

Patternbook

**EWU B Turnier Dörnhagen
Hessenmeisterschaft
3. - 6. August 2023**



PLATINUM

Patternliste

Showmanship:

M-LK 2/1	#13
LK 1/2	#20
LK 3/4	lt. Anlage

Western Horsemanship:

M-LK 2/1 A B	#2
LK 1/2A	#9
LK 3A und LK 1-3 B	lt. Anlage
LK 4	lt. Anlage

Trail:

M-LK 2/1 A sen, M-LK 2/1 B	Set 11 #1
M-LK 2/1 jun	Set 11 #2
LK 1/2	Set 11 #3
LK 3	Set 11 #4
LK 4	Set 11 #5

Ranch Riding:

M-LK 2/1 A sen, M-LK 2/1 B	#2
M-LK 2/1 jun	#16
LK 1A sen, LK 2A sen, LK 1/2 jun	#24
LK 3 A und LK 1-3 B	#24
LK 4	#29

Reining:

M-LK 2/1	#2
LK 1A sen, LK 2A sen	#1
LK 1/2 jun	#4
LK 3	#8
LK 4	#14

Western Riding:

M-LK 2/1 A sen / B	#1
M-LK 2/1 jun	#7
LK 1/2 A sen	#2
LK LK 3	#6

Superhorse:

Q-LK 2/1 sen, LK 1/2A sen	#1
---------------------------	----

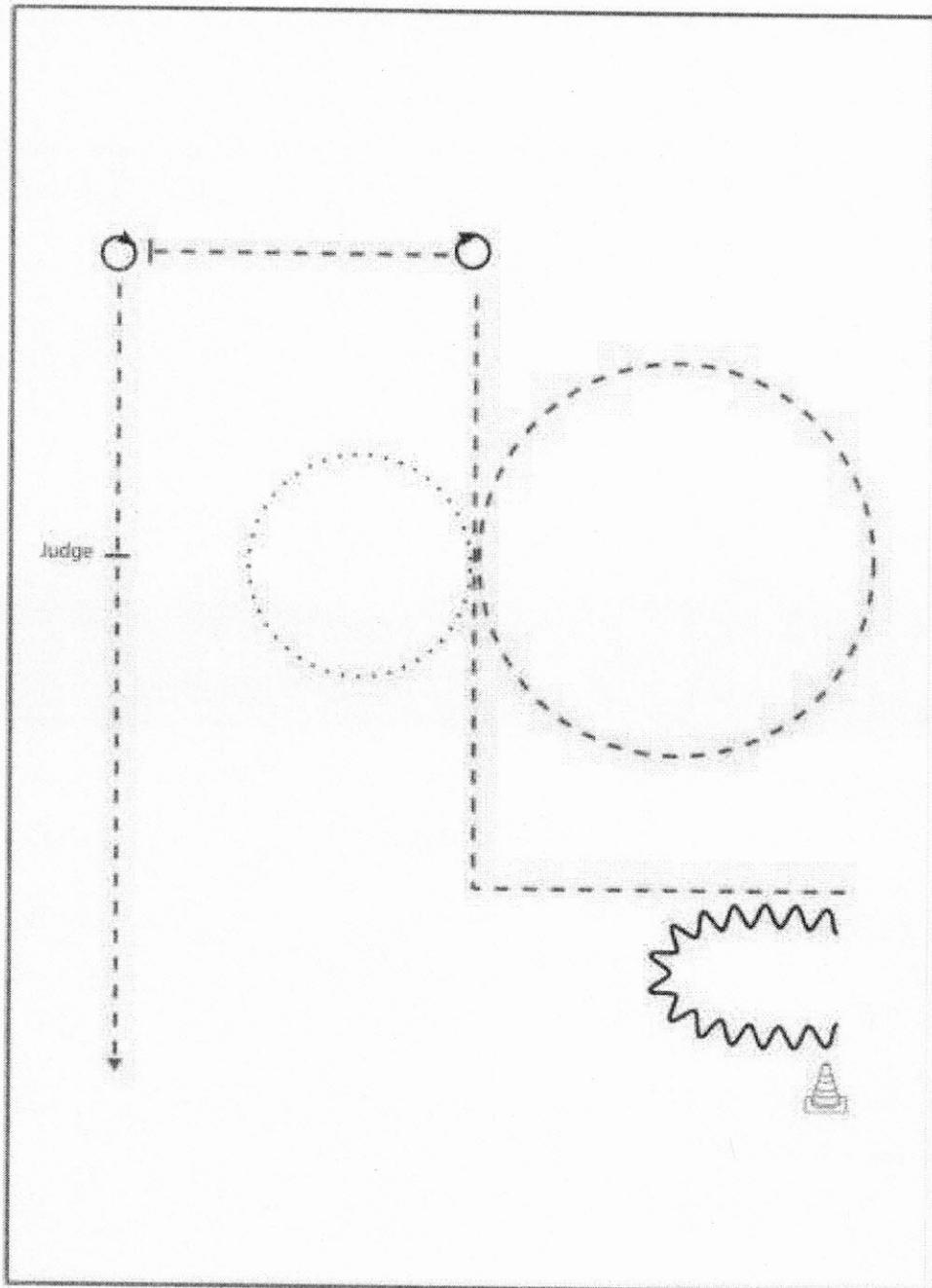
Jungpferdeprüfungen:

Basis 4 jährig	#3
Basis 5 jährig	#4
Reining 4 jährig, 5 jährig	#3
Ranch Riding 4 jährig	#9
Ranch Riding 5 jährig	#10
Trail 4 jährig	#1
Trail 5 jährig	#2

Youngstar:

Reining 6 jährig, 7jährig	#8
Challenge 6 jährig, 7 jährig	#3

#13 Showmanship at Halter Q LK 1/2 A/B

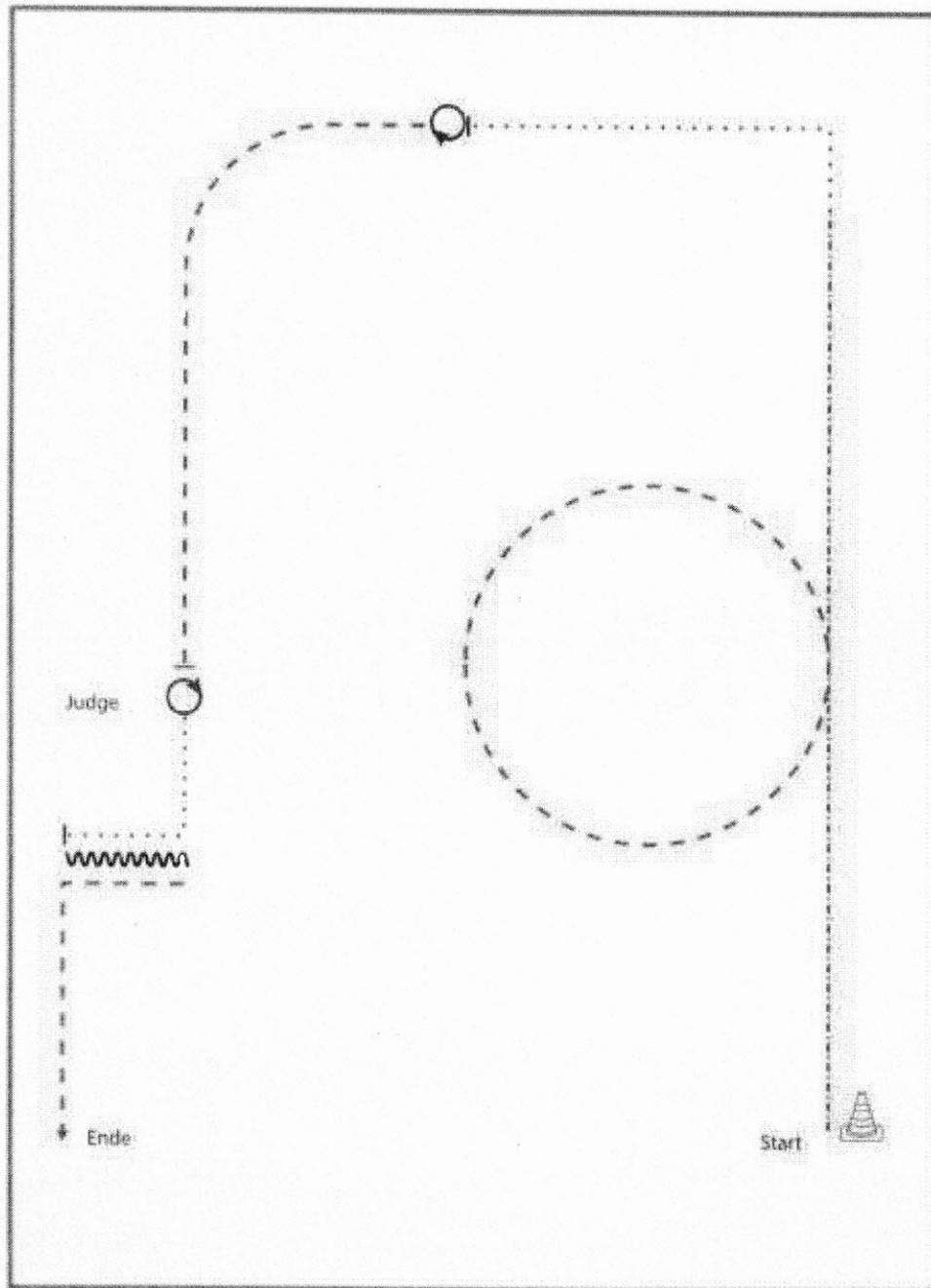


BE READY AT MARKER, SET UP

- 1) BACK UP
- 2) JOG CORNER, WALK SMALL CIRCLE TO THE LEFT
- 3) JOG SMALL CIRCLE TO THE RIGHT
- 4) STOP, TURN 270°
- 5) JOG
- 6) STOP, TURN 630°
- 7) JOG, STOP WITH THE HORSES SHOULDER ALIGNED WITH THE JUDGE
- 8) SET UP
- 9) INSPECTION
- 10) JOG OUT

Walk (Schritt)	— — — — —
extended Walk	— — — — —
Trot/Log (Trott)	— — — — —
extended Trot	— — — — —
Lope (Galopp)	— — — — —
Extended Lope	— — — — —
Back Up (Rückwärtsrichten)	W W W W W
Lead Change (Galoppwechsel)	— — — — —
Turn	○

#20 Showmanship at Halter LK 1/2 A/B

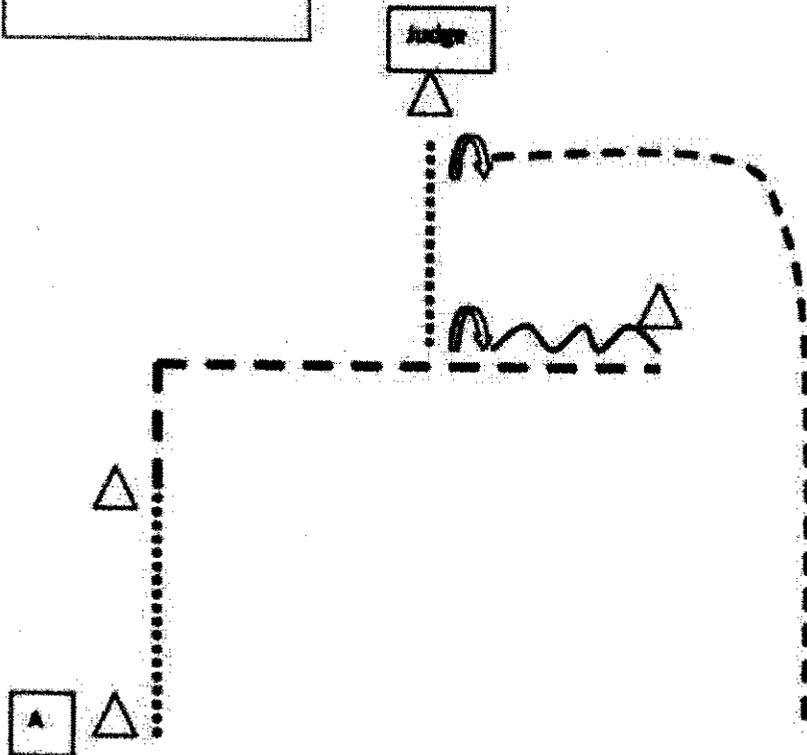


BE READY AT MARKER, SET UP

- 1) EXTENDED JOG
- 2) JOG SMALL CIRCLE
- 3) EXTENDED JOG, WALK CORNER
- 4) STOP, TURN 360°
- 5) JOG
- 6) STOP WITH THE HORSES HIP ALIGNED WITH THE JUDGE.
TURN 360°
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) WALK CORNER, STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 10) JOG CORNER, JOG OUT

Walk (Schritt)	o o o o o o
extended Walk	o o o o o o
Trot/Log (Trott)	o o o o o o
Extended Trot	o o o o o o
Lope (Läufig)	o o o o o o
Extended Lope	o o o o o o
Back Up (Rückwärtsgehen)	o o o o o o
Lead Change (Geldsprünghalt)	o o o o o o
Turn	o o o o o o

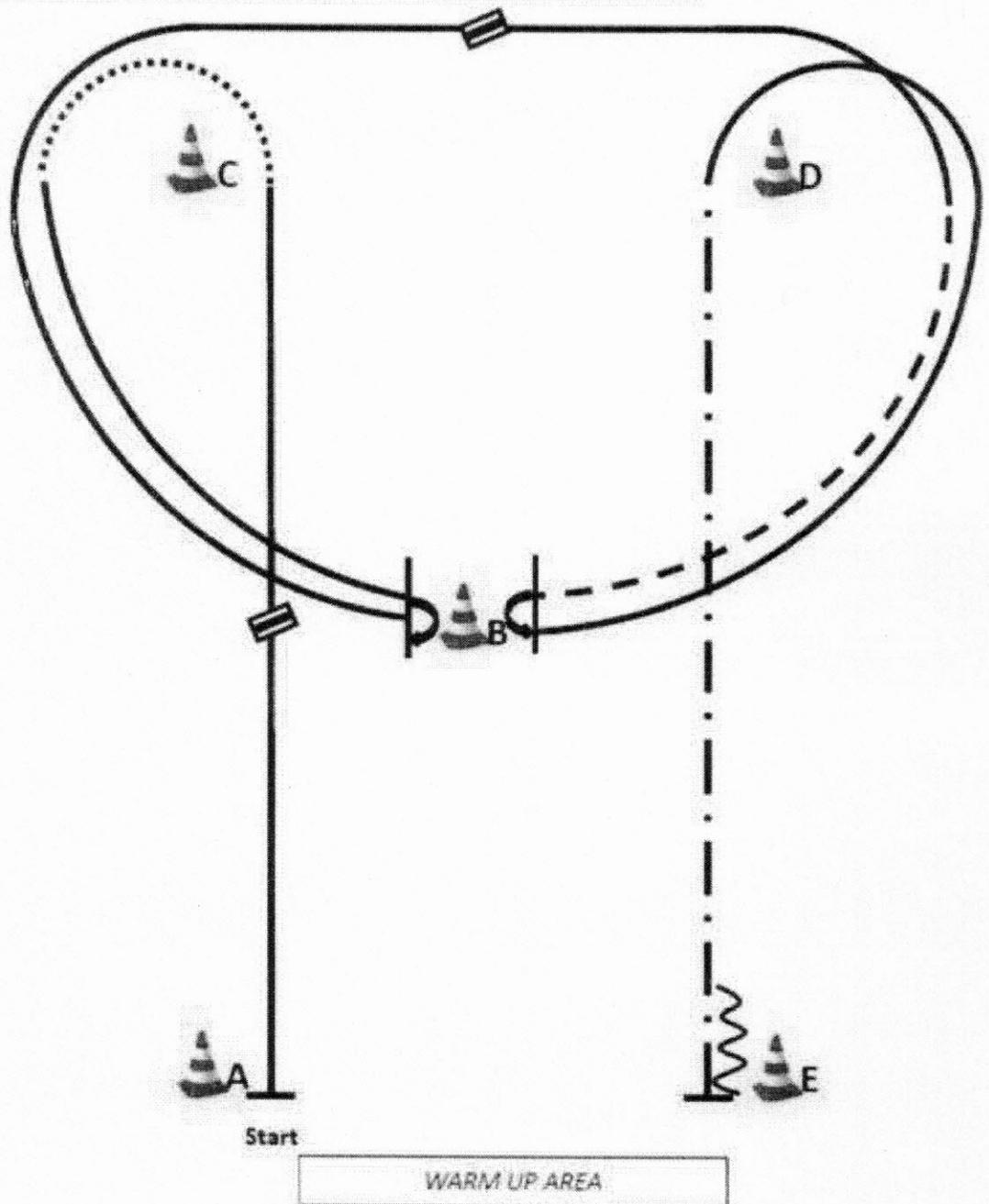
SSH LK3/4



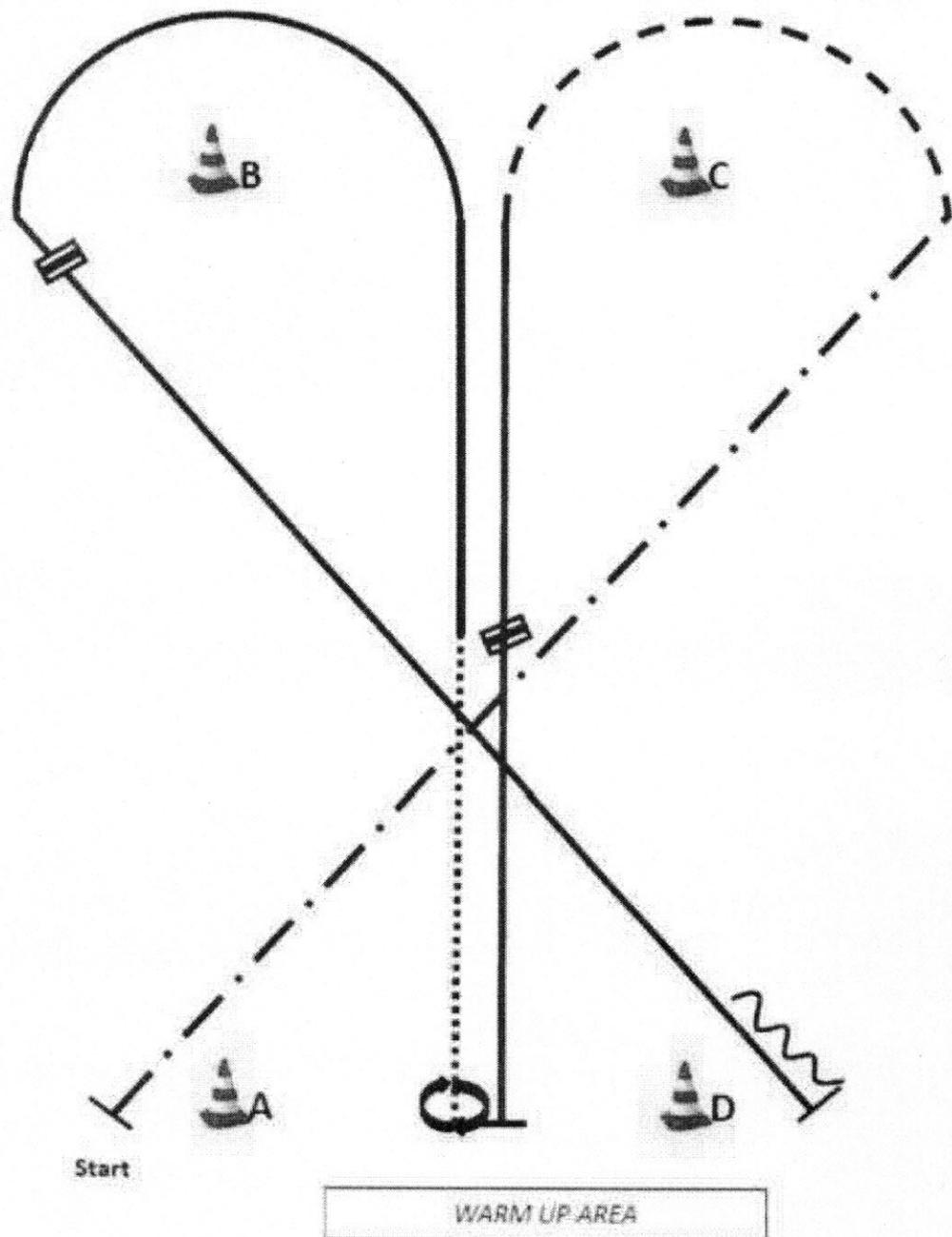
Be ready at A

1. Walk, jog a corner
2. Stop, Back
3. Perform a 270° turn right, walk
4. Set up for inspection
5. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

Pattern is complete



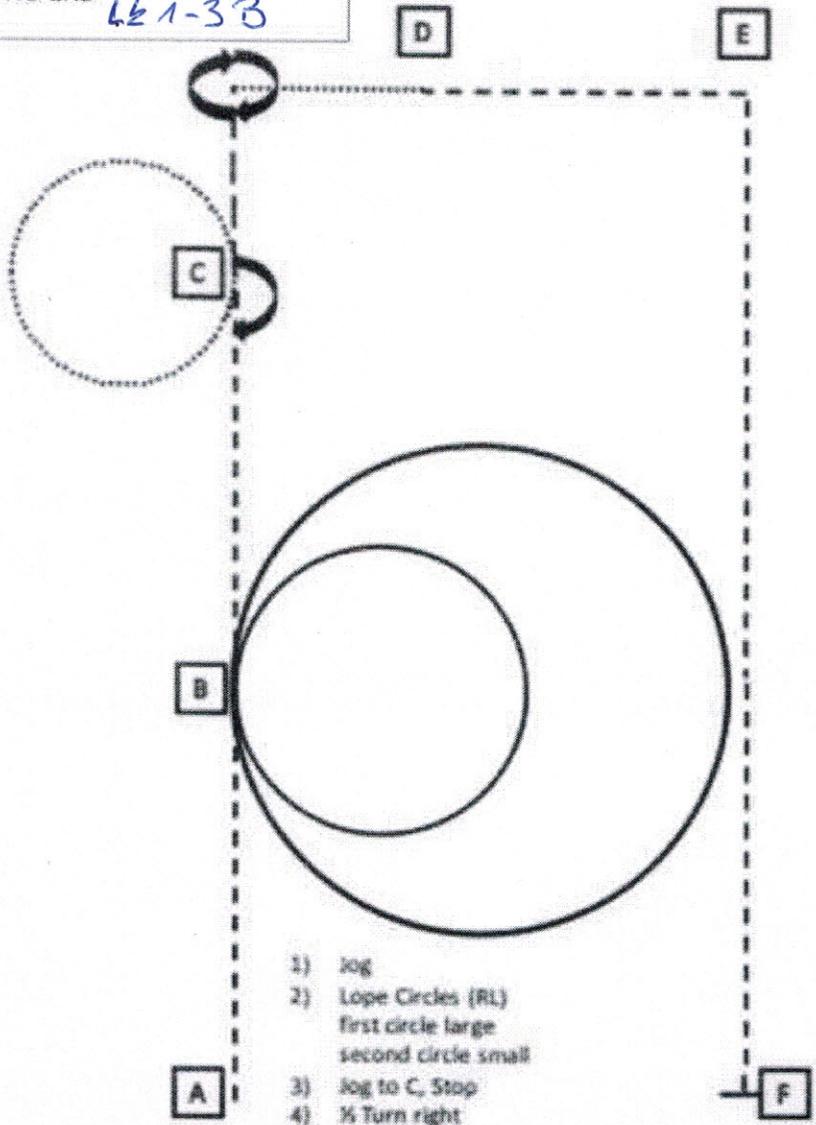
- (1) Start bei A, Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach) bei B,
- (2) Linksgalopp
- (3) Walk um C, Rechtsgalopp bis B
- (4) Stop, 180° Turn (rechts oder links)
- (5) Linksgalopp um C, Galoppwechsel (fliegend oder einfach), Rechtsgalopp
- (6) Jog bis B
- (7) Stop, 180° Turn (rechts oder links)
- (8) Linksgalopp um D
- (9) Extended Jog bis E
- (10) Stop, Back up eine Pferdellänge, Stop im Walk in den Warm-Up-Bereich



- (1) Start bei A, Extended Jog bis C
- (2) Jog um C
- (3) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
- (4) Linksgalopp
- (5) Stop, 540° Turn (rechts oder links)
- (6) Walk
- (7) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
- (8) Rechtsgalopp
- (9) Stop, Back up eine Pferdelänge, Stop
Im Walk in den Warm-up-Bereich

WHS LK3

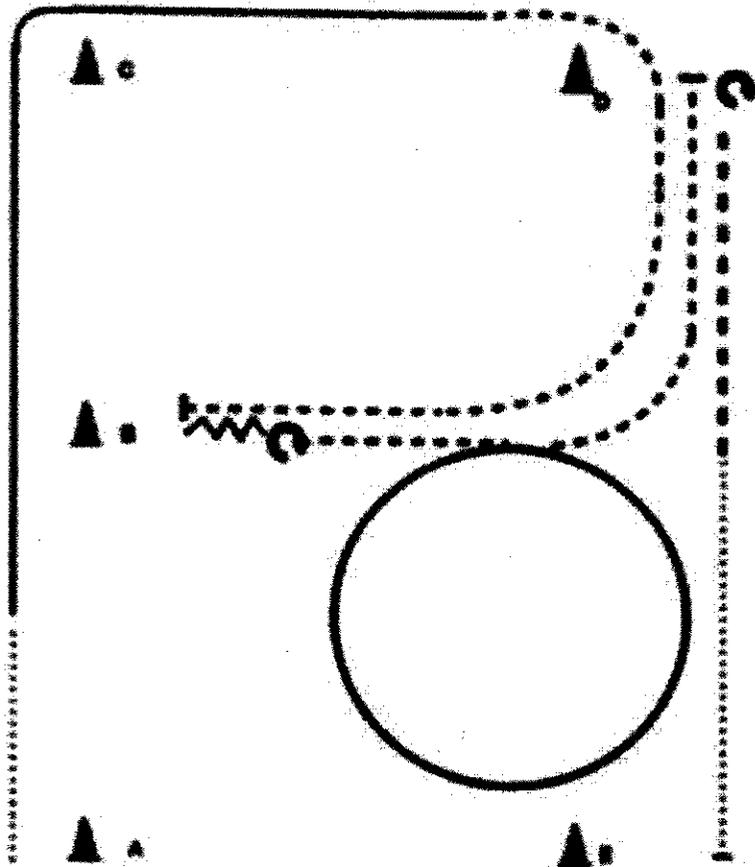
↳ 1-3B



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) 1/4 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1/4 left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

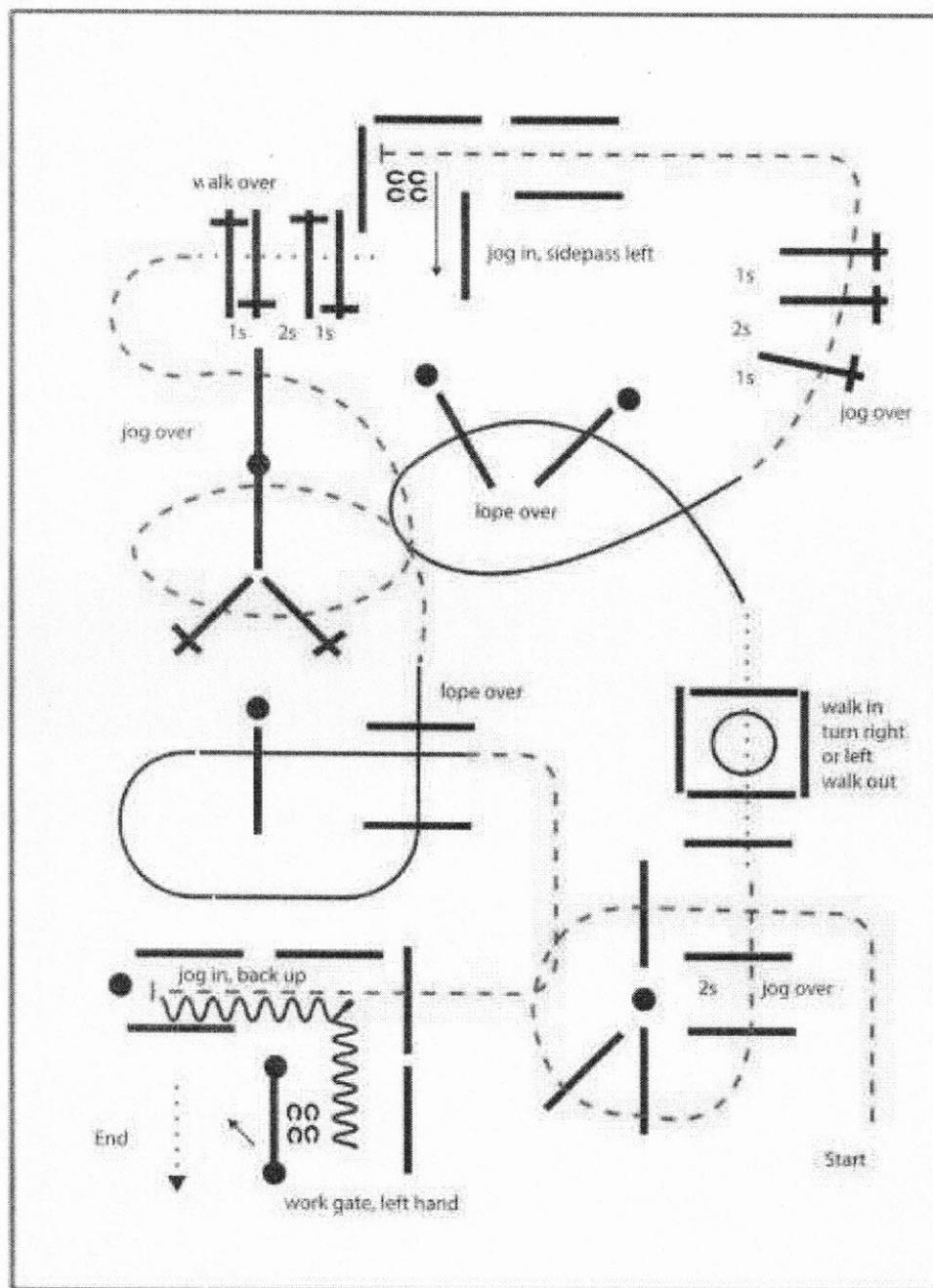
Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

WHS LK4



- 1) Start bei A; Walk
- 2) Zusetzen A - B Hochschritt
- 3) Wie D Jog wie B; Stop
- 4) Back Up ohne Planklage
- 5) 180° Turn rechts oder links
- 6) Jog; Hochschritt
- 7) Jog; Stop
- 8) 180° Turn rechts oder links
- 9) Jog; Walk auf Höhe von B; Stop
- 10) Walk in der Höhe von B zurück

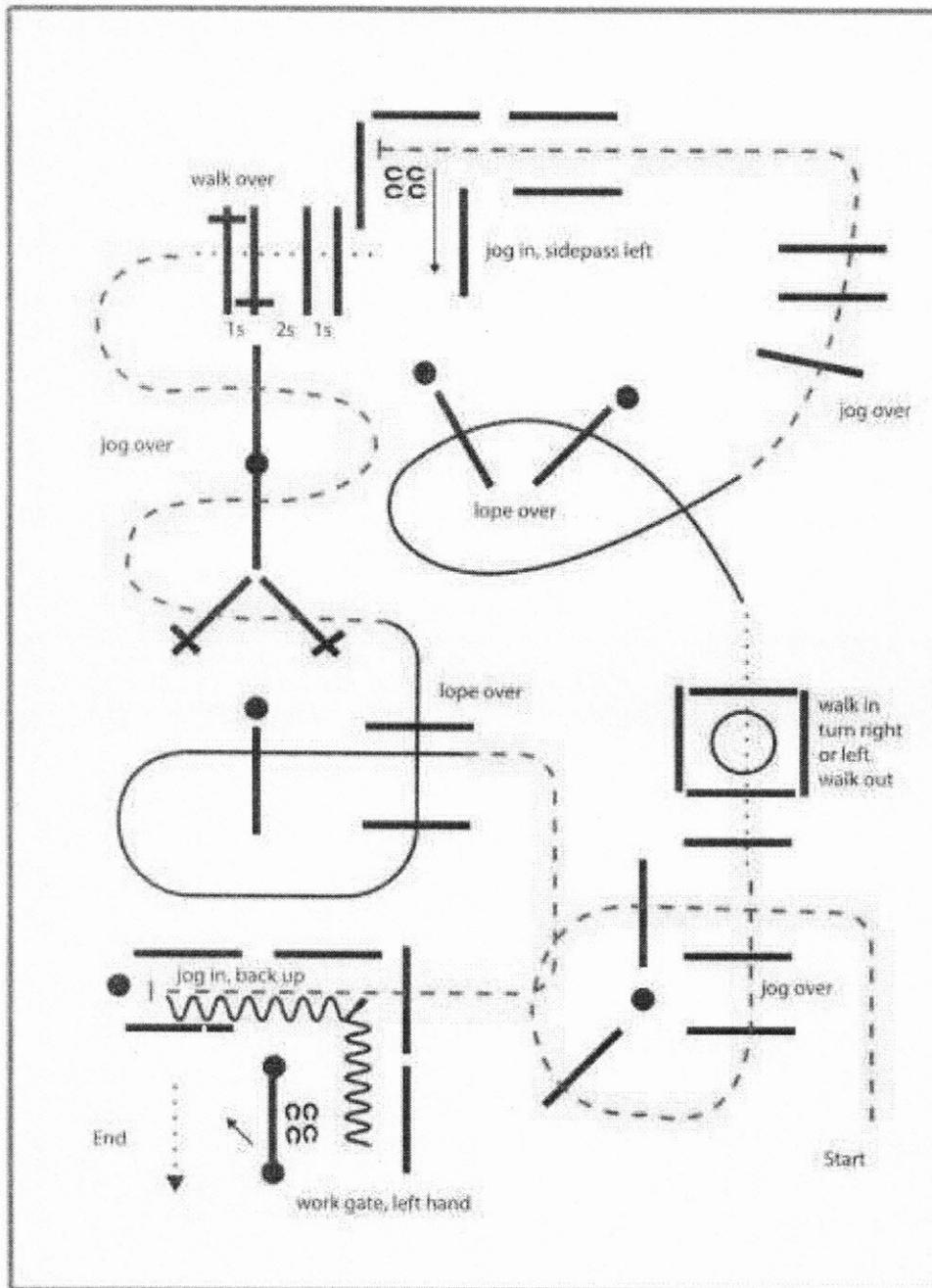
#2 Set 11 Trail Q jun. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) JOG OVER
- 2) WALK IN, TURN 360° LEFT OR RIGHT, WALK OUT
- 3) LOPE OVER LL
- 4) JOG OVER
- 5) JOG IN, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) LOPE OVER RL
- 9) JOG IN, BACK UP
- 10) GATE LEFT HAND

Walk (Schritt)	-----
extended Walk	-----
Trot/Jog (Trott)	-----
Extended Trot	-----
Lope (Lüpe)	-----
Extended Lope	-----
Back Up (Stück rückwärts)	~~~~~
Lead Change (Galloppwechsel)	-----
Gate	□

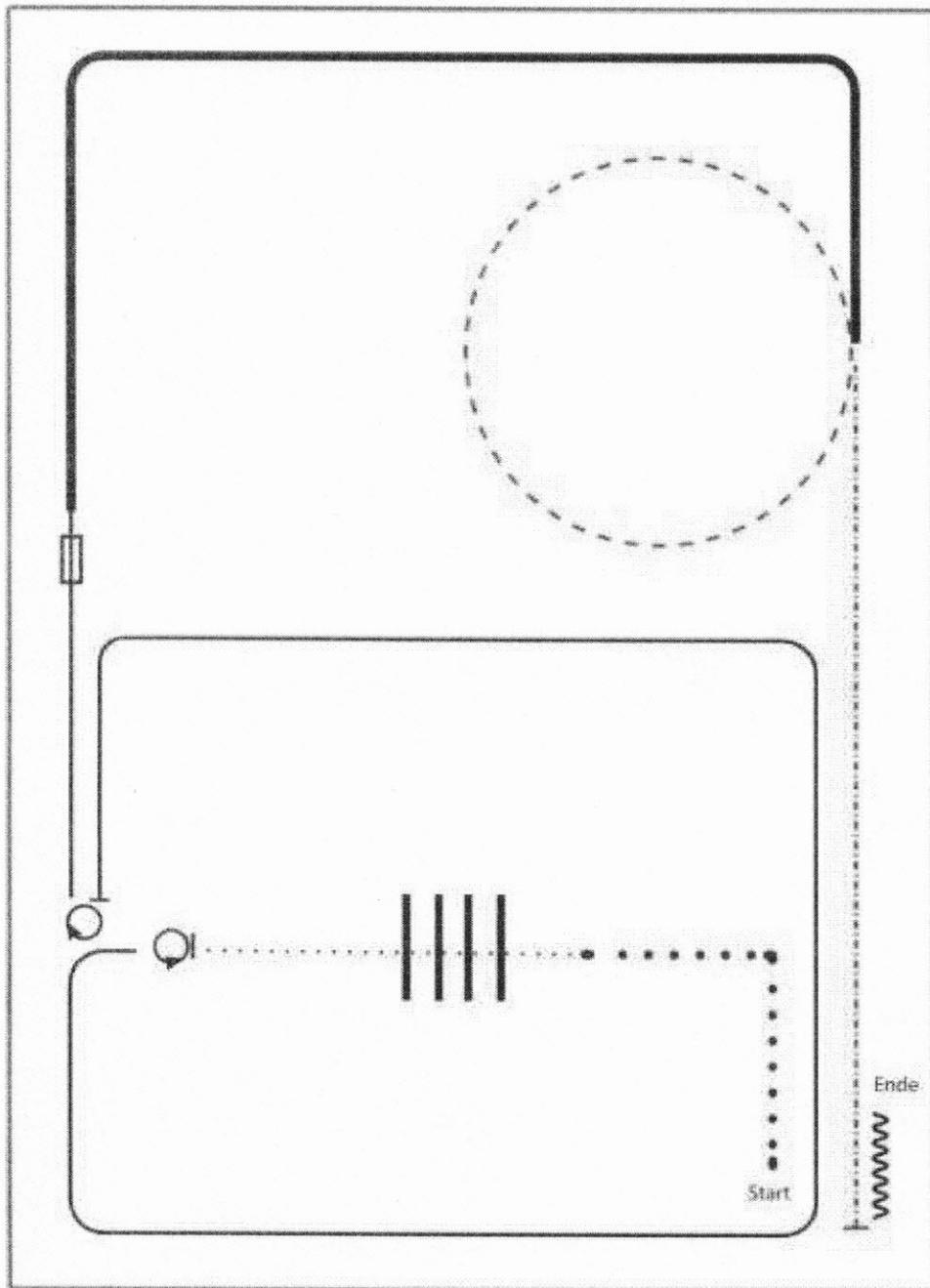
#4 Set 11 Trail LK 3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



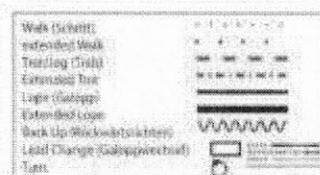
- 1) JOG OVER
- 2) WALK IN, TURN 360° LEFT OR RIGHT, WALK OUT
- 3) LOPE OVER LL
- 4) JOG OVER
- 5) JOG IN, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) LOPE OVER RL
- 9) JOG IN, BACK UP
- 10) GATE LEFT HAND

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Jog (Trott)
Extended Trot
Lope (Galopp)
Extended Lope
Back Up (Rückwärtsfahren)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)
Turn	○

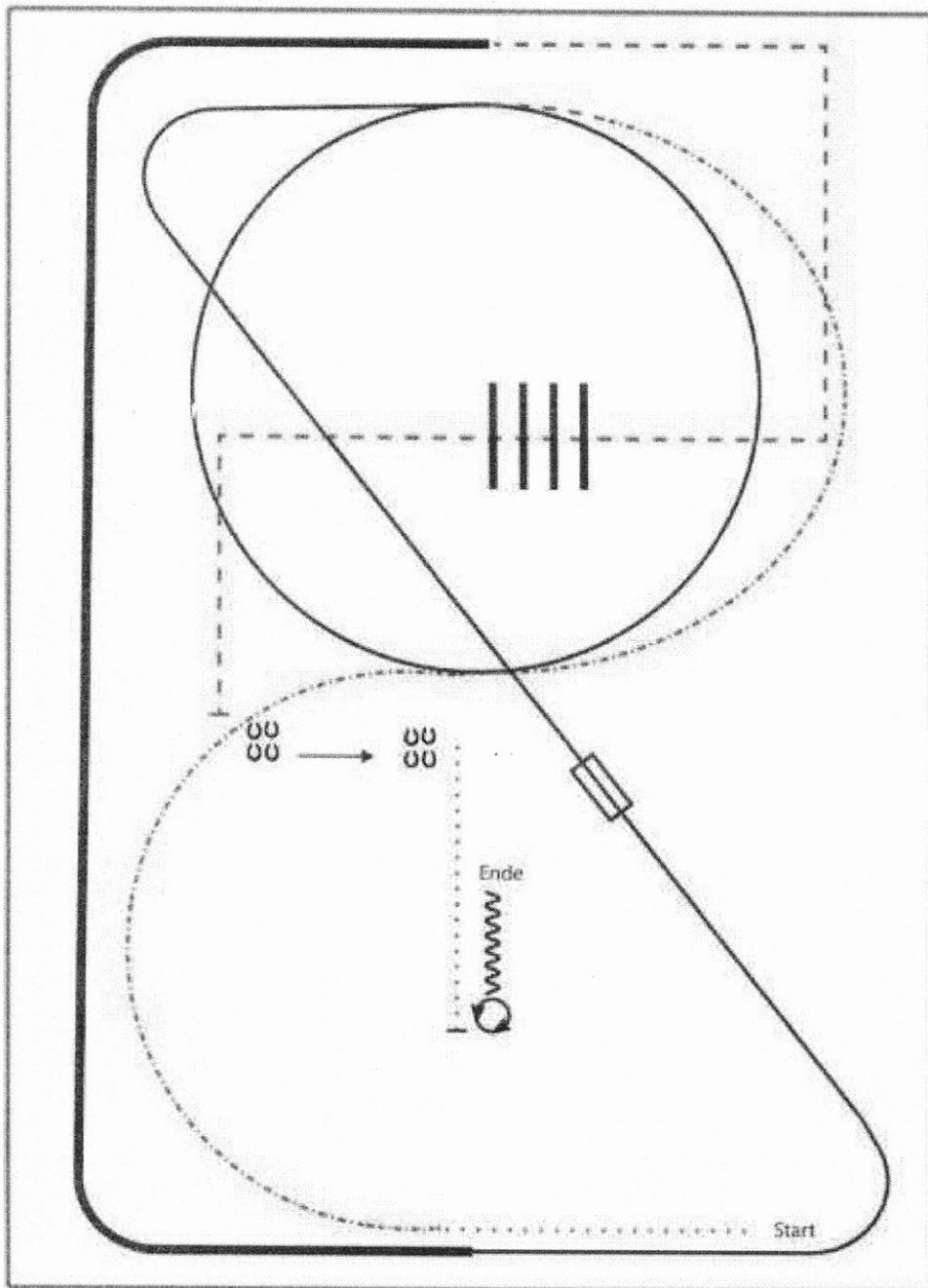
#2 Ranch Riding Q sen. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) EXTENDED WALK: CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE LL
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE LL, CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE RL, EXTENDED LOPE RL
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP



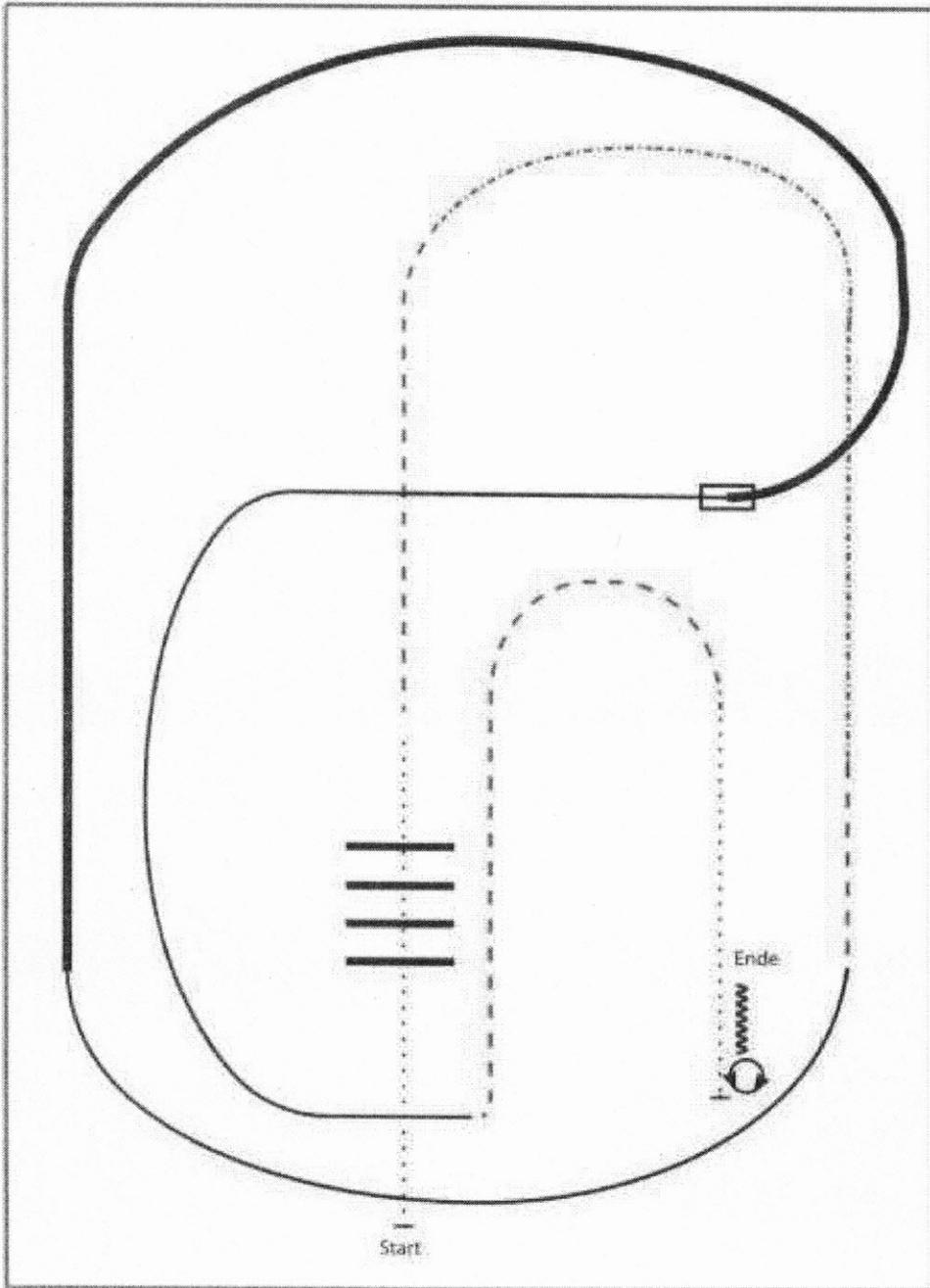
#16 Ranch Riding Q jun. LK 1/2 LK 3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) EXTENDED TROT, TRÖT
- 3) LOPE LL CIRCLE, LOPE LL
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT CORNERS
- 8) TROT OVER, TRÖT
- 9) STOP, SIDEPASS LEFT
- 10) WALK, STOP
- 11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Log (Tritt)
Extended Trot
Lope (Halbtrott)
Extended Lope
Back Up (Rückwärtsreiten)
Lead Change (Kehlschweif)
Turn

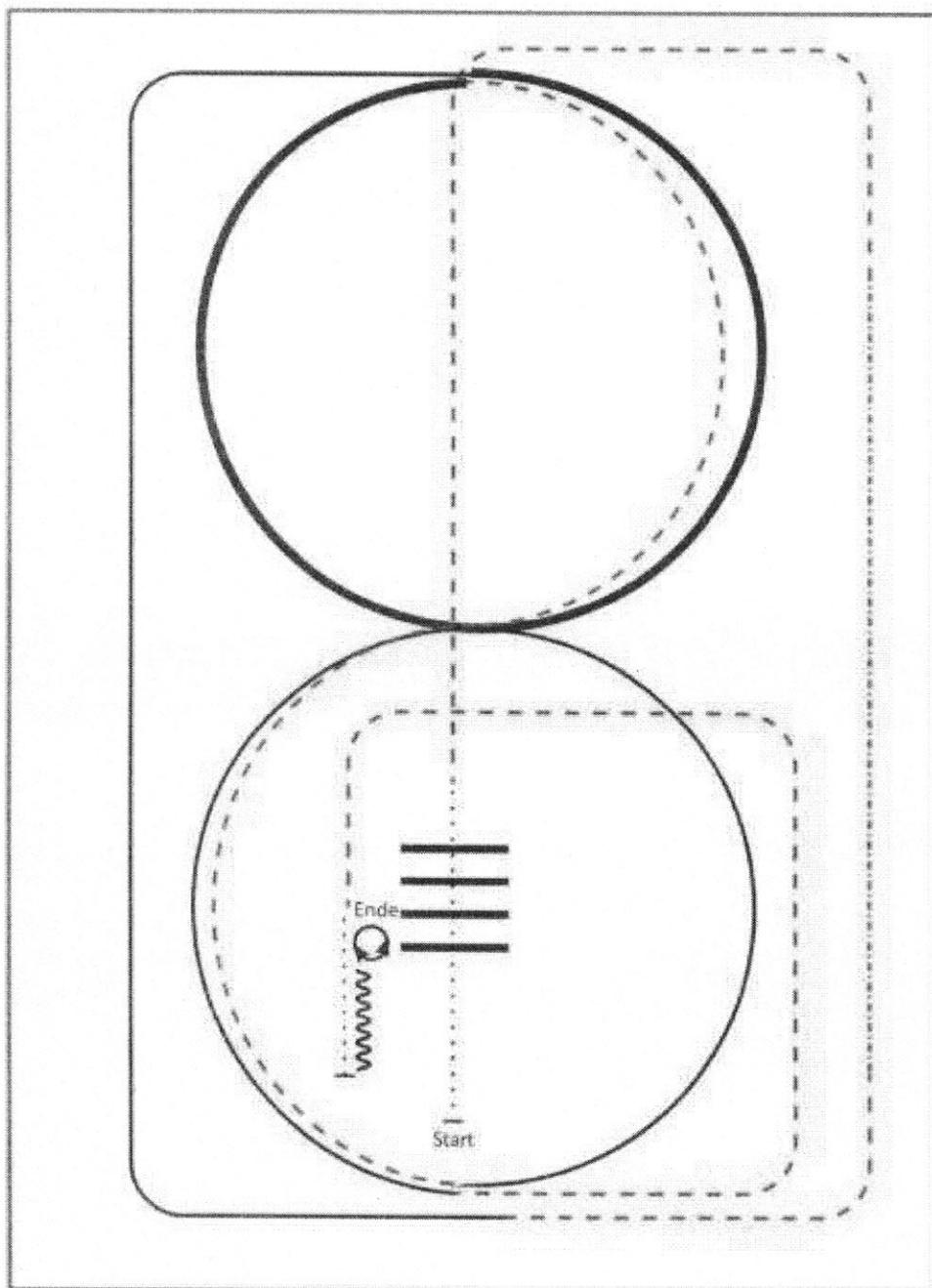
#24 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE RL
- 5) EXTENDED LOPE RL
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE LL
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

Walk (Schritt)	— — — — —
extended Walk	— — — — —
Trotting (Trott)	— — — — —
extended Trot	— — — — —
Lope (Galopp)	— — — — —
extended Lope	— — — — —
Back-Up (Rückwärtsrichten)	— — — — —
Lead Change (Galoppwechsel)	— — — — —
Turn	— — — — —

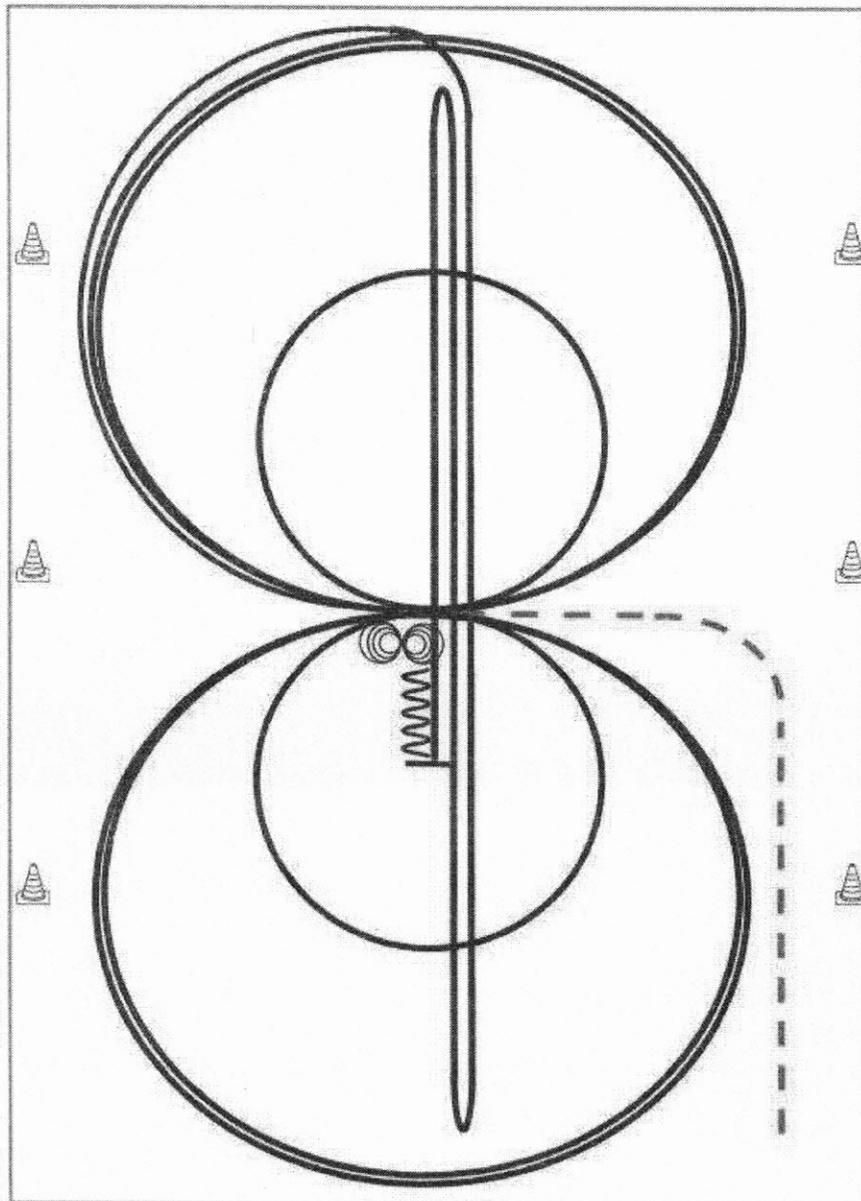
#29 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) WALK OVER
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT (2X 1/2 CIRCLE)
- 8) LOPE LL
- 9) TROT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP
- 12) TURN 180° RIGHT
- 13) TURN 180° LEFT

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot (Tritt)
Extended Trot
Lope (Gallop)
Extended Lope
Back Up (Rückwärtsreiten)
Lead Change (Golegpreischaft)
Turn

Reining Pattern 2



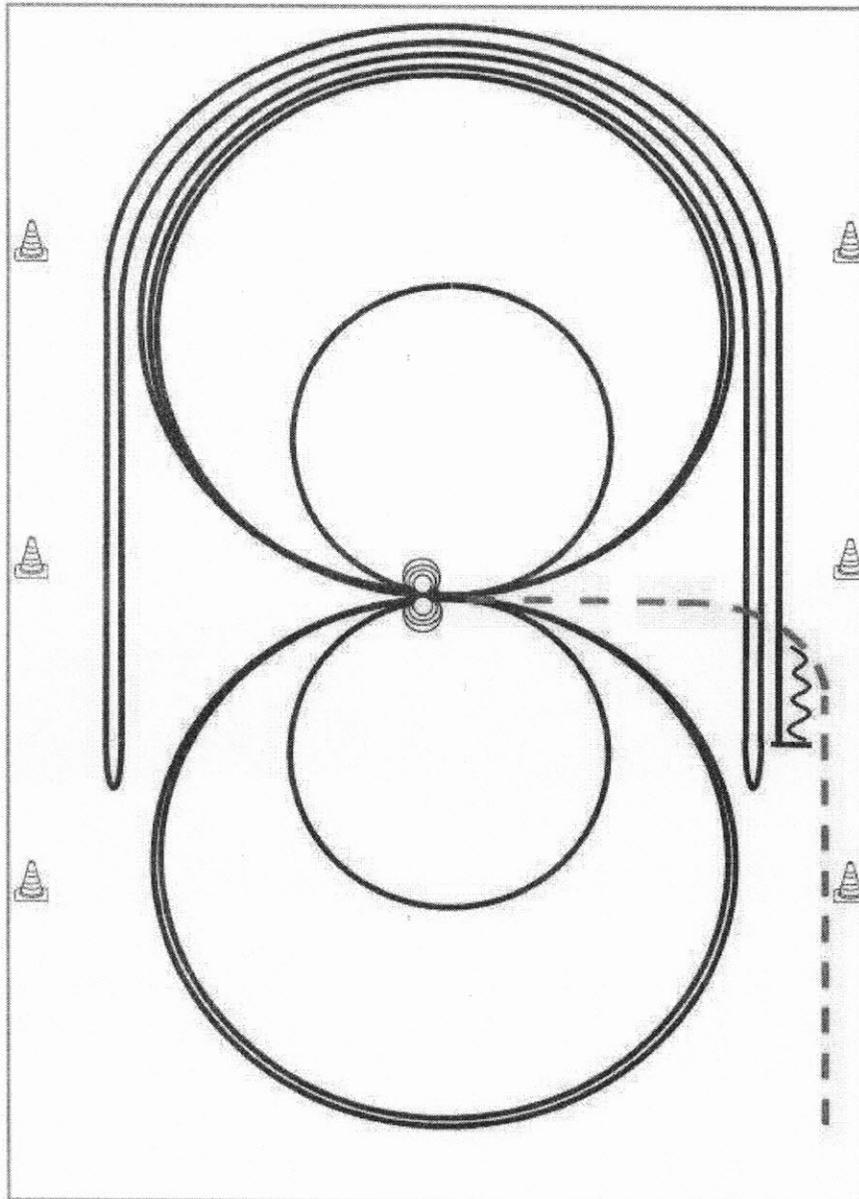
Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8



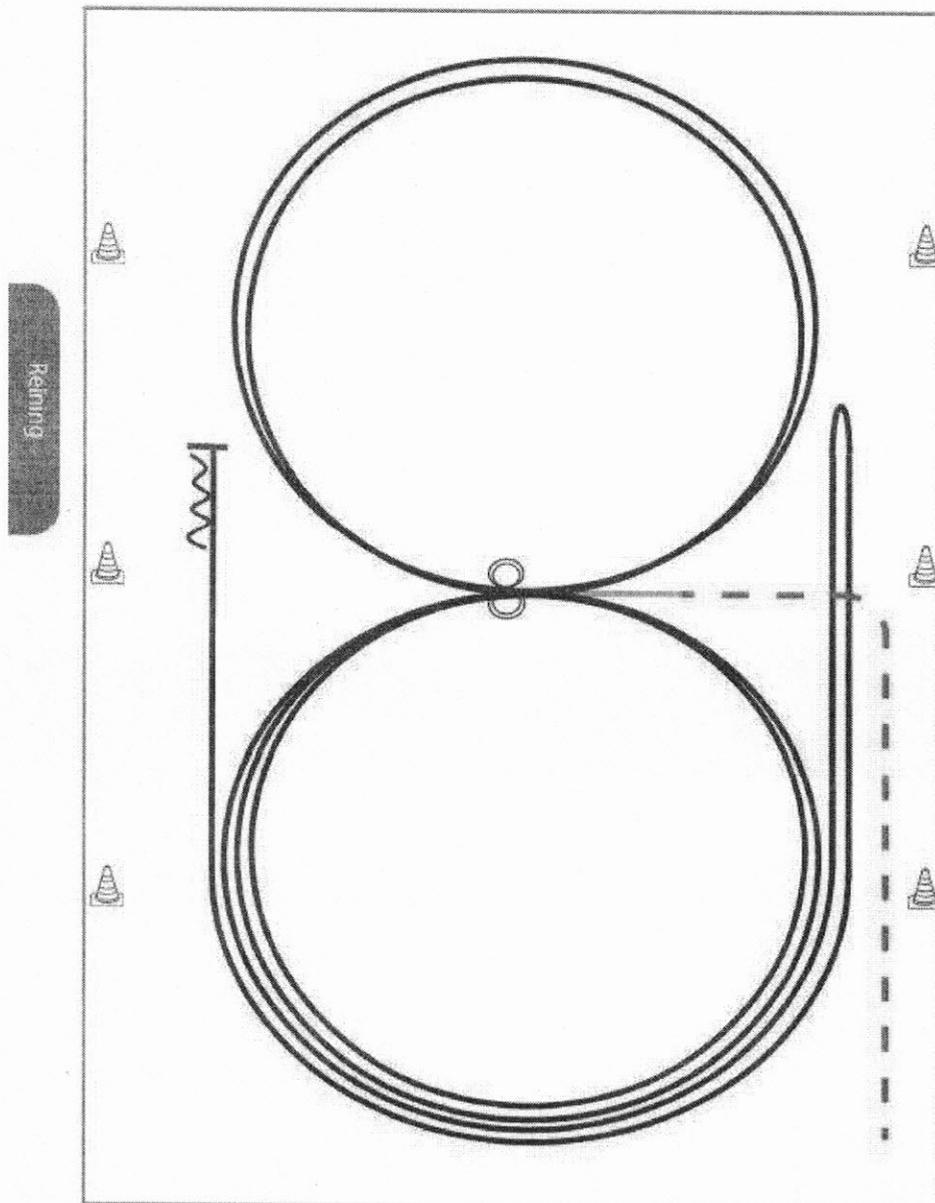
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

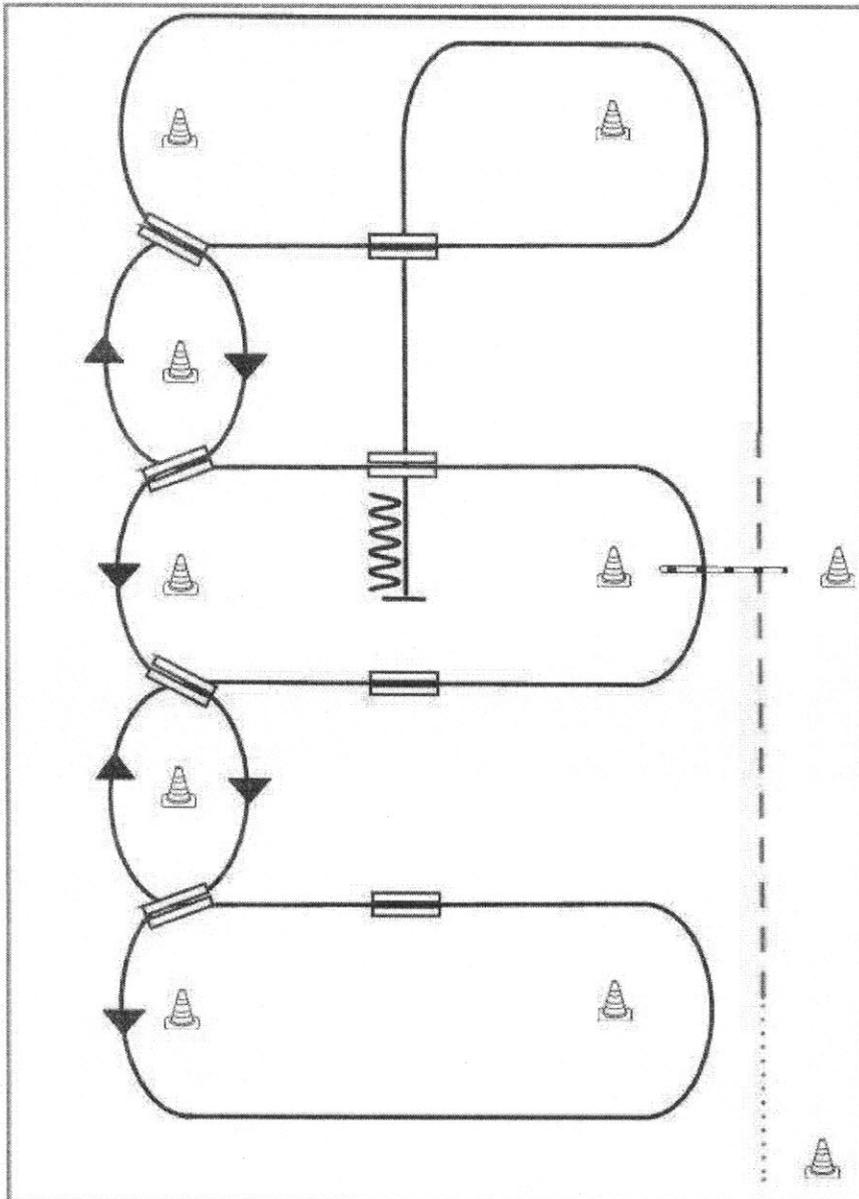
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMMM

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Western Riding Pattern 1

Western Riding

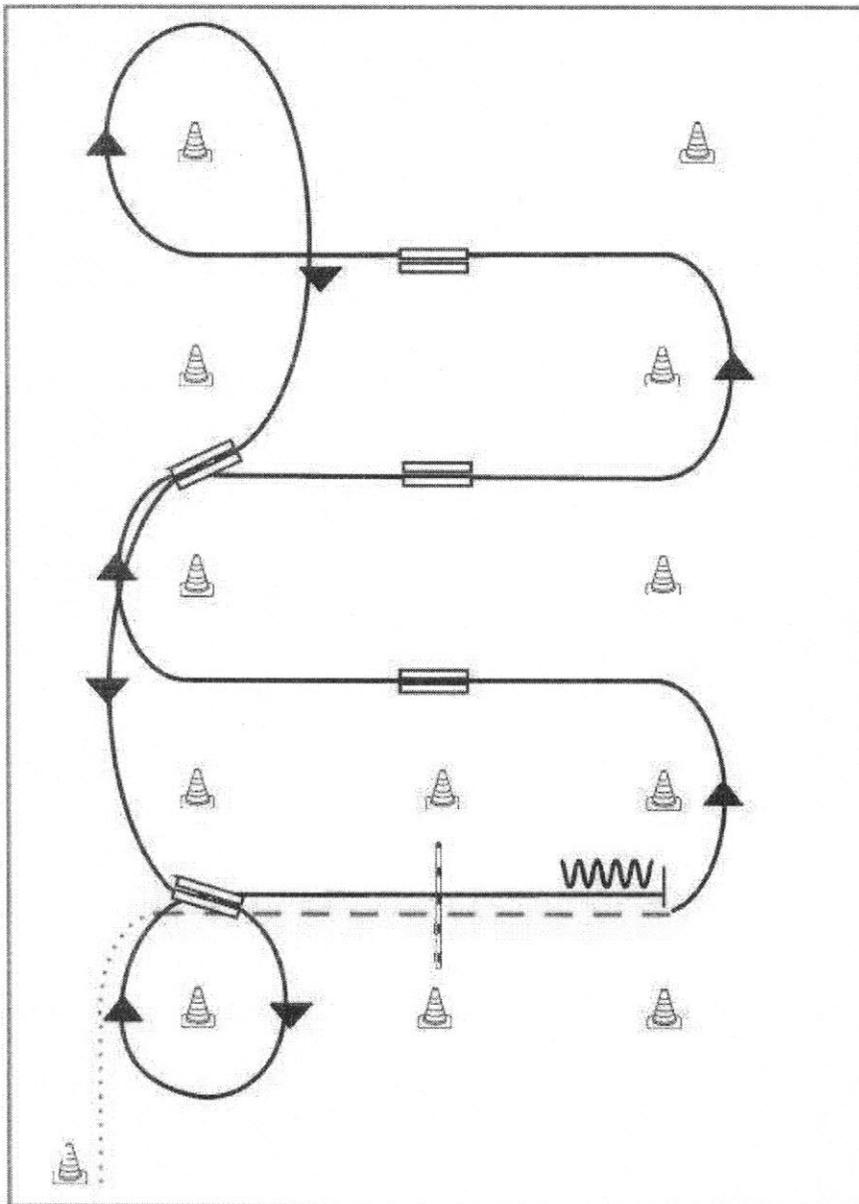


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— — — —
Galopp	— — — —
Wechselzone	— — — —
Rückwärts	~~~~~

Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)

Western Riding

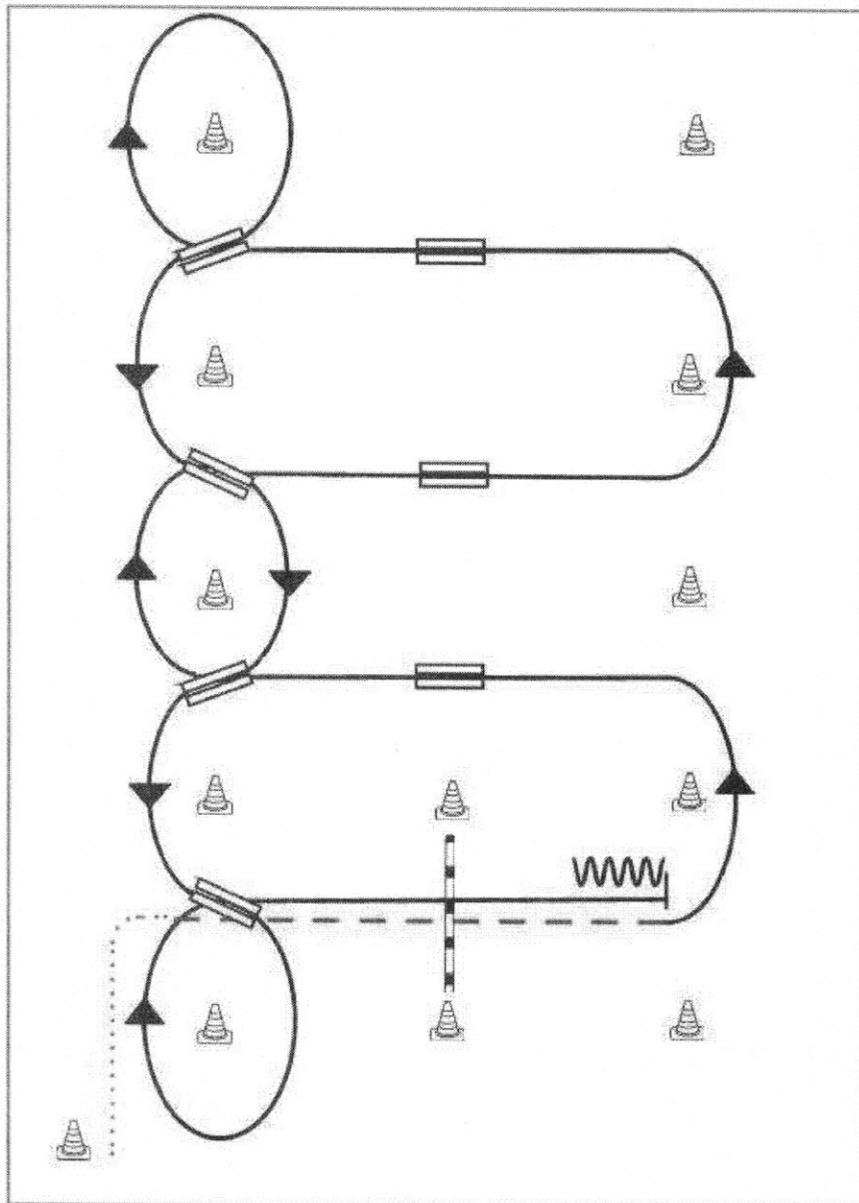


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt
 Trab - - - - -
 Galopp ———
 Wechsetzone
 Rückwärts

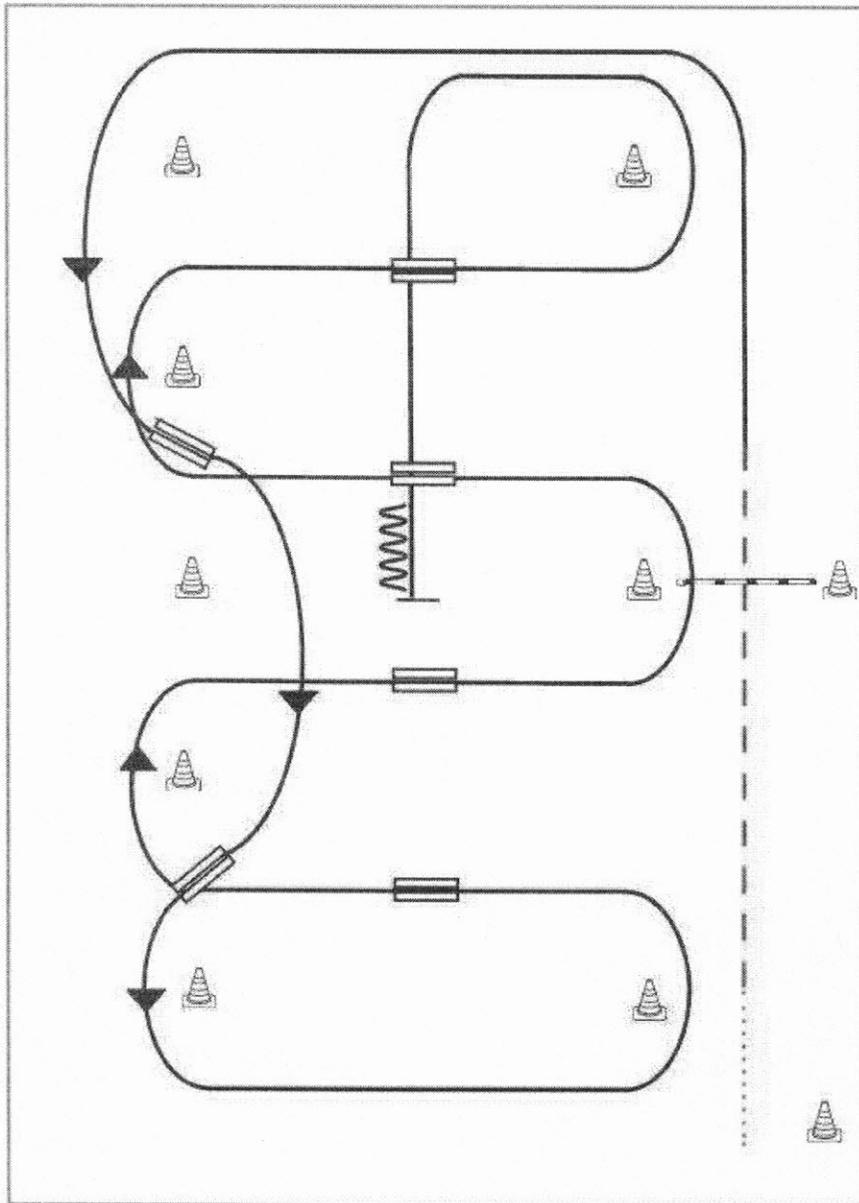
Western Riding Pattern 2



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— — — —
Galopp	— — — —
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde)

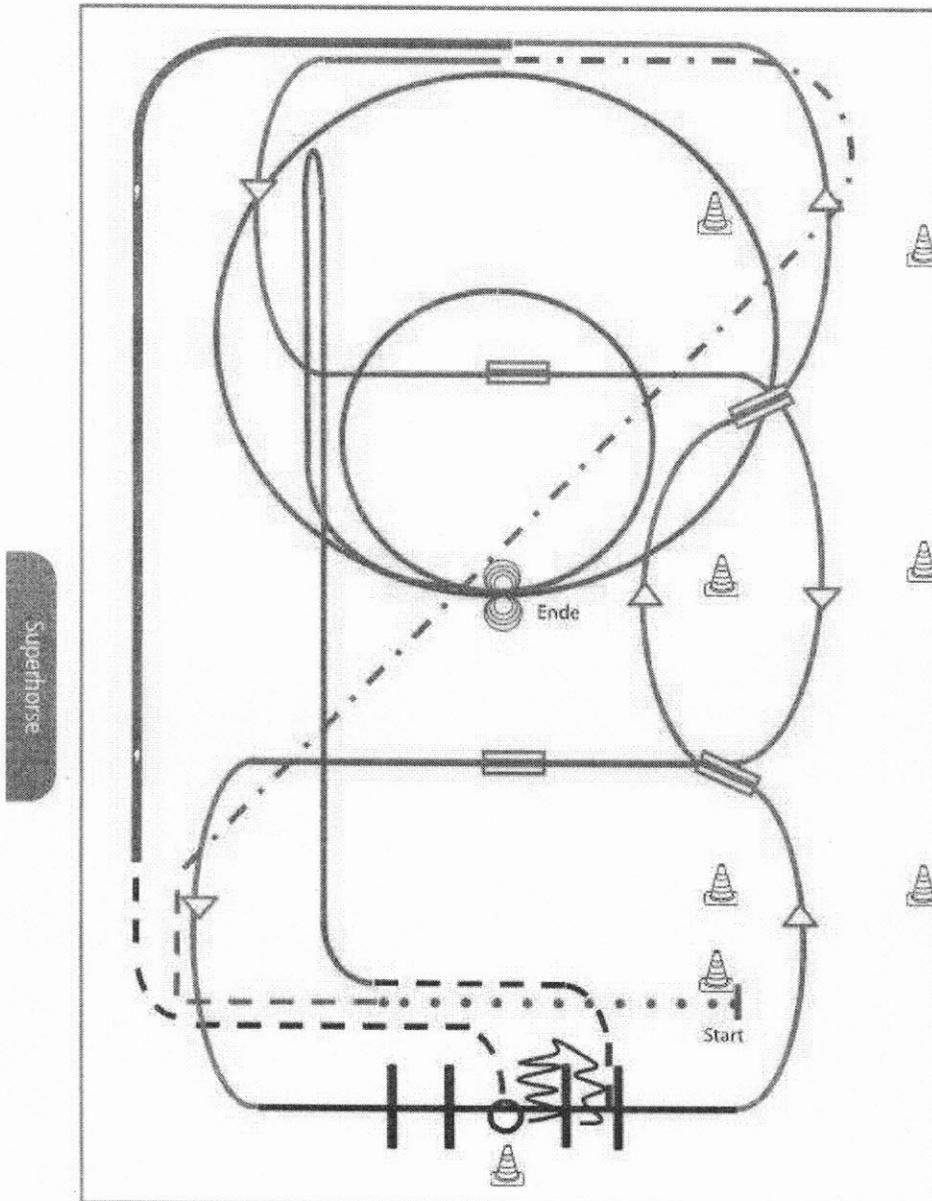


Western Riding

- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— — — — —
Galopp	— — — — —
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	∩∩∩∩

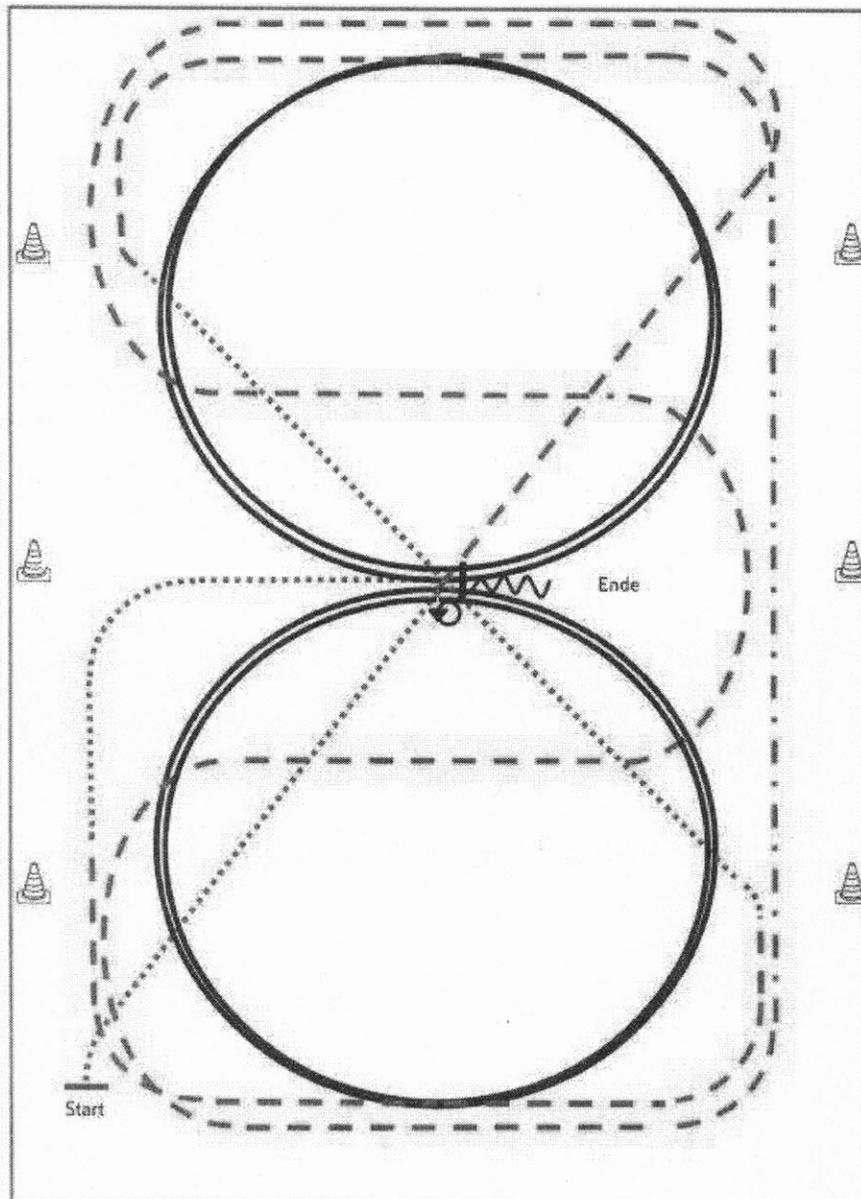
Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungferde Basis Pattern 3 (4j.)



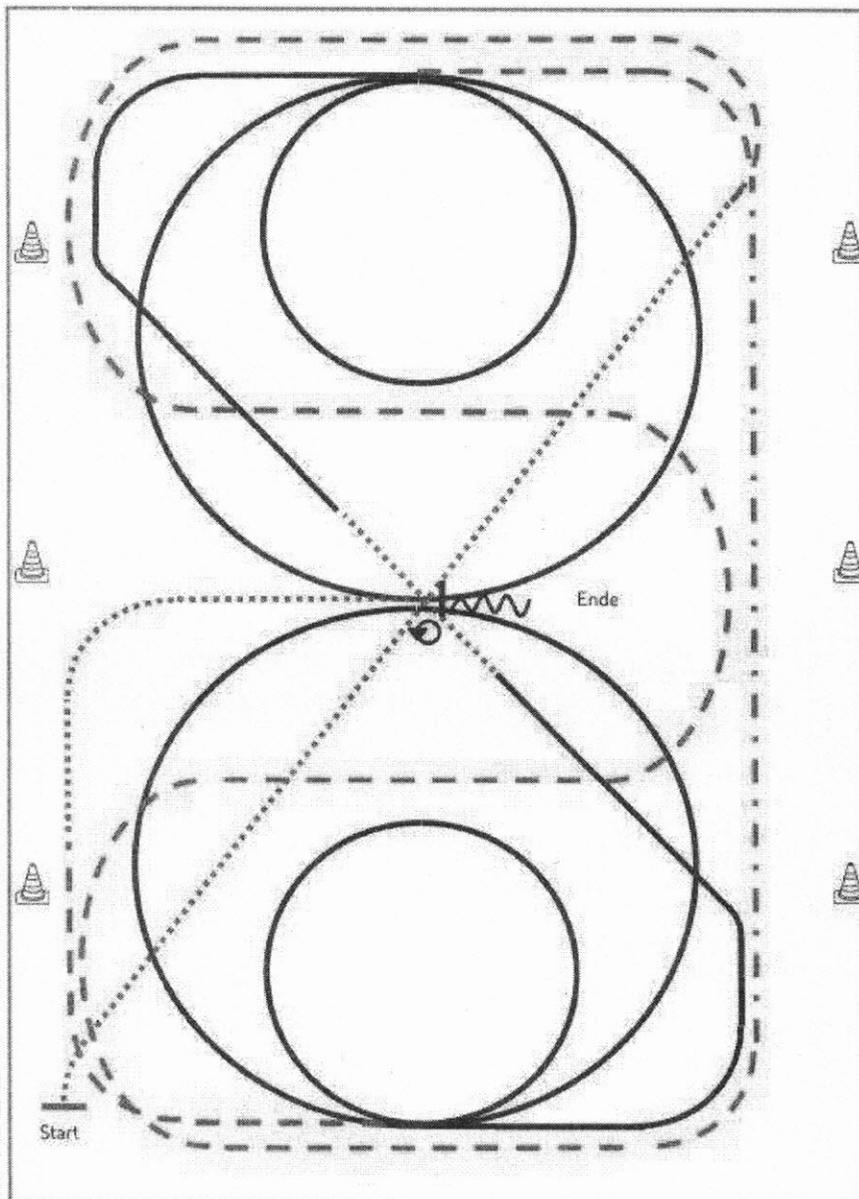
Jungferde

- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jungferde Basis Pattern 4 (5j.)

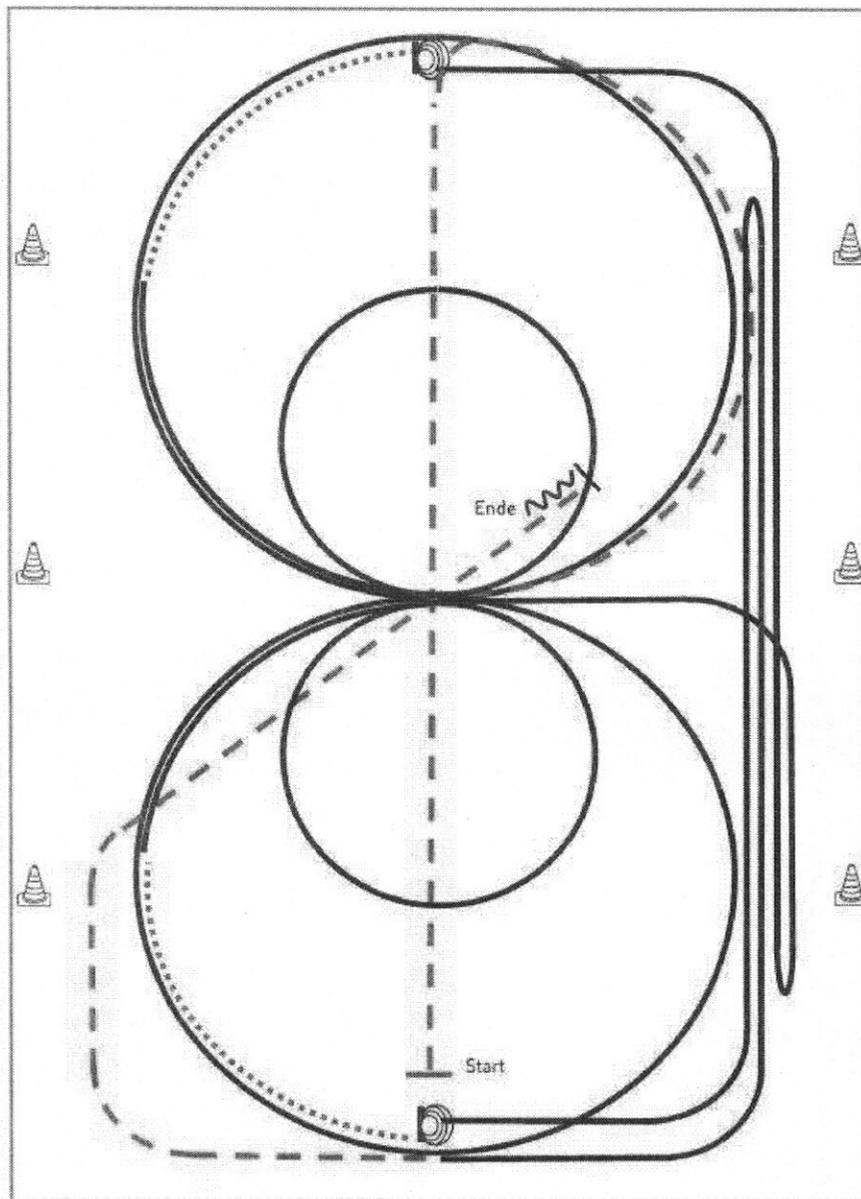


- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor Erreichen des Hufschlags Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1. groß, **2. klein**), ganze Bahn
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Galoppwechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen)
- 5) 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, **2. klein**)
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab, auf Höhe des 1. Markers Schritt
- 7) Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

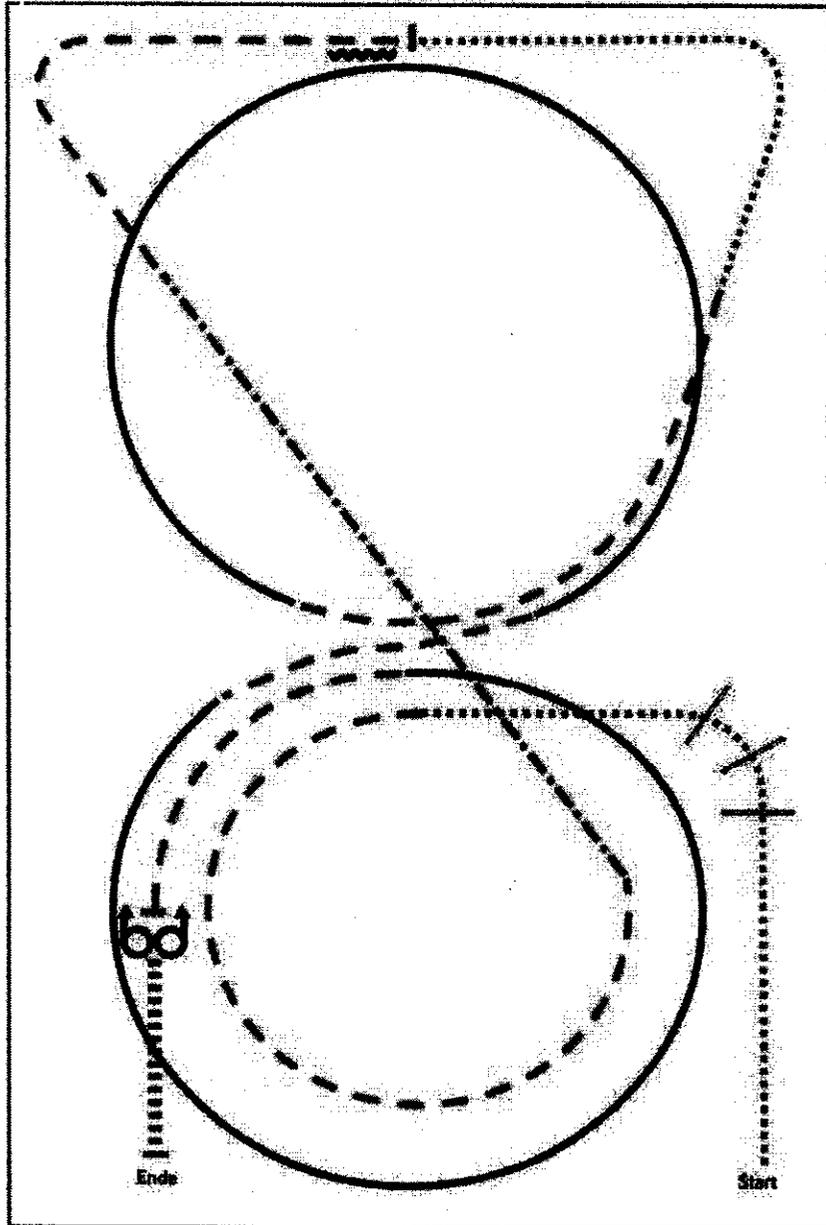
Jungferde Reining Pattern 3 (4j./5j.)



- 1) Trab durch die Länge der Bahn, Trab $\frac{1}{2}$ Zirkel
 - 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
 - 3) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
 - 6) 4 Spins **links**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, auf der Diagonalen, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

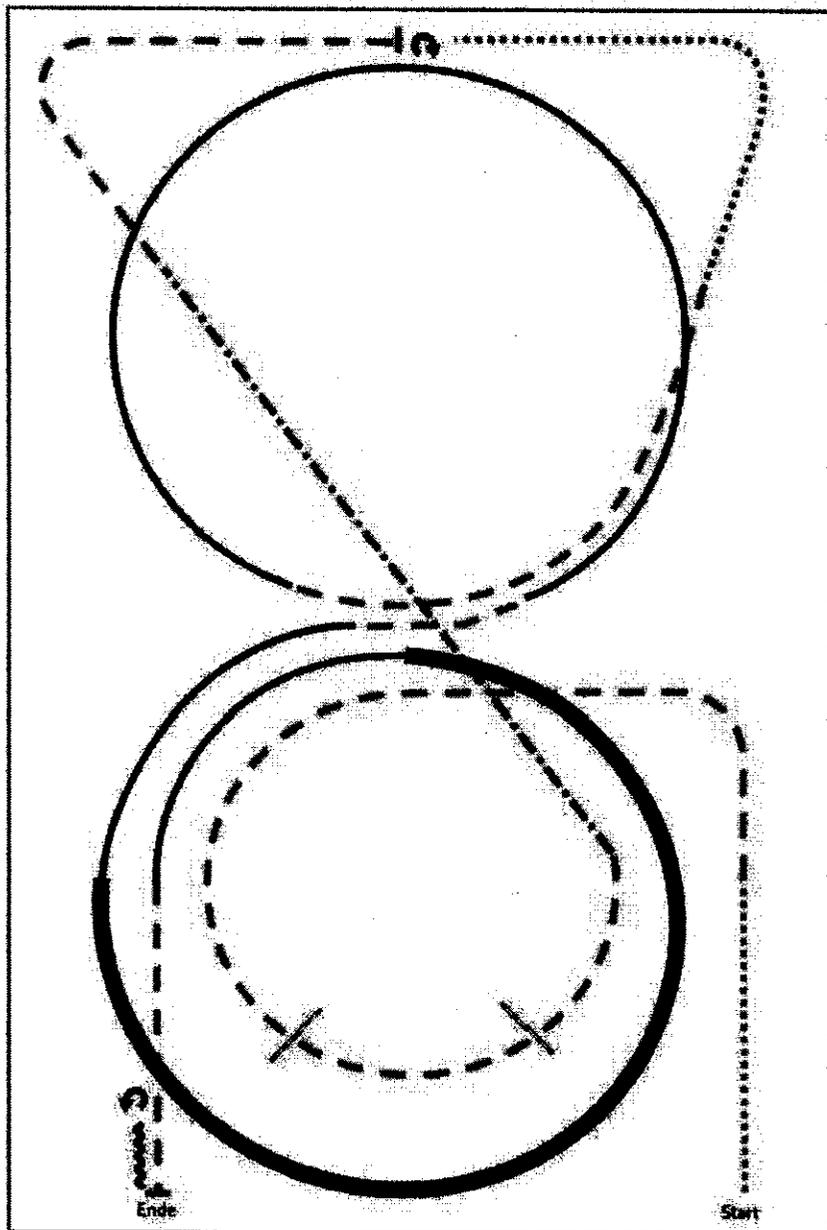
Ranch Riding Jungferde Pattern 9 (A.)



- 1) Walk, Walk over, Walk, Trot
- 2) Extended Trot, Trot
- 3) Stop, Back up, Walk
- 4) Trot, Lope RL, Trot
- 5) Lope LL, Trot
- 6) Stop, Turn 360° each direction, extended Walk

Legende:	
Walk
Trot	-----
Extended Trot	-----
Lope	-----
Extended Lope	-----
Back up	VVA

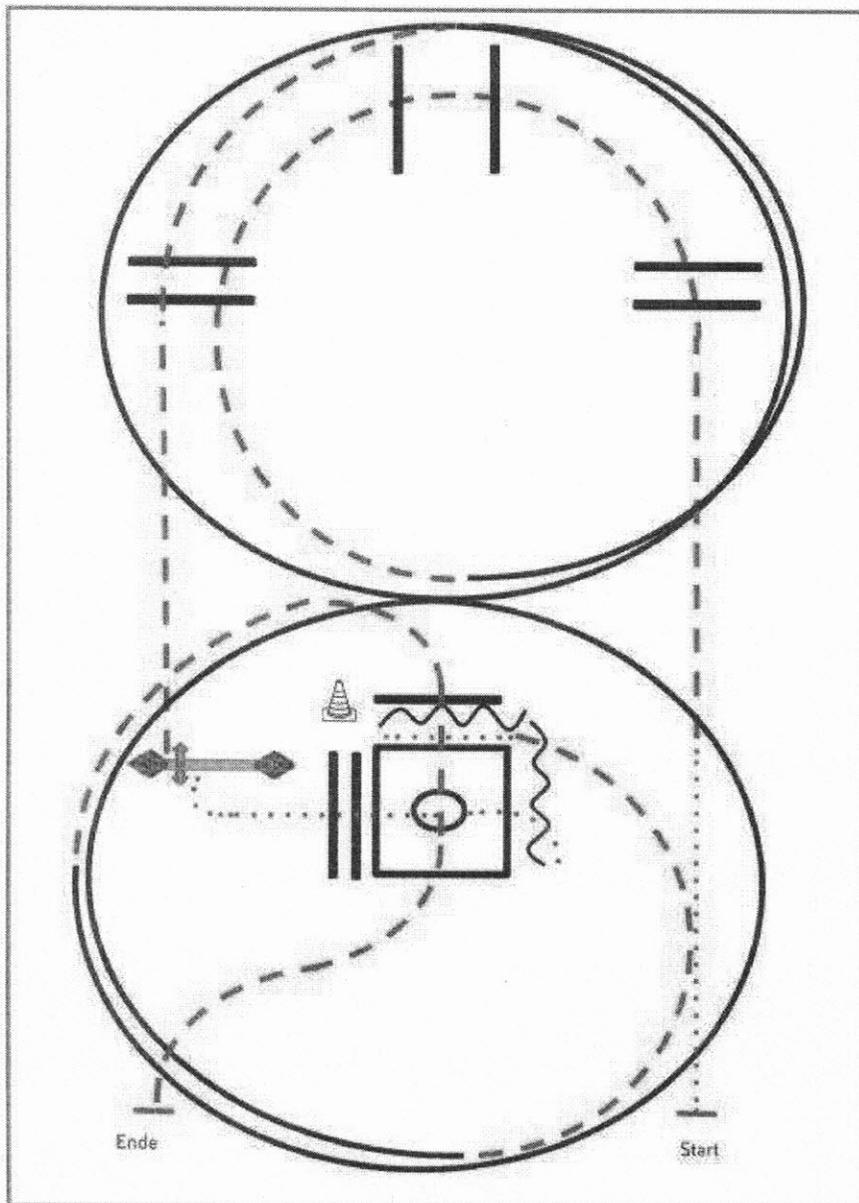
Ranch Riding Jungpferde Pattern 10 (5j.)



- 1) Walk, Trot, Trot over
- 2) Extended Trot, Trot
- 3) Stop, 2 Turns right, Walk
- 4) Trot, Lope RL, simple lead change
- 5) Lope LL, extended Lope, Lope
- 6) Trot, Stop, Back up, 2 Turns left

Legende:	
Walk	— — — —
Trot	— — —
Extended Trot	— — — — —
Lope	— — — — —
Extended Lope	— — — — —
Back-up	V V V

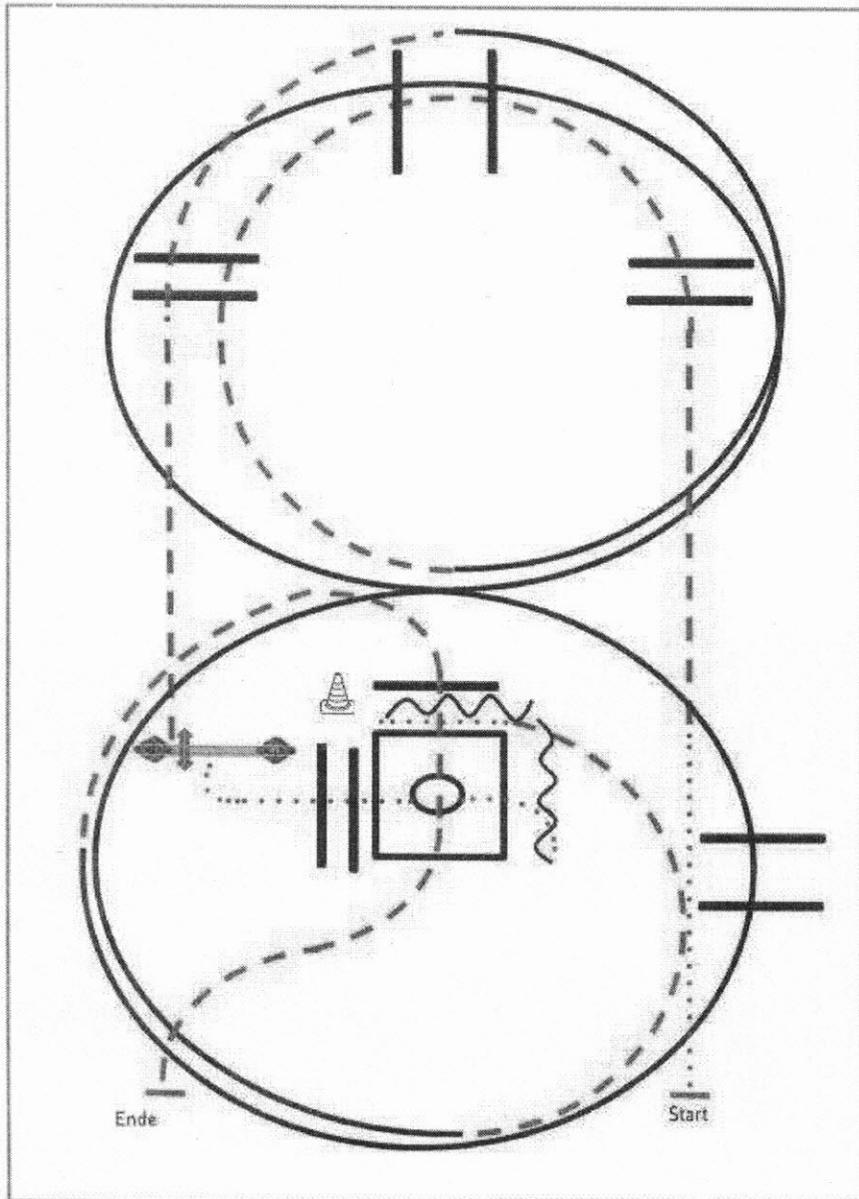
Jungferde Trail Pattern 1 (4j.)



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen
(Abstand: 1,00 m/2,00 m/1,00 m)
- 2) Linksgalopp $1\frac{1}{2}$ Zirkel, Trabstangen
- 3) Tor
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,60 m),
Box 360° (li. oder re.), Schritt
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1,00 m), Schritt,
Trab $\frac{1}{2}$ Zirkel
- 6) Rechtsgalopp $1\frac{1}{4}$ Zirkel, Trabstangen, Anhalten

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Trail Pattern 2 (5j.)



Jungpferde

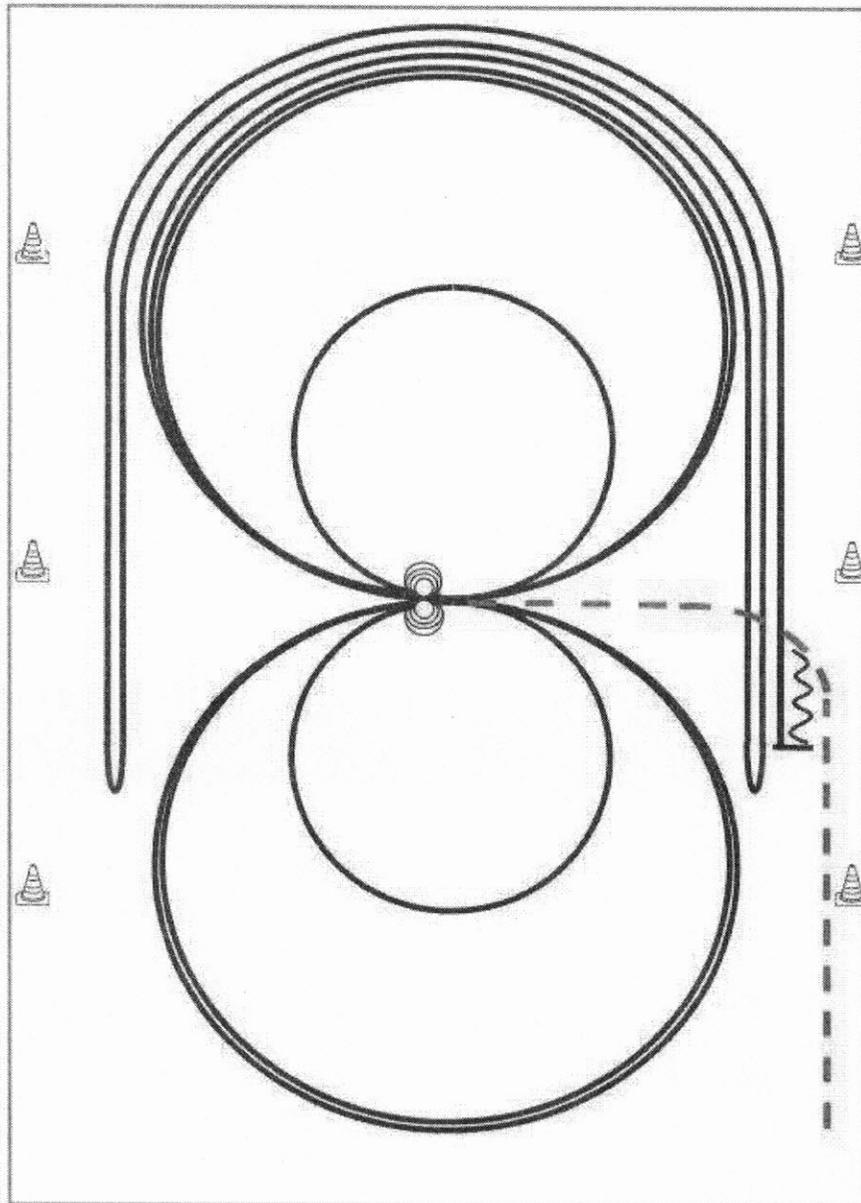
- 1) Schritt, Trab, Trabstangen
 (Abstand: 1,00 m/2,00 m/1,00 m)
- 2) Linksgalopp inkl. Galoppstangen, 1½ Zirkel,
 Trabstangen
- 3) Tor
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,60 m),
 Box 360° (li. oder re.), Schritt
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1,00 m), Schritt, Trab ½ Zirkel
- 6) Rechtsgalopp 1¼ Zirkel inkl. Galoppstangen (Abstand: 2,00 m),
 Trabstangen, Anhalten

Legende:

Schritt
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~

© 2007 EWU

Reining Pattern 8



Reining

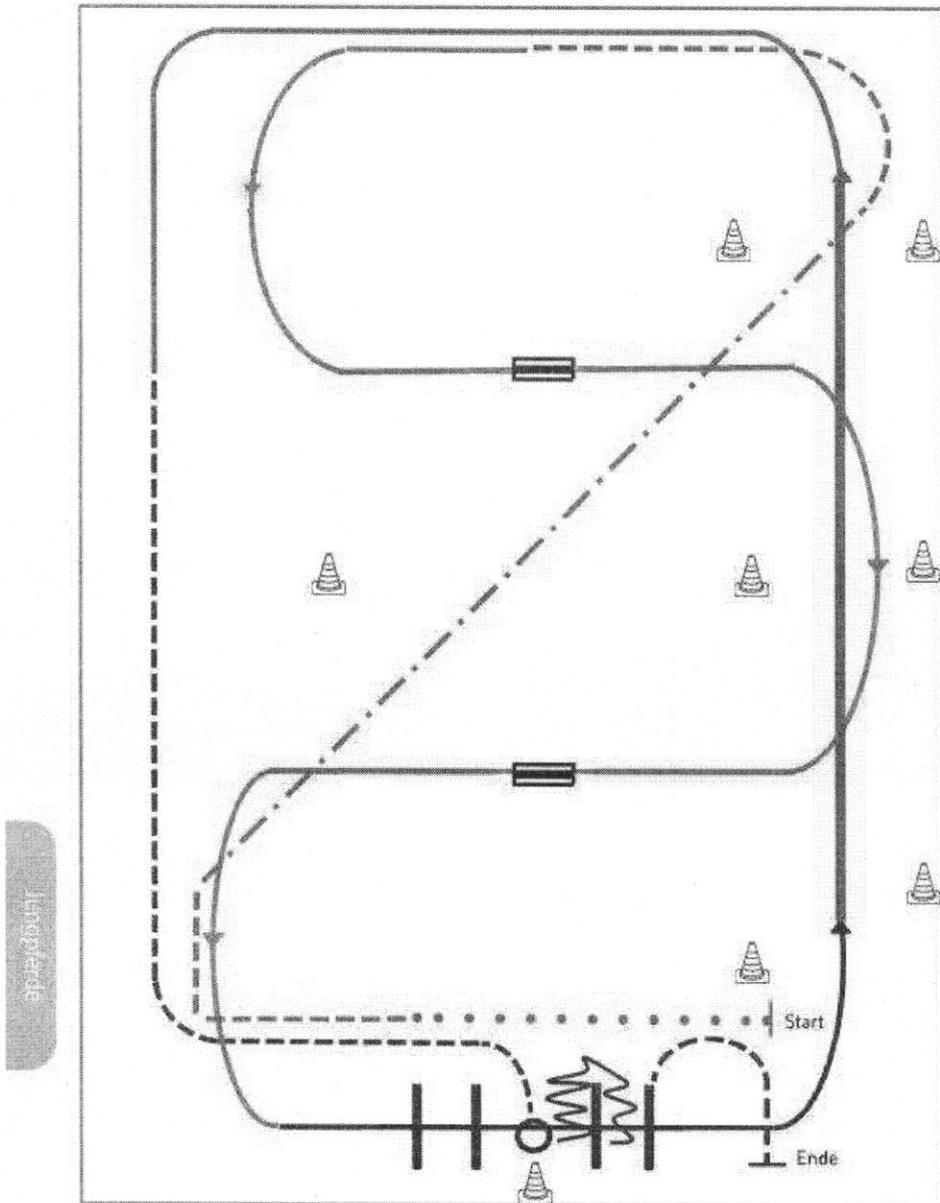
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMMM

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

Legende:

Schritt
Trab	-----
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	⋈⋈⋈⋈

© 2007 EWU