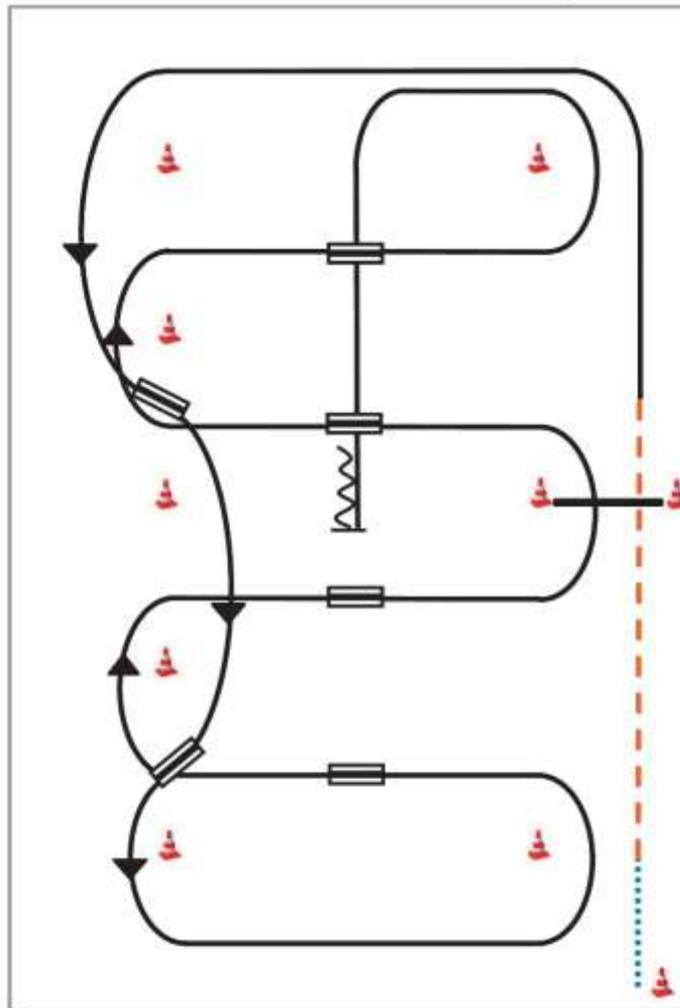
1. Bei A antraben, Trab Slalom um die Pylonen
2. Volte um die letzte Pylone
3. Schritt bei B, Set Up vor dem Richter
4. Rückwärtsrichten, 270° HHW rechts
 Im Trab zurück ins Warm-Up Area

- Walk
- — — Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

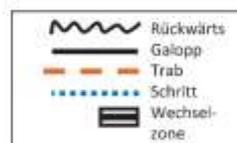


Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde)

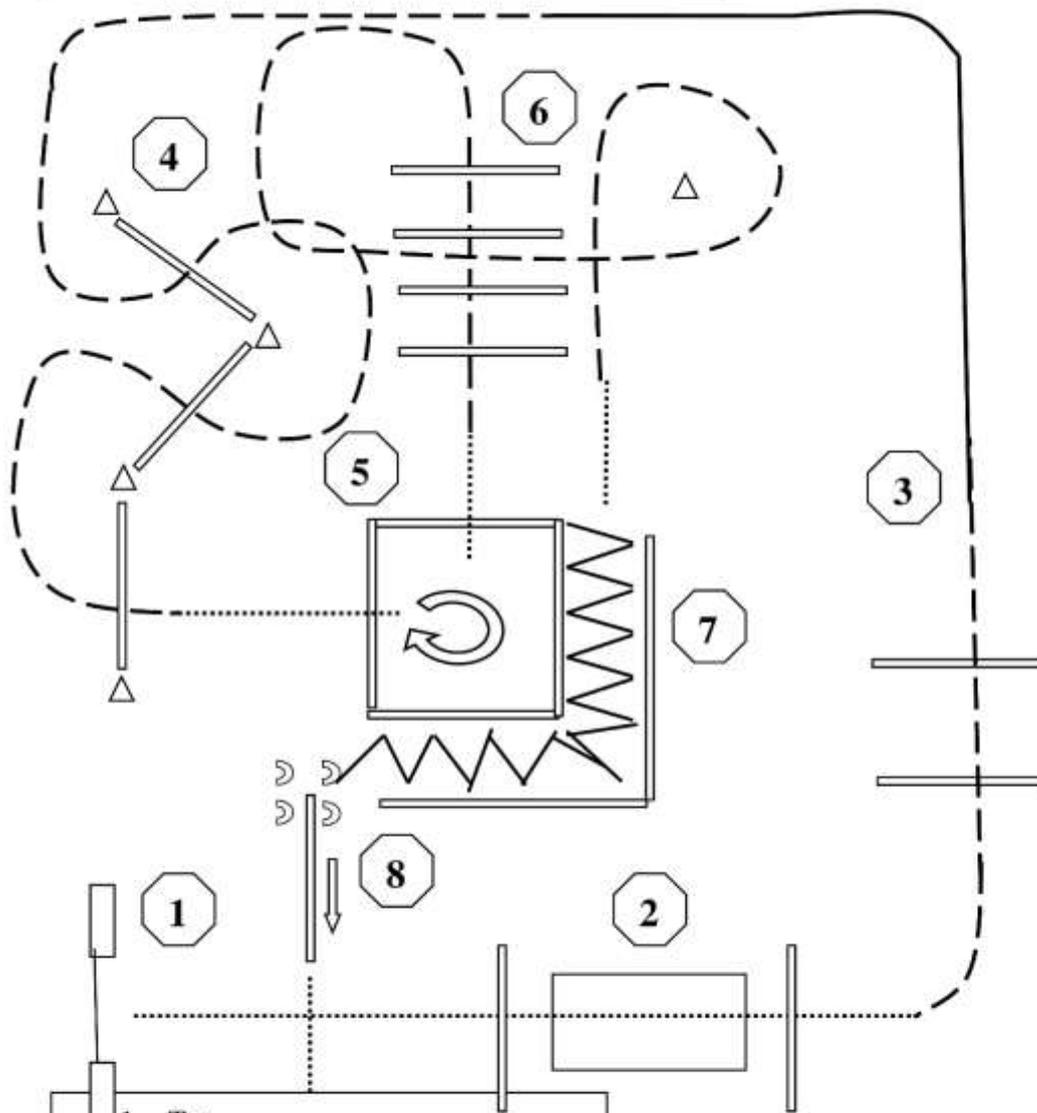
LK 1/2 WR



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker,
Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp,
Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden,
Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten



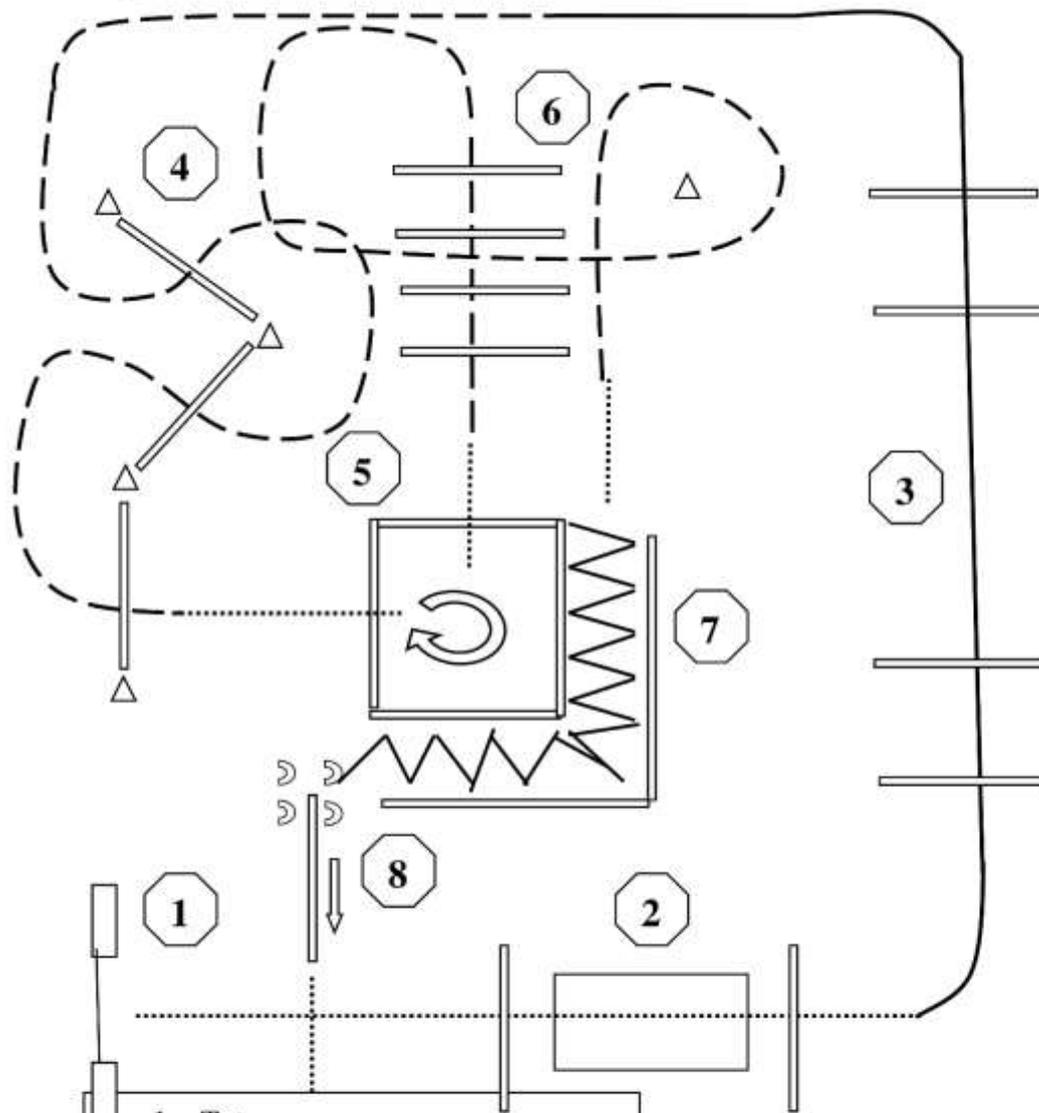
LK 4/5 A TH LK 4 B TH



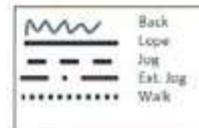
1. Tor
2. Walk over, Brücke
3. Jog over
4. Slalom / Jog over
5. Walk in, 270 Grad Drehung rechts, walk out
6. Jog over
7. Back
8. Sidepass rechts

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. jog
	Walk

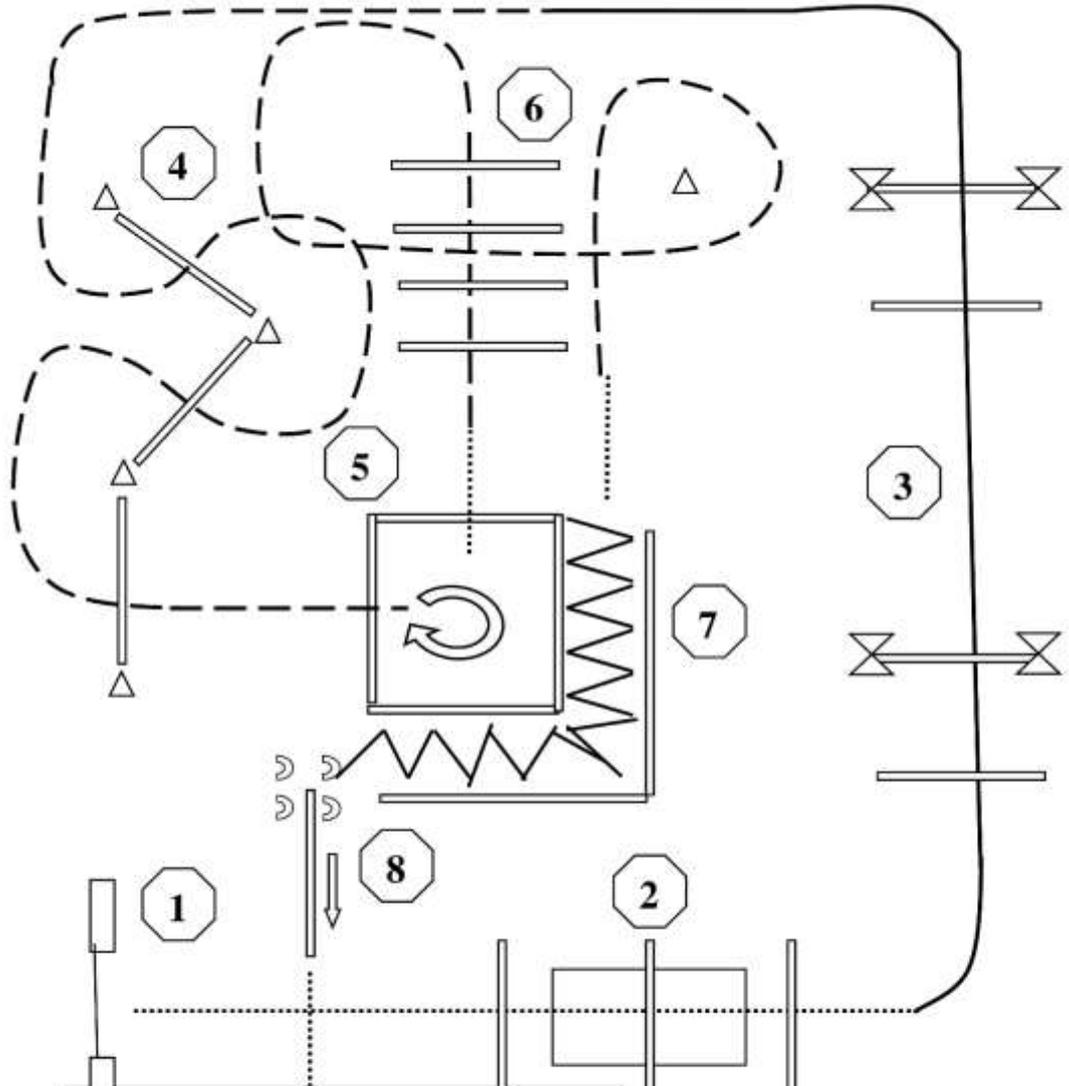
LK 3 TH LK 1/2 TH



1. Tor
2. Walk over, Brücke
3. Lope over
4. Slalom / Jog over
5. Walk in, 270 Grad Drehung rechts,
Walk out
6. Jog over
7. Back
8. Sidepass rechts



Jackpot Trail

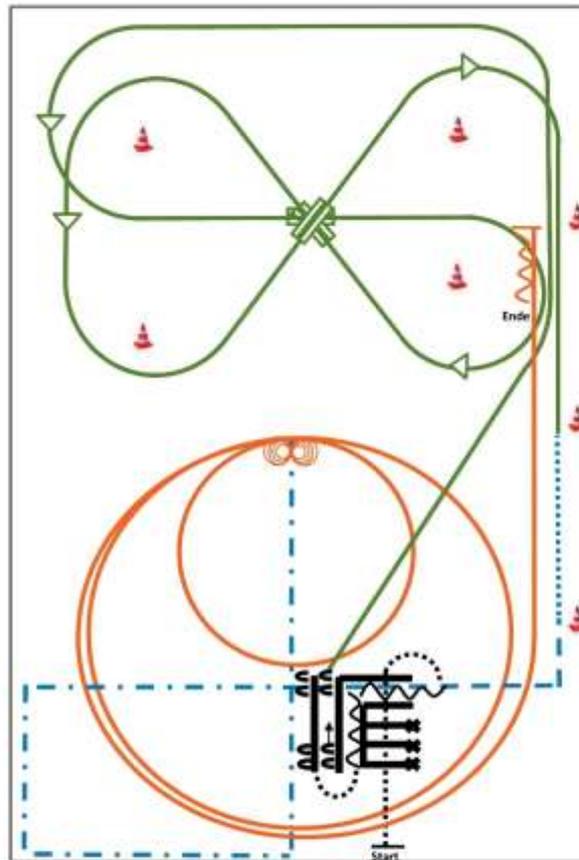


1. Tor
2. Walk over, Brücke
3. Lope over
4. Slalom / Jog over
5. Jog in, 270 Grad Drehung rechts, Walk out
6. Jog over
7. Back
8. Sidepass rechts

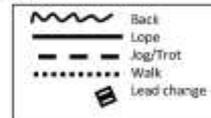
	Back
	Lope
	Jog
	Est. Jog
	Walk



Superhorse Pattern 8
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m) **LK 1/2A sen SUHO**



- 1) Walk over (TH)
- 2) Back up (TH)
- 3) Sidepass **rechts** (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Walk, Trot (RR)
- 8) Trot over (RR)
- 9) Extended Trot Corners, Stop (RR)
- 10) 4 Spins **rechts**, 4 ¼ Spins **links** (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m Verharren (RN)

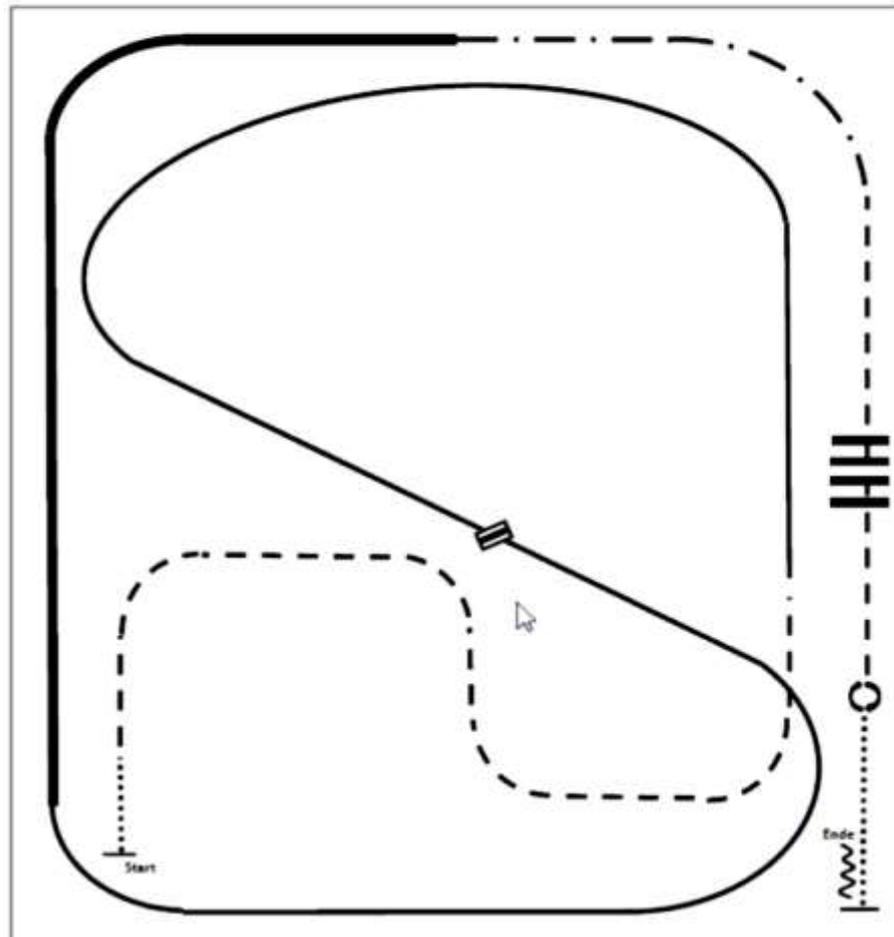


Pattern Ranch Riding #22 -

LK 3 RR
LK 1/2 RR



Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

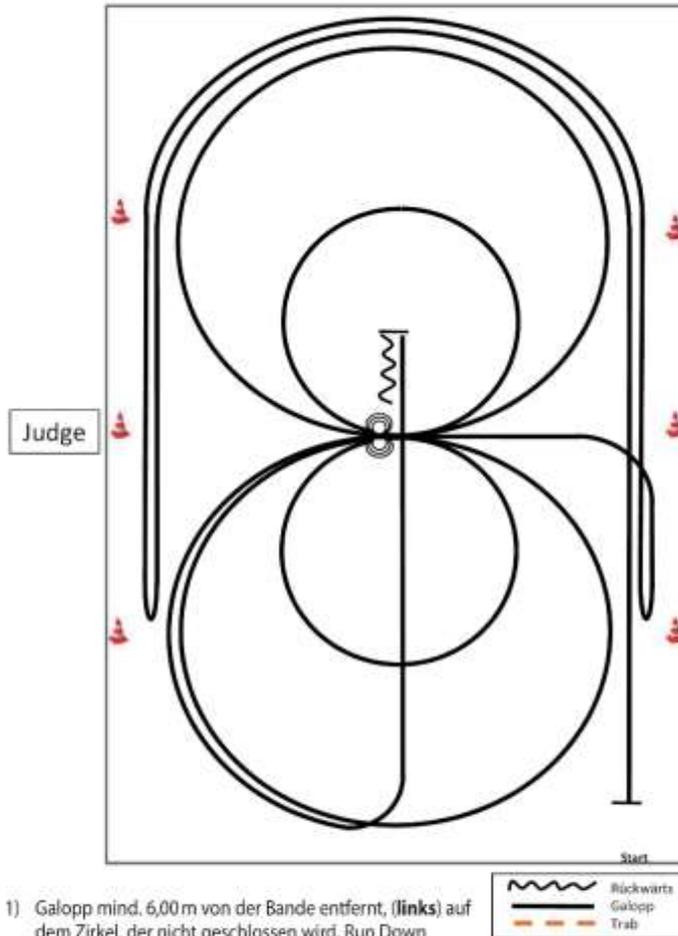


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Walk, Stop, Back up



Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

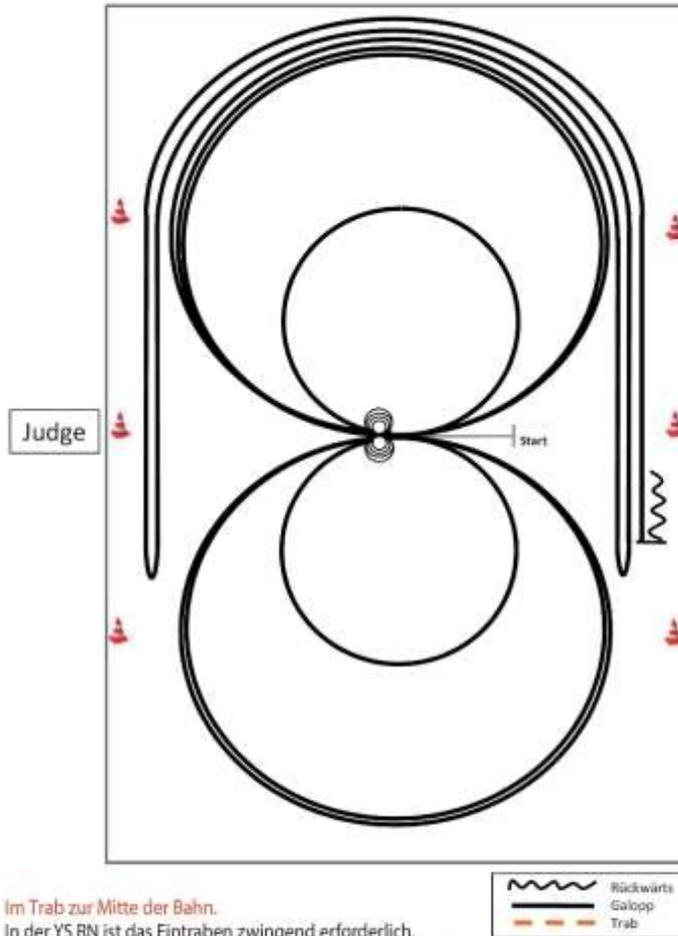
LK 4A RN



- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8



Im Trab zur Mitte der Bahn.

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam,
3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam,
3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.