

Patternbook

EWU C Turnier Schöffengrund 15. -16. April 2023

Western Riding

Pattern #5

Superhorse

Pattern #2

Ranch Riding

LK 1-3

Pattern #16

LK 4&5

Pattern #27

Reining

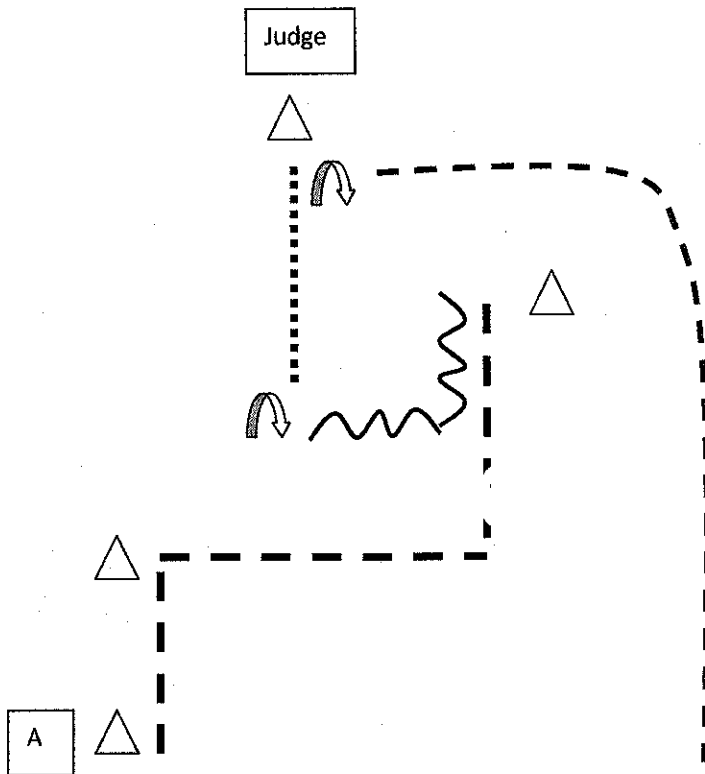
LK 1-3

Pattern #6

LK 4

Pattern #14

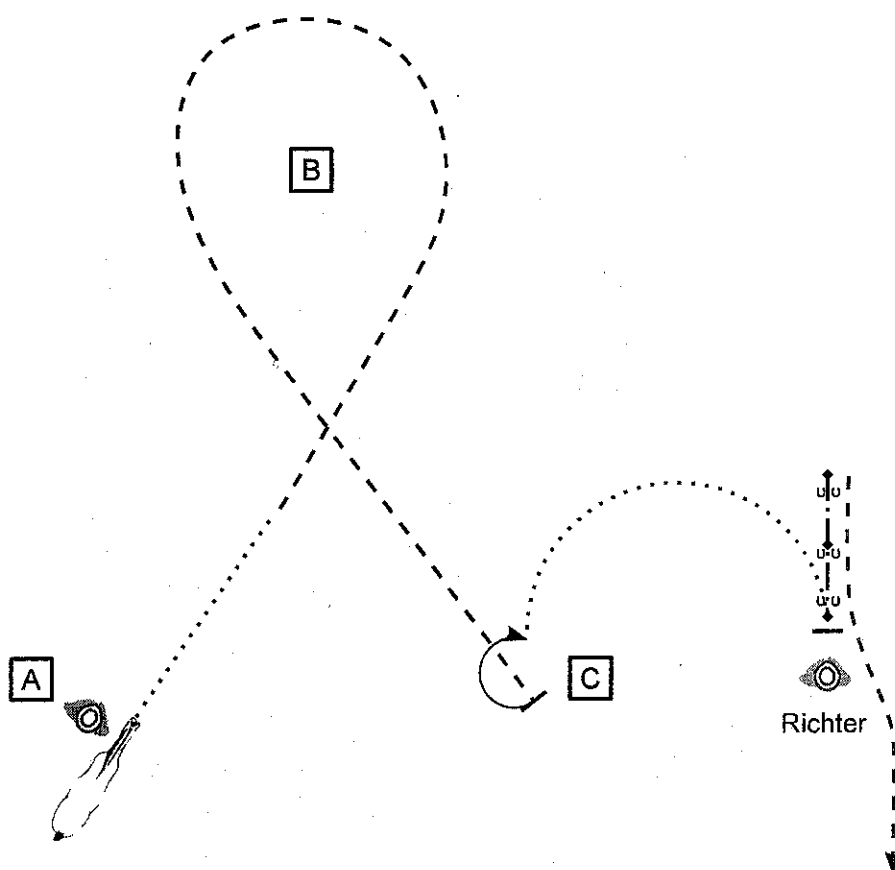
SSH 1-3



Be ready at A

1. Jog a corner right, jog a corner left
2. Stop, perform a corner backward
3. Perform a $1\frac{3}{4}^{\circ}$ turn right
4. Walk
5. Set up
6. Inspection
7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

Showmanship at Halter LK 1-3



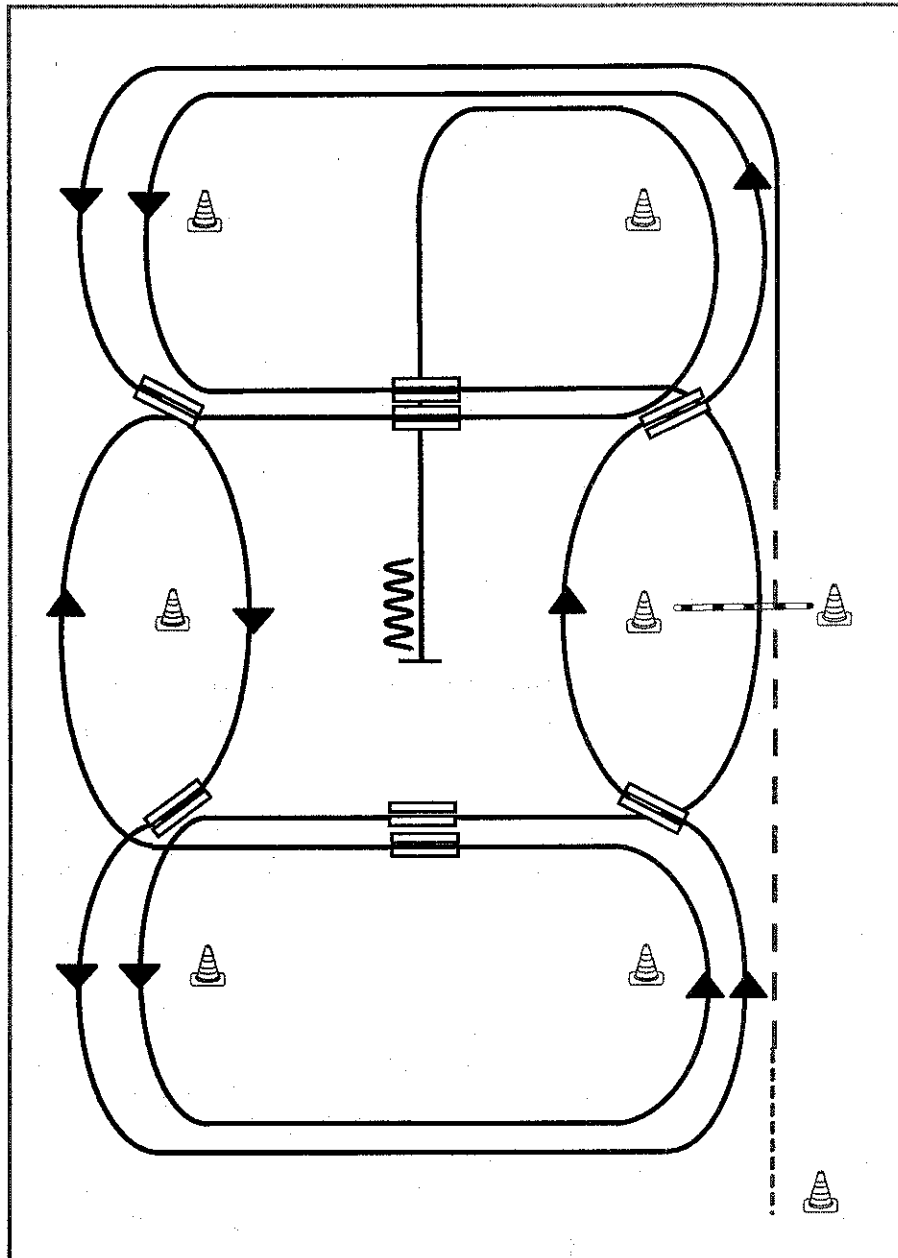
Set Up bei A

1. Walk den halben Weg bis B
2. Jog zu und um B bis C - Stop
3. 225° Turn
4. Walk einen halben Zirkel bis zum Richter - Stop
5. Set Up
6. Back Up (mind. 2 Pferdelängen)
Jog in den Warm Up Bereich

- | | |
|---|----------|
|  | Marker |
| | Walk |
| ----- | Jog |
| ---- | ext. Jog |
| ←→←→←→ | Back Up |

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

Western Riding



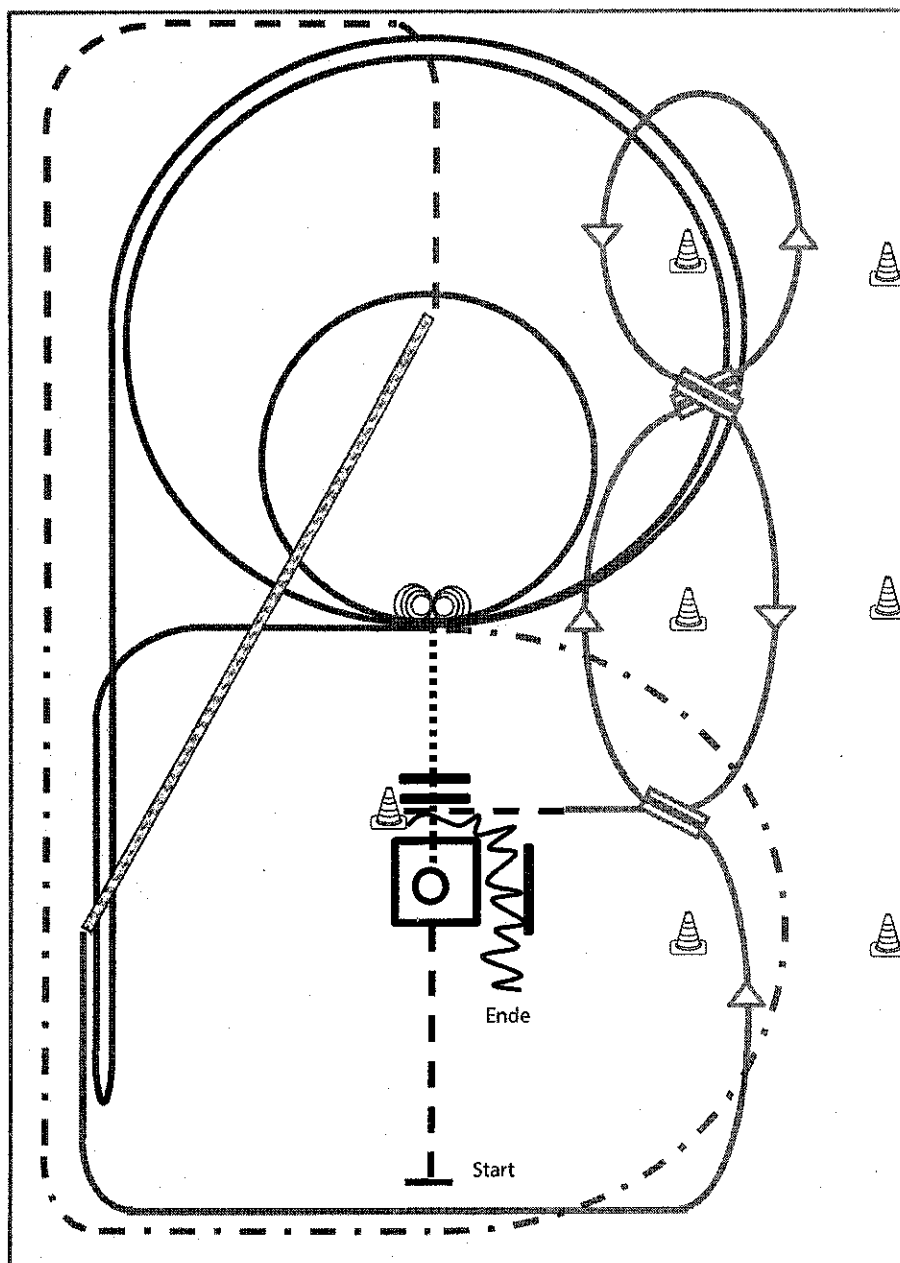
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



Superhorse

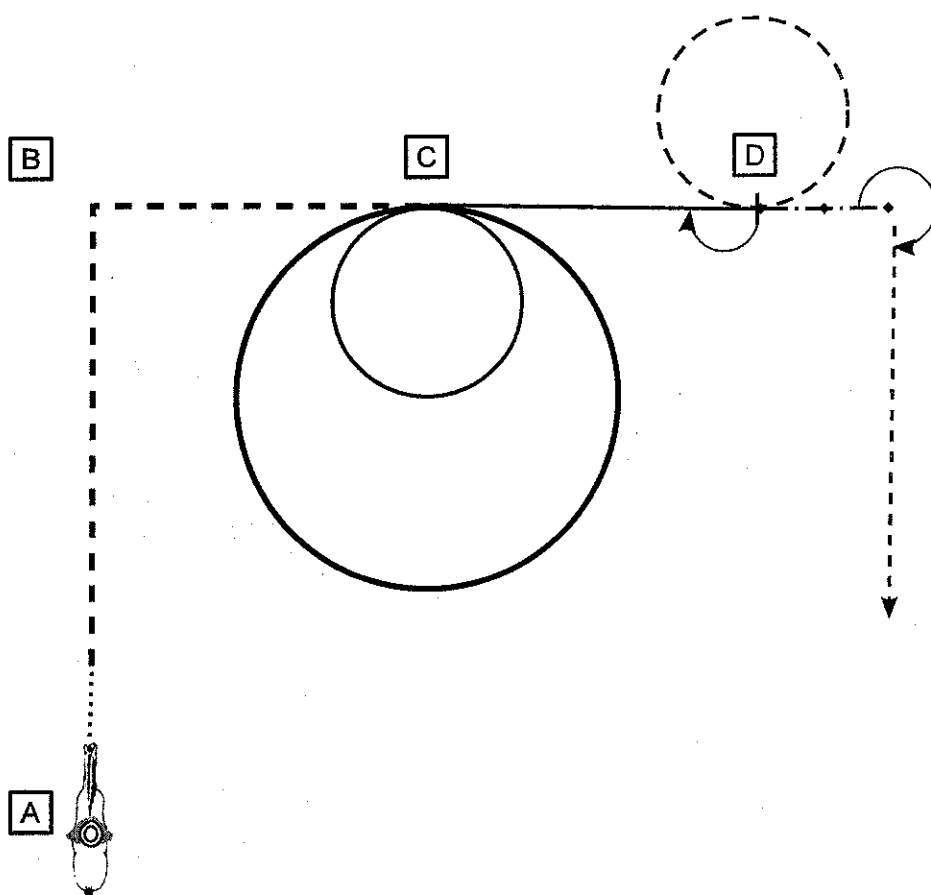
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

Legende:

Schritt	
Trab	— — — — —
Galopp	— — — — —
Wechselzone	— — — — —
Rückwärts	~~~~~

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Horsemanship LK 1A / LK 2A



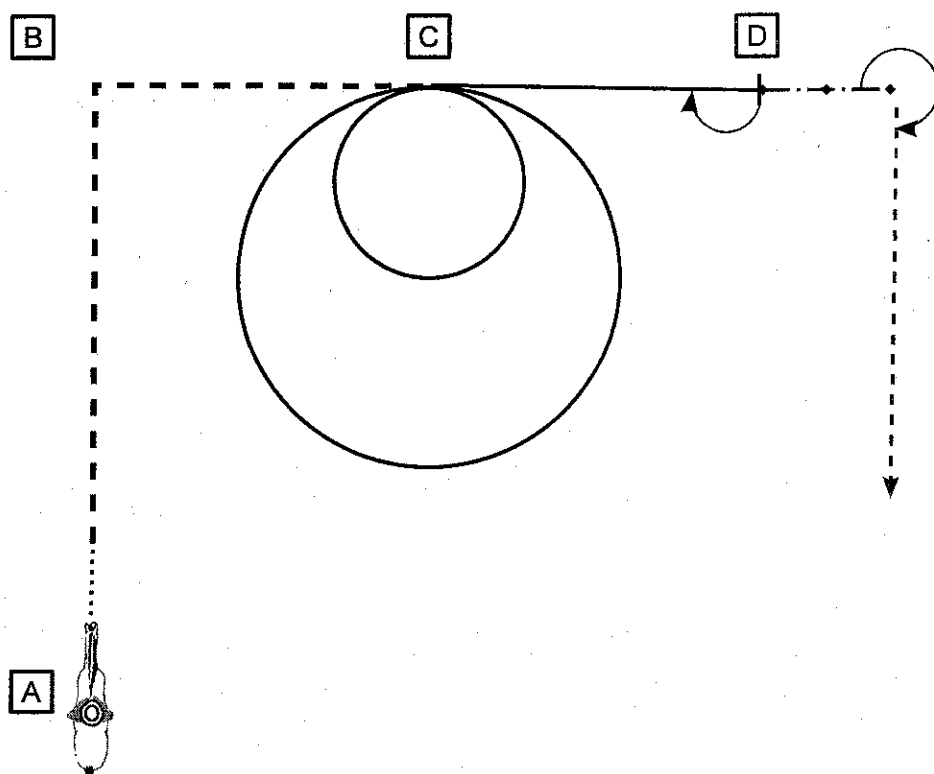
Set up bei A

1. Walk, ext. Jog bis C
2. bei C Lope (RL) 2 Zirkel
+ 1. klein und langsam
+ 2. groß und schnell
Lope bis D - Stop
3. 180° Turn (R)
4. Jogzirkel um D - Stop
5. Back Up
6. 270° Turn (R),

Jog in den Warm Up Bereich

A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	ext. Jog
=====	Lope
=====	ext. Lope
◄-----►	Backup
nn----->	Sidepass
-----X-----	Lead Change

Western Horsemanship LK 1B / LK 2B

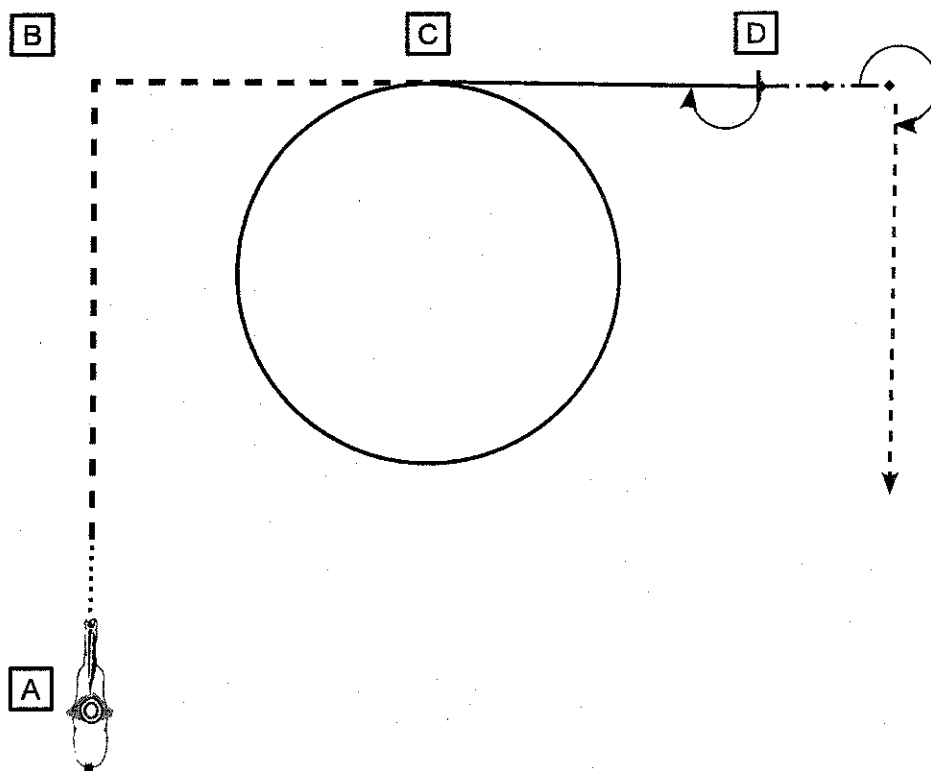


- Set up bei A
1. Walk, ext. Jog bis C
 2. bei C Lope (RL) 2 Zirkel
+ 1. klein
+ 2. groß
Lope bis D - Stop
 3. 180° Turn (R)
 4. Back Up
 5. 270° Turn (R),

Jog in den Warm Up Bereich

A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	ext. Jog
=====	Lope
=====	ext. Lope
◄-----►	Backup
on→	Sidepass
-----X-----	Lead Change

Western Horsemanship LK 3A / LK 3B

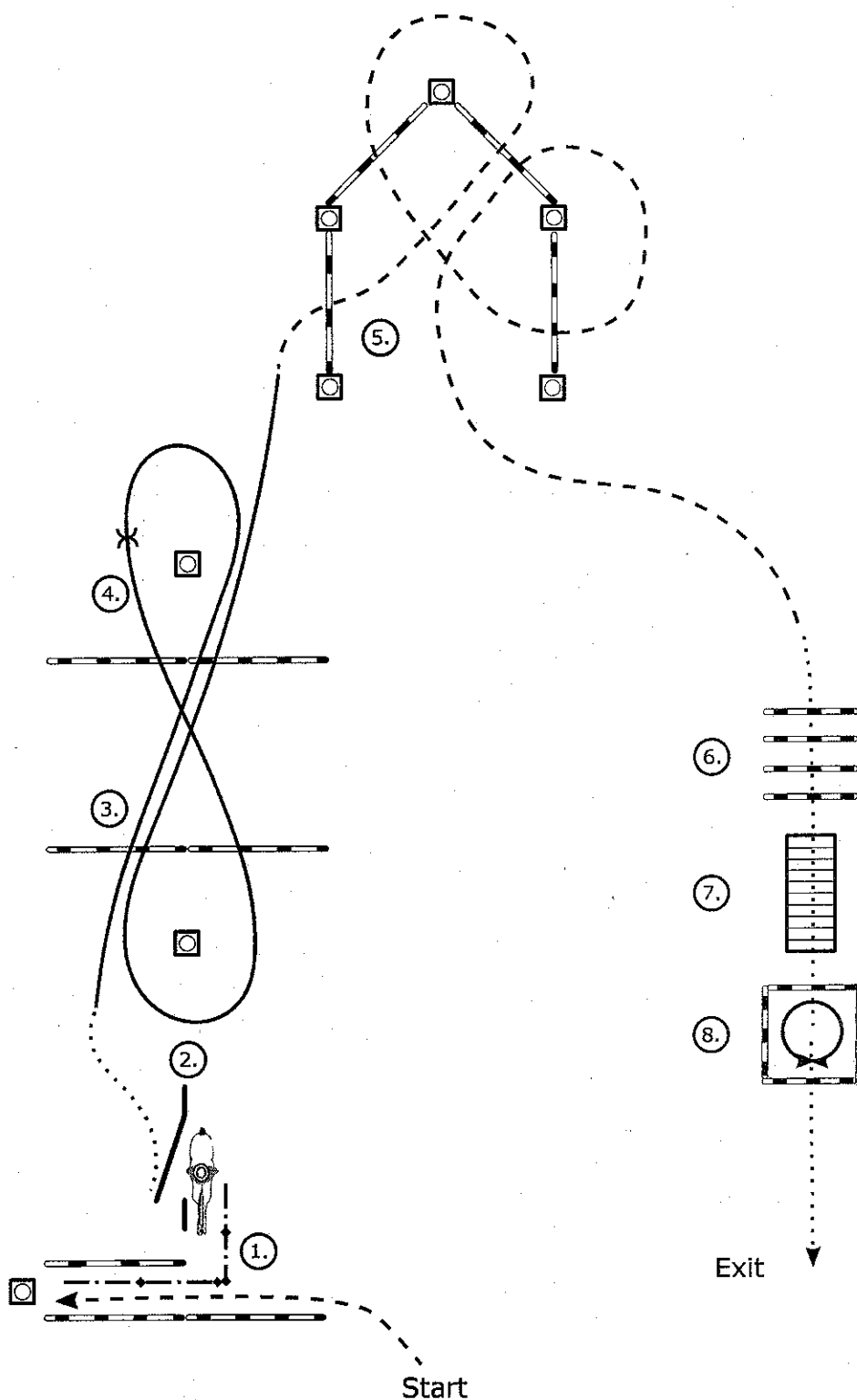


- Set up bei A
1. Walk, ext. Jog bis C
 2. bei C Lope (RL) Zirkel
Lope bis D - Stop
 3. 180° Turn (R)
 4. Back Up
 5. 270° Turn (R),

Jog in den Warm Up Bereich

A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	ext. Jog
—————	Lope
—————	ext. Lope
◄- - - - ->	Backup
nn>	Sidepass
—————X—————	Lead Change

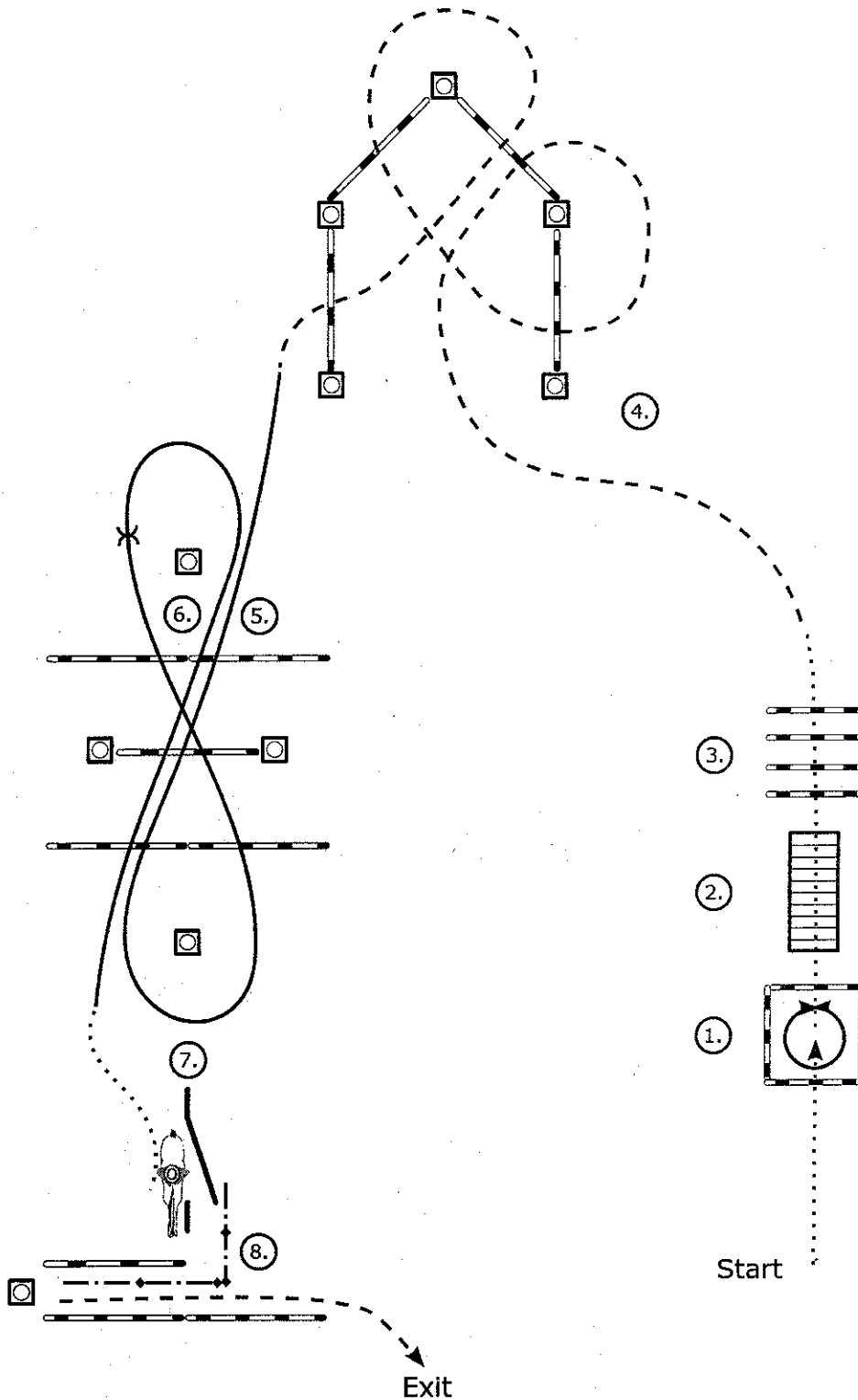
Trail Horse LK 1B / LK 2B



1. Jog into Chute
Back Up
2. Gate (RH)
Walk
3. Lope over Poles (LL)
4. Lead Change (fly/simple)
Lope over Poles (RL)
5. Jog over Poles
6. Walk over Poles
7. Bridge
8. Walk into Box.
360° Turn (L or R)
Walk out to Exit

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- · — · — Backup
- · — · — Sidepass
- X — Lead Change

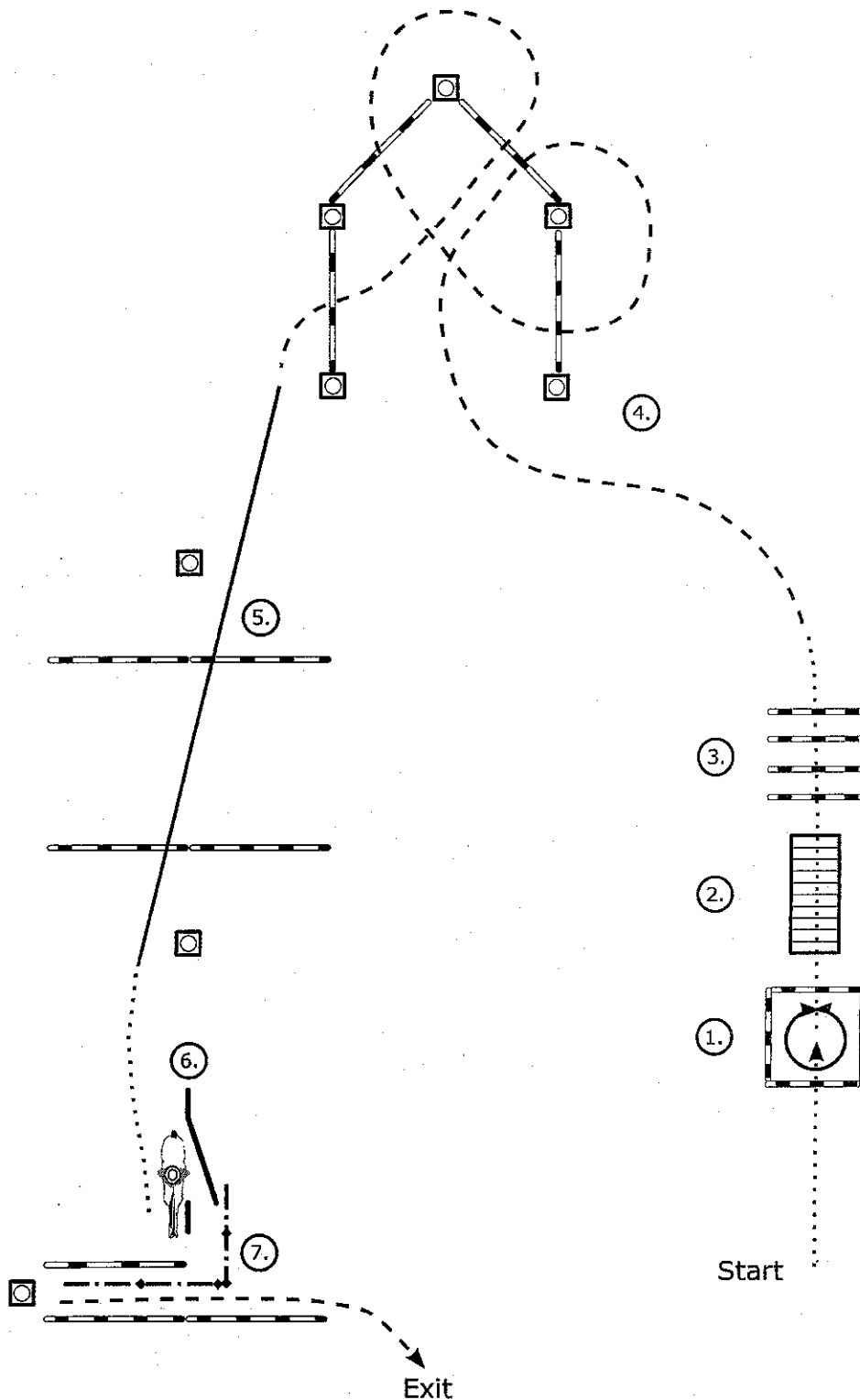
Trail Horse LK 1A / LK 2A



1. Walk into Box
360° Turn (L or R)
Walk out
2. Bridge
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Lope over Poles (LL)
6. Lead Change (fly/simple)
Lope over Poles (RL)
Walk to Gate
7. Gate (LH)
8. Back Up
Jog to Exit

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- > Sidepass
- X—— Lead Change

Trail Horse LK 3A / LK 3B

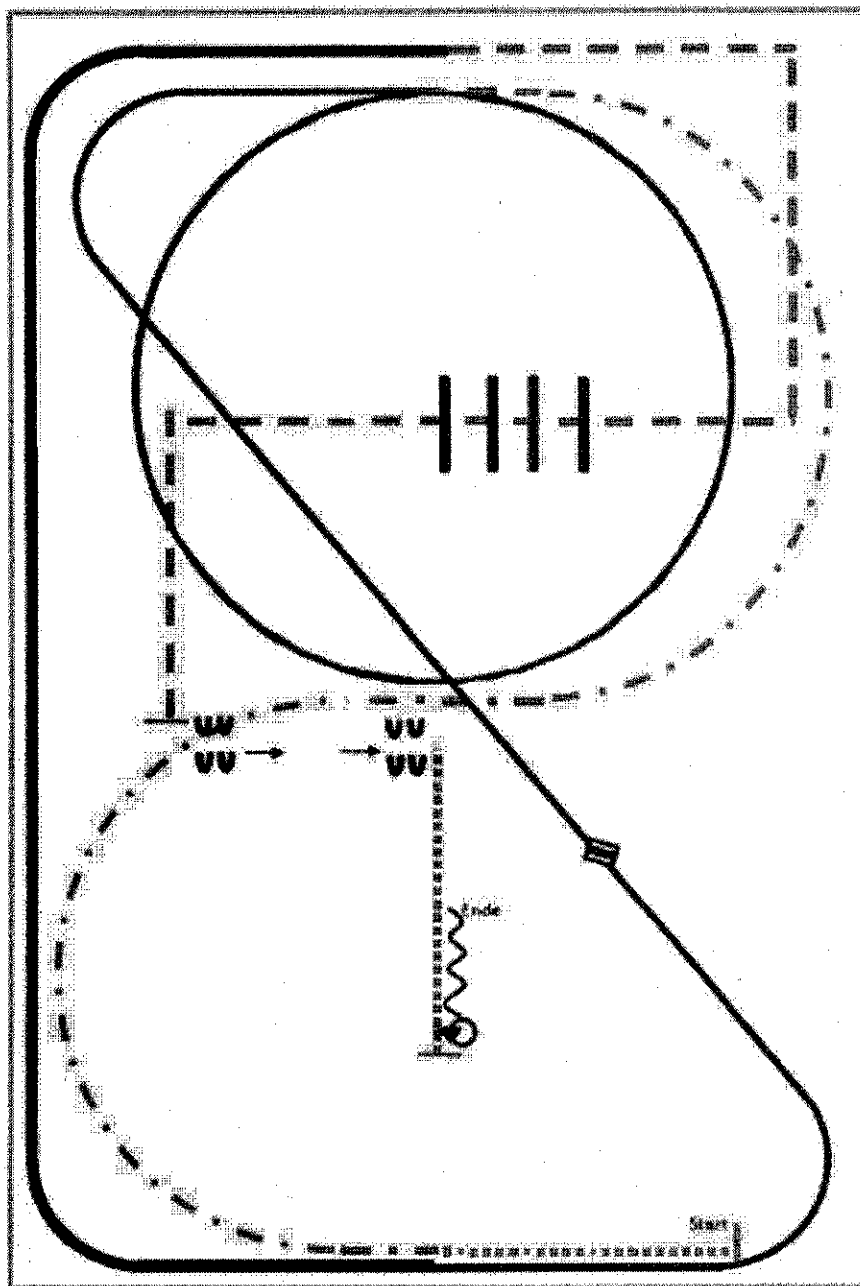


1. Walk into Box
360° Turn (L or R)
Walk out
2. Bridge
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Lope over Poles (LL)
Walk to Gate
6. Gate (LH)
7. Back Up
Jog to Exit

- Walk
- Jog
- Lope
- · — · — Backup
- on> Sidepass
- X —— Lead Change

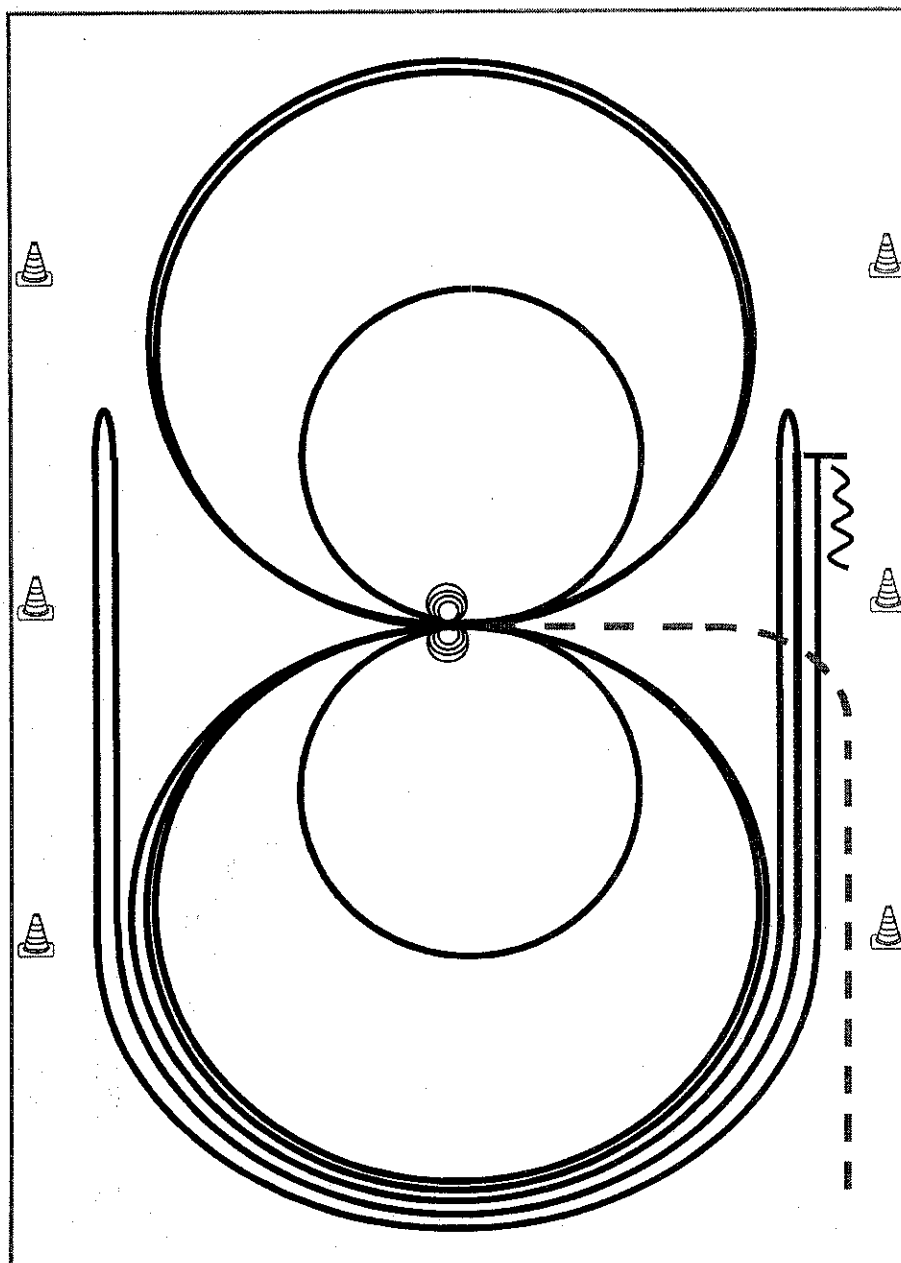
Pattern Ranch Riding #16 - Q Jun. LK 1/2 LK 3

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Extended Trot, Trot
- (3) 1 Zirkel Linksgalopp, Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot corners
- (8) Trot over, Trot
- (9) Stop, Sidepass links
- (10) Walk, Stop
- (11) 360° Turn (rechts oder links), Back up

Reining Pattern 6



Reining

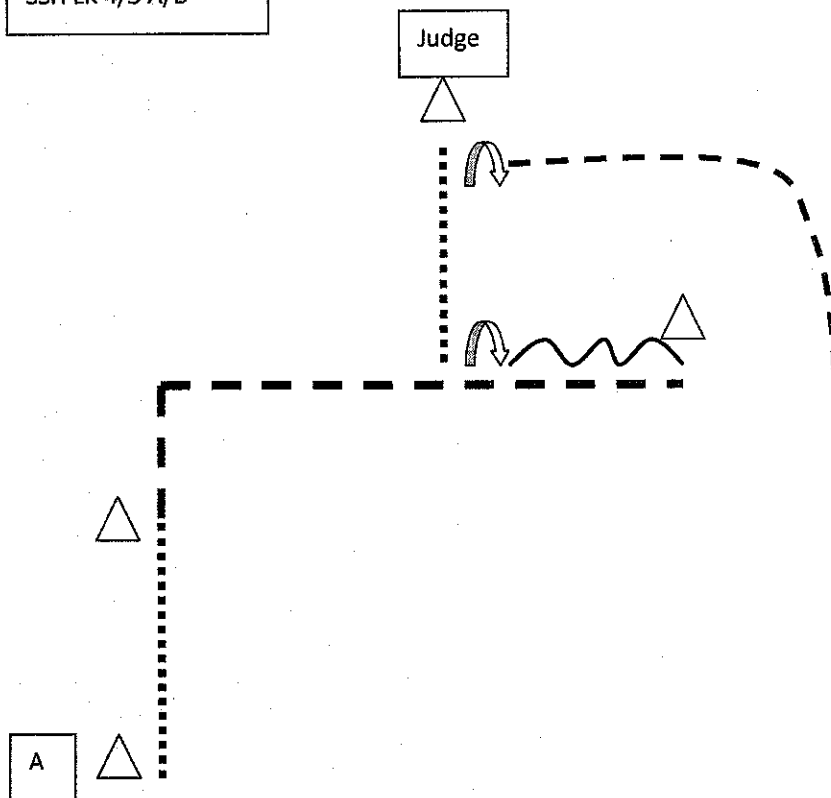
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

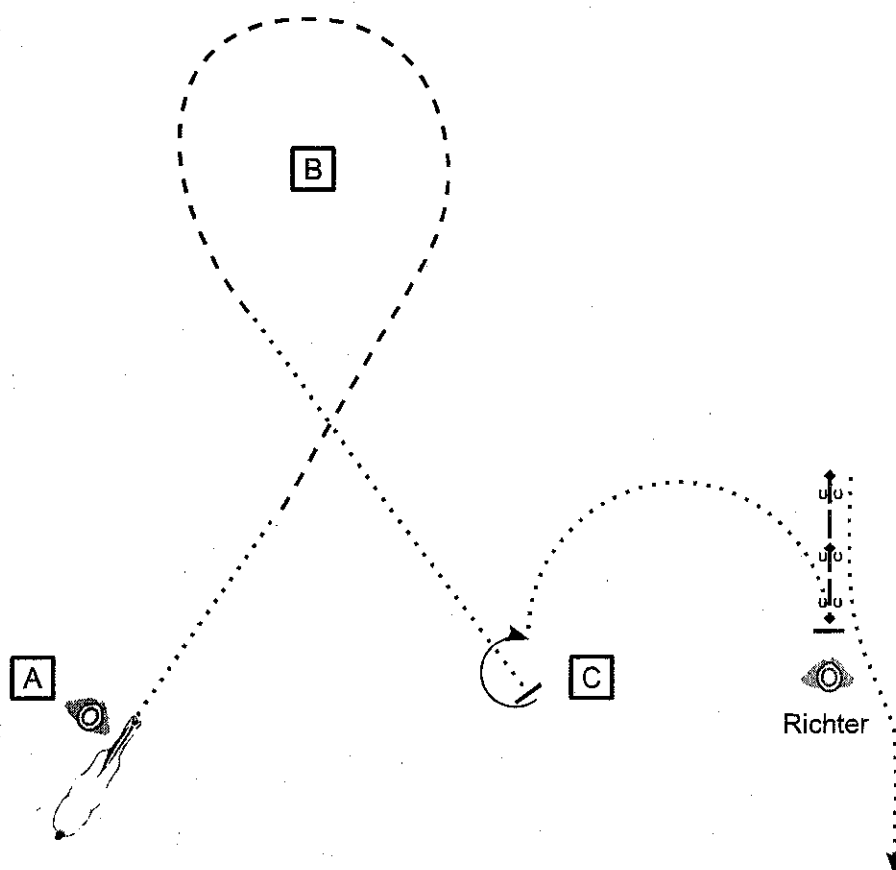
SSH LK 4/5 A/B



Be ready at A

1. Walk, jog a corner
2. Stop, Back
3. Perform a 270° turn right,
4. walk
5. Set up
6. Inspection
7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

2 Showmanship at Halter LK 4-5 A / LK 4-5 B

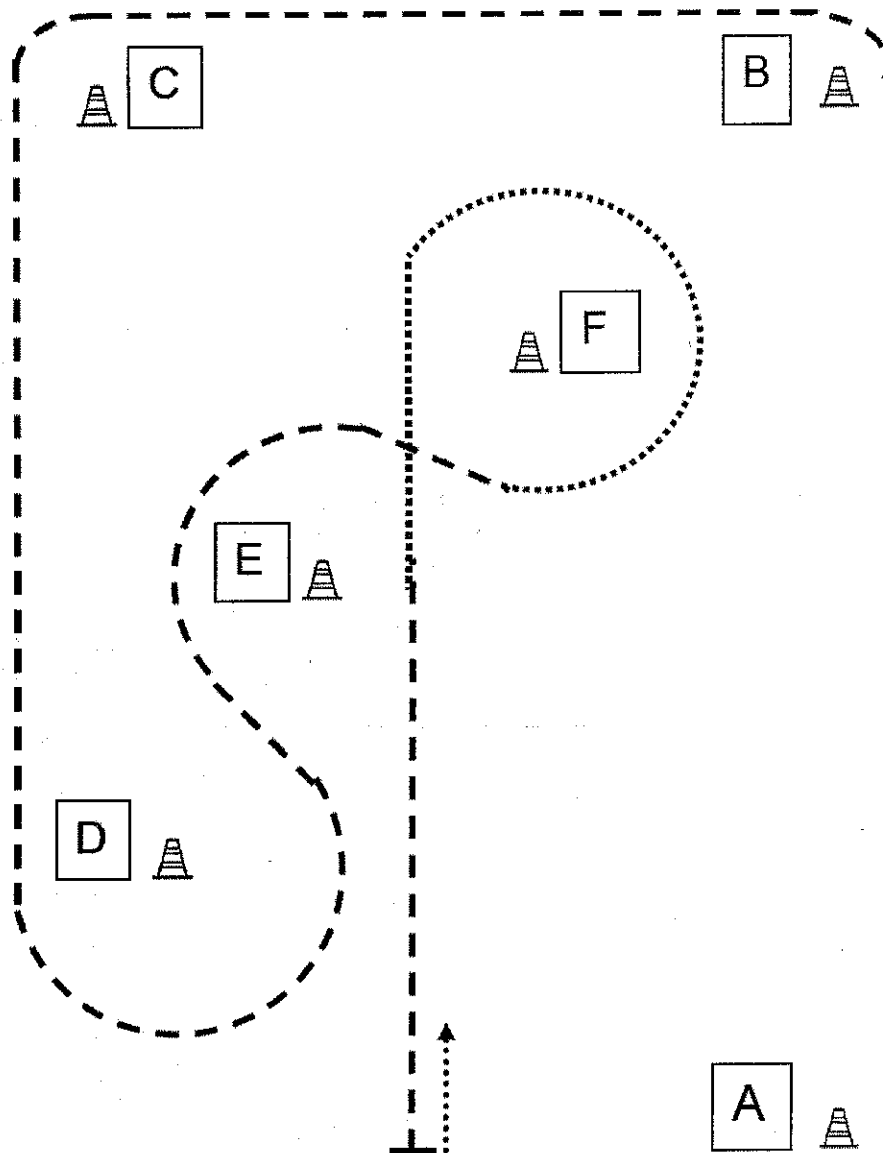


Set Up bei A

1. Walk den halben Weg bis B - Stop
2. 360° Turn
3. Jog zu und um B
4. Walk bis C - Stop
5. 225° Turn
6. Walk einen halben Zirkel bis zum Richter - Stop
7. Set Up
8. Back Up
Walk in den Warm Up Bereich

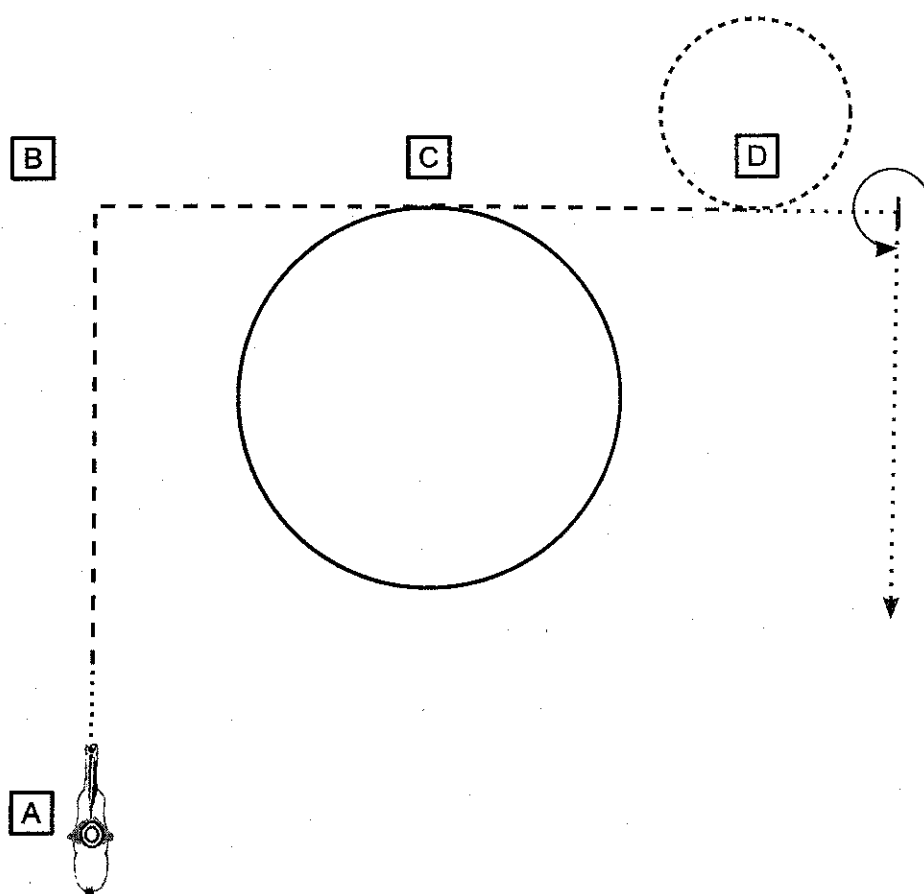
- A Marker
 Walk
 - - - - - Jog
 - - - - - ext. Jog
 ← $\frac{u}{3}$ — $\frac{u}{3}$ — $\frac{u}{3}$ — → Back Up

Walk Trot Horsemanship



1. Schritt beo A antraben weiter um B und C
2. Bei D Slalom bis E – Übergang zum Schritt Volte um F
3. Bei E antraben – geradeaus bis A – Stop und Backup – zurück ins Line up

Western Horsemanship LK 5A / LK 5B



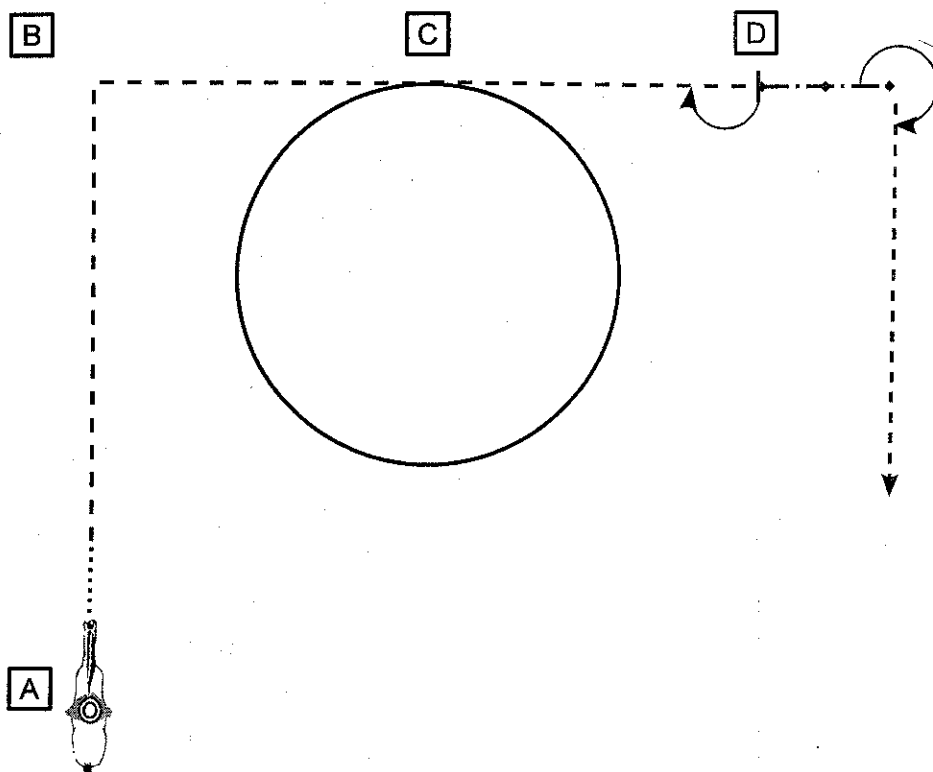
Set up bei A

1. Walk
2. Jog bis C
3. bei C Lope (RL) Zirkel
4. Jog bis D
5. Walkzirkel um D und hinter D - Stop
6. 270° Turn (L),

Walk in den Warm Up Bereich

A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	ext. Jog
=====	Lope
=====	ext. Lope
◄-----►	Backup
on→	Sidepass
-----X-----	Lead Change

Western Horsemanship LK 4A / LK 4B

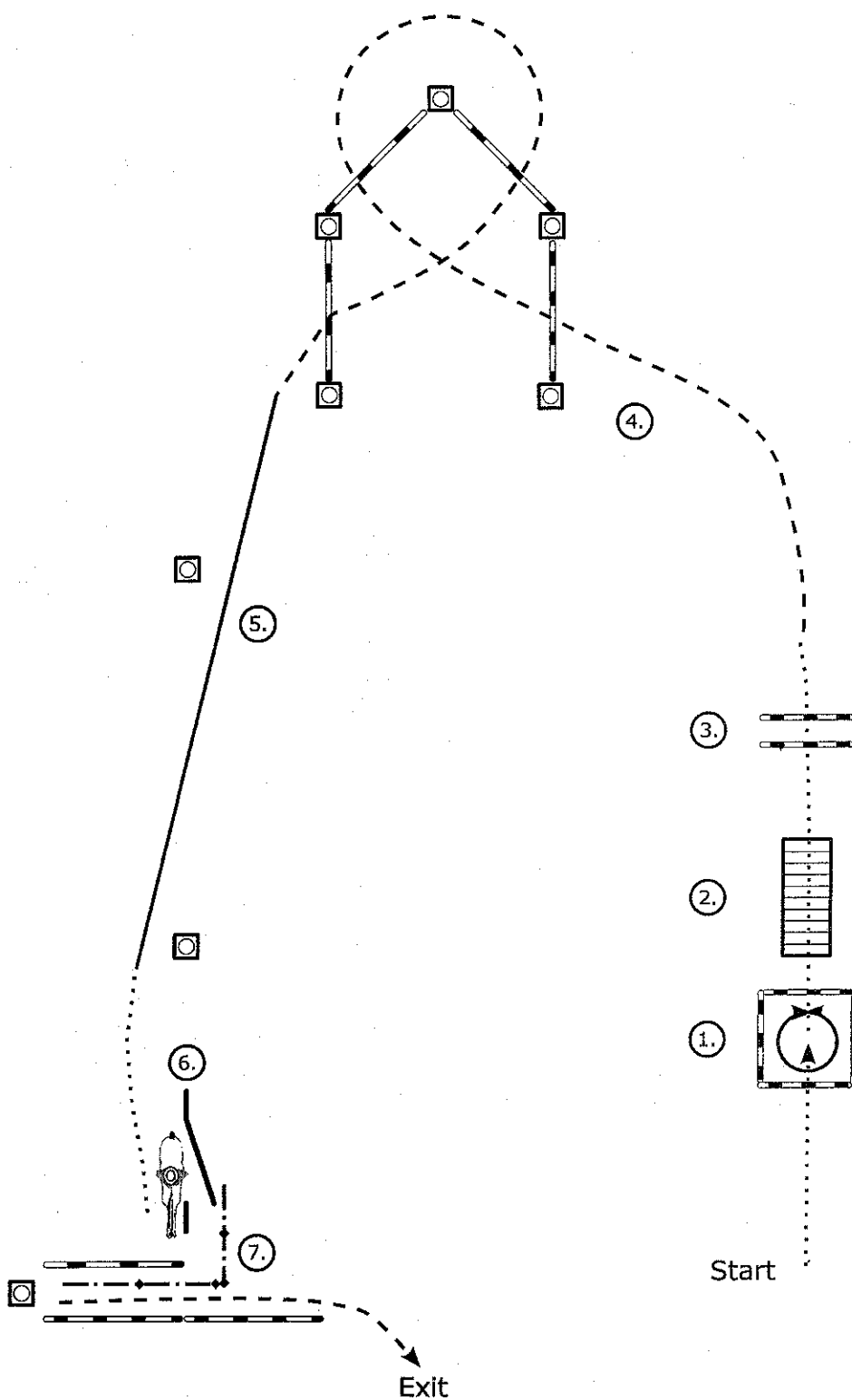


- Set up bei A
1. Walk, Jog bis C
 2. bei C Lope (RL) Zirkel
Jog bis D - Stop
 3. 180° Turn (R)
 4. Back Up
 5. 270° Turn (R),

Jog in den Warm Up Bereich

A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	ext. Jog
=====	Lope
=====	ext. Lope
◄- - - - ->	Backup
on→	Sidepass
-----X-----	Lead Change

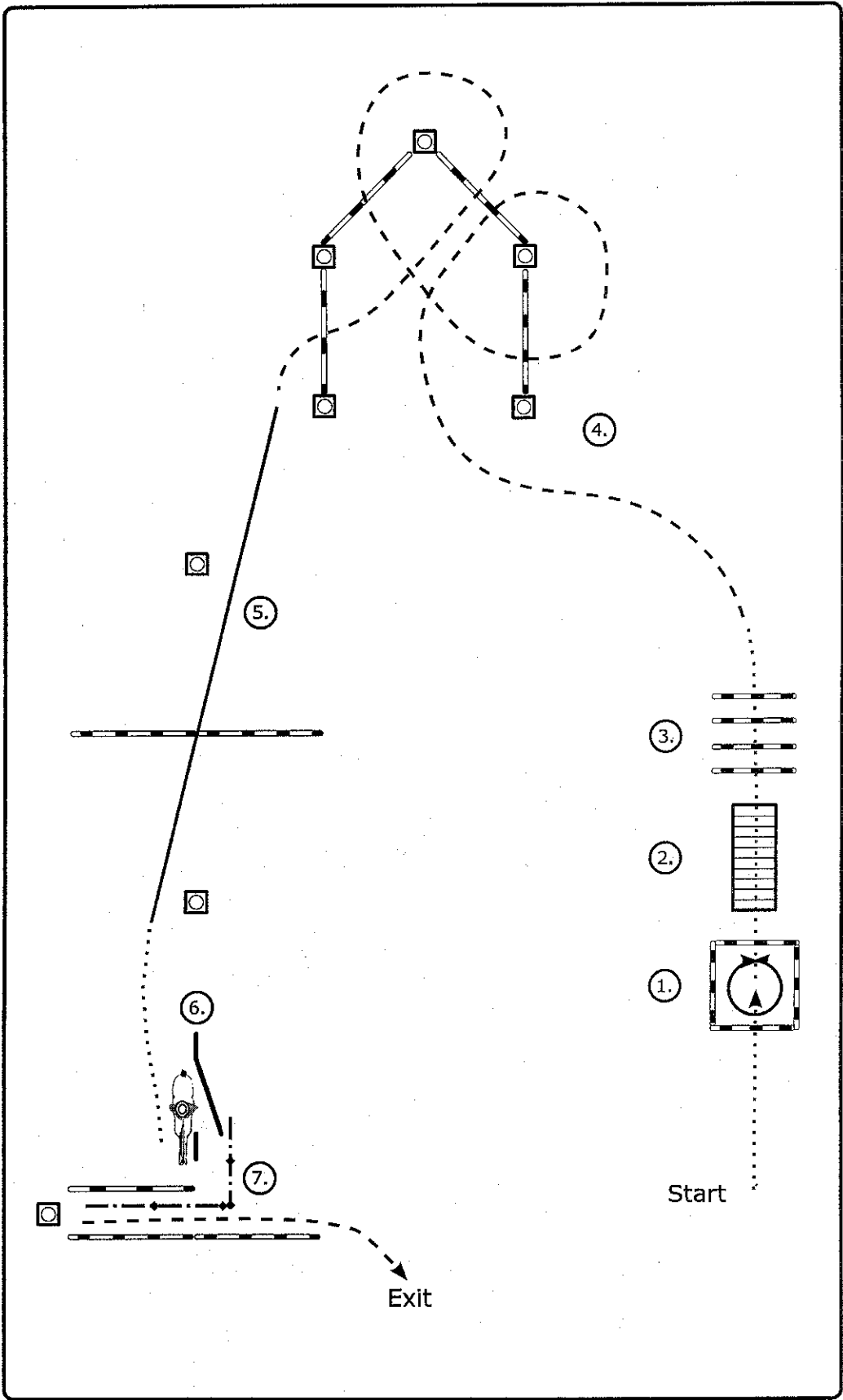
Trail Horse LK 4B / LK 5B



1. Walk into Box
360° Turn (L or R)
Walk out
2. Bridge
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Lope (LL)
Walk to Gate
6. Gate (LH)
7. Back Up
Jog to Exit

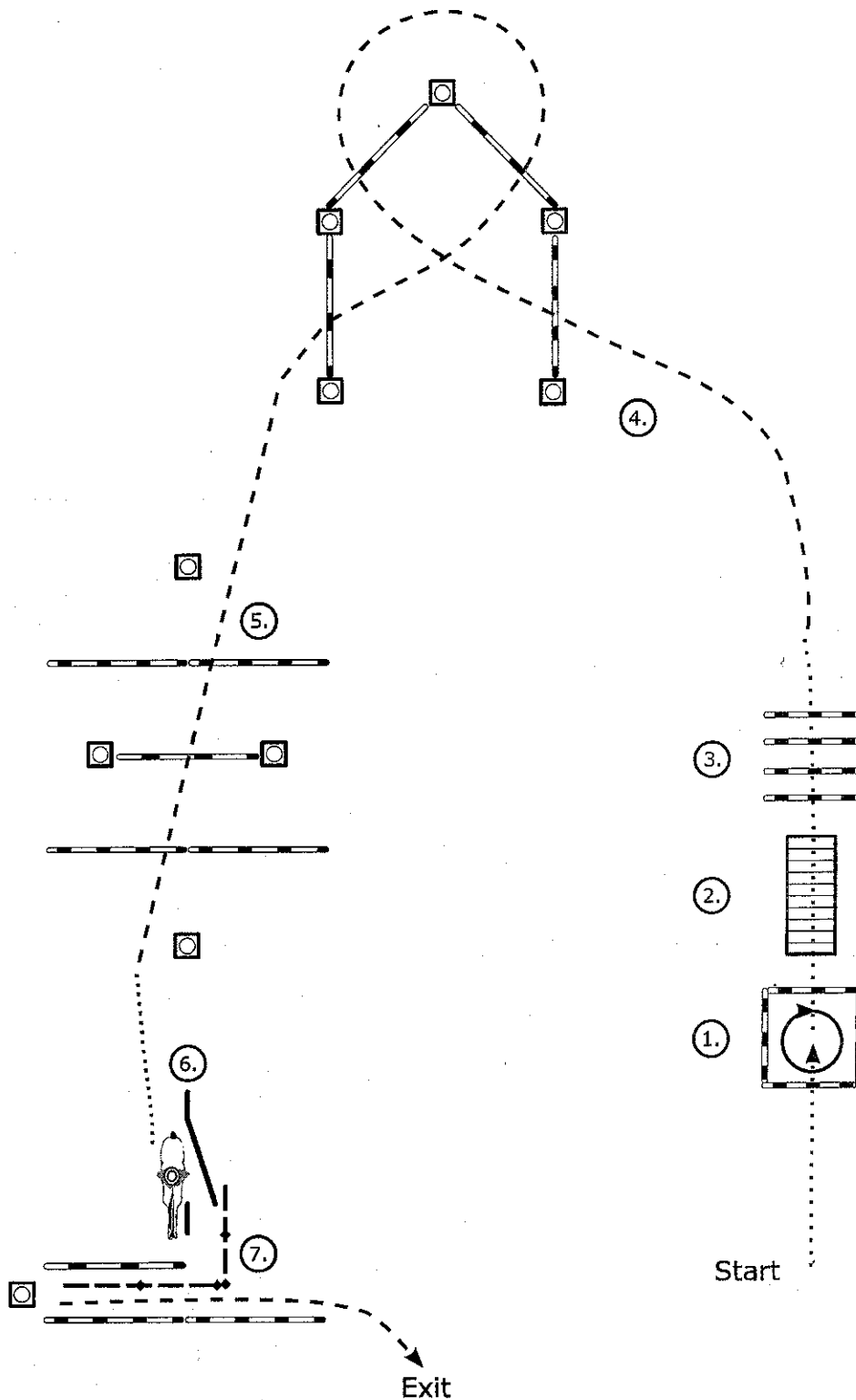
- Walk
- Jog
- Lope
- ◄-----► Backup
- no> Sidepass
- X— Lead Change

Trail Horse LK 4A / LK 5A



- | | |
|---|-------------|
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Backup |
|  | Sidepass |
|  | Lead Change |

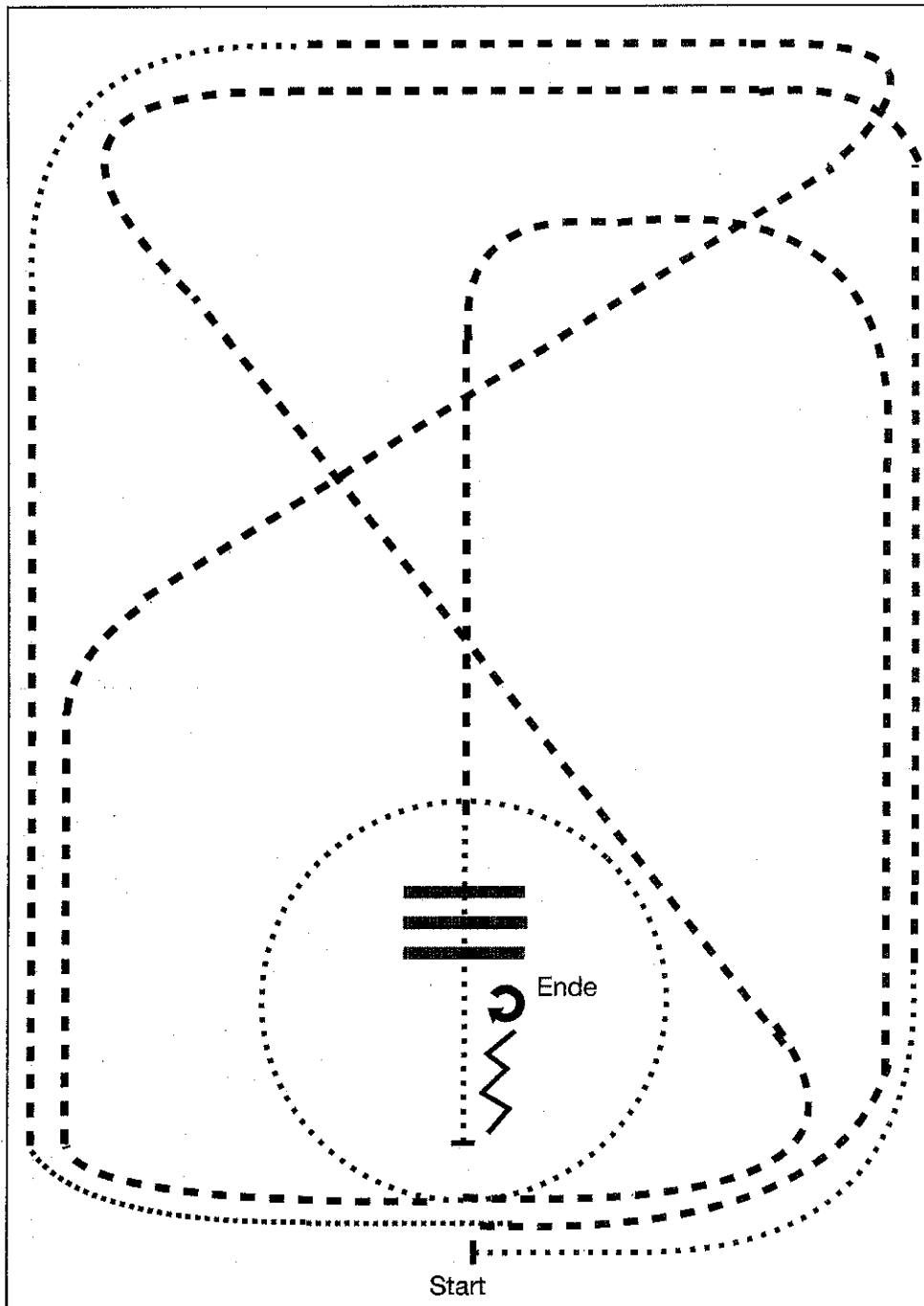
Trail Horse Walk / Trot



1. Walk into Box
360° Turn
Walk out
2. Bridge
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Jog over Poles
Walk to Gate
6. Gate
7. Back Up
Jog to Exit

- Walk
- Jog
- Lope
- > Backup
-> Sidepass
- X----- Lead Change

Walk Trot
Ranch Riding

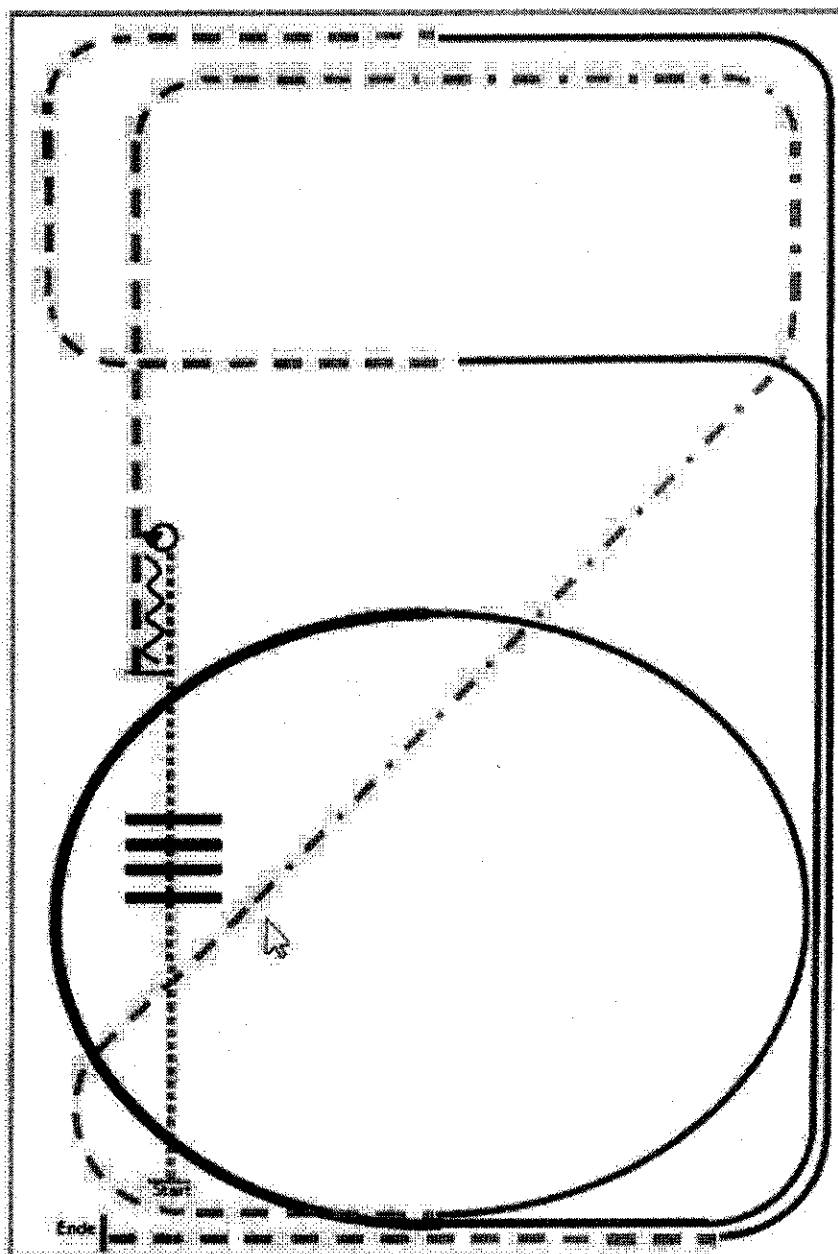


- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Walk - Zirkel
- 4) Trot
- 5) Walk
- 6) Trot

- 7) Walk
- 8) Trot
- 9) Walk; Walk Over
- 10) Stop; Back Up
- 11) Turn 180° (rechts oder links)

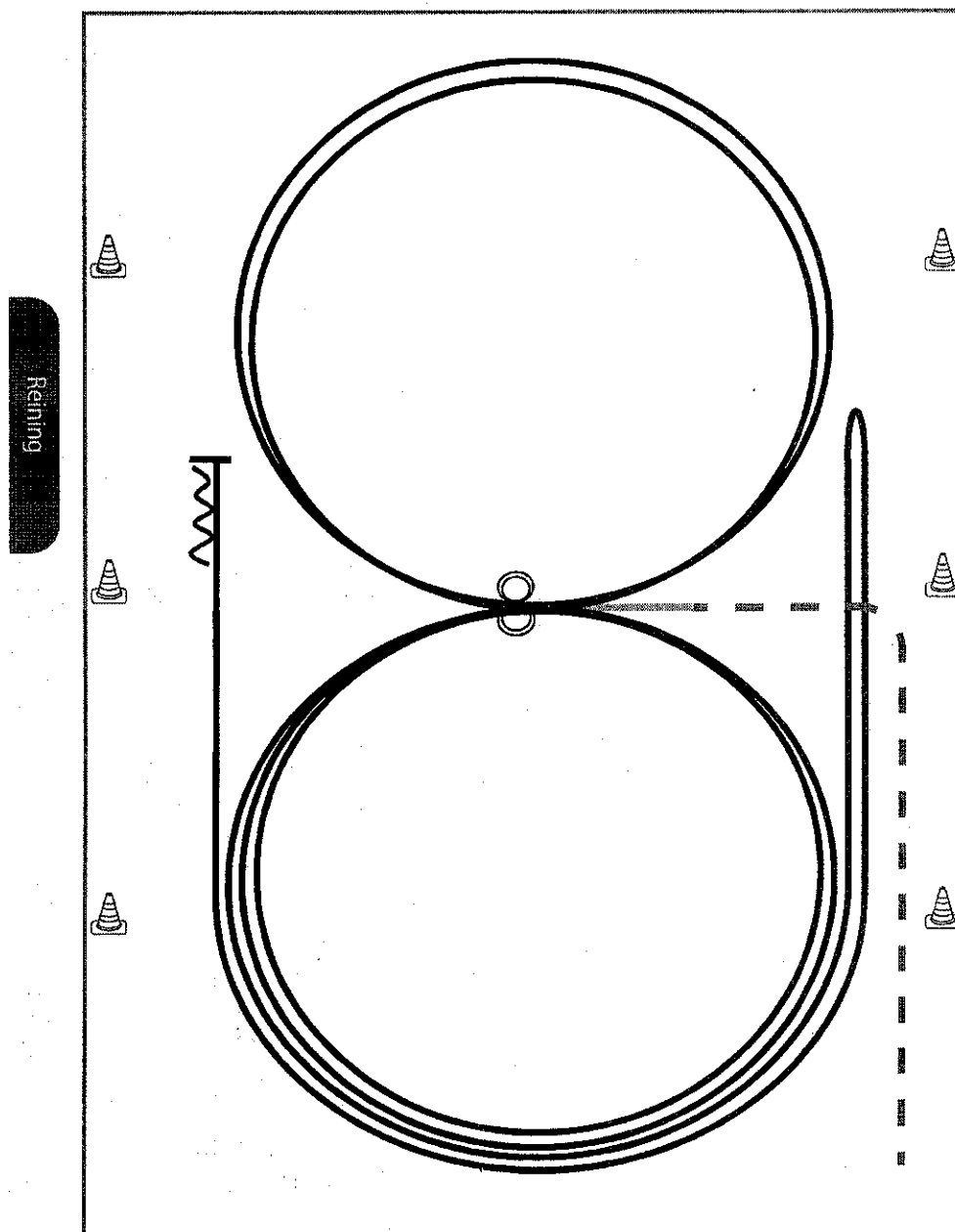
Pattern Ranch Riding #27 - LK 4/5

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (4) Back
- (5) Trot
- (6) Extended Trot, Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Extended Lope, Lope
- (9) Trot
- (10) Rechtsgalopp
- (11) Trot, Stop

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.