

WESTERN



Reitturnier

in Kämpfelbach-
Bilfingen

EWU C-Turnier

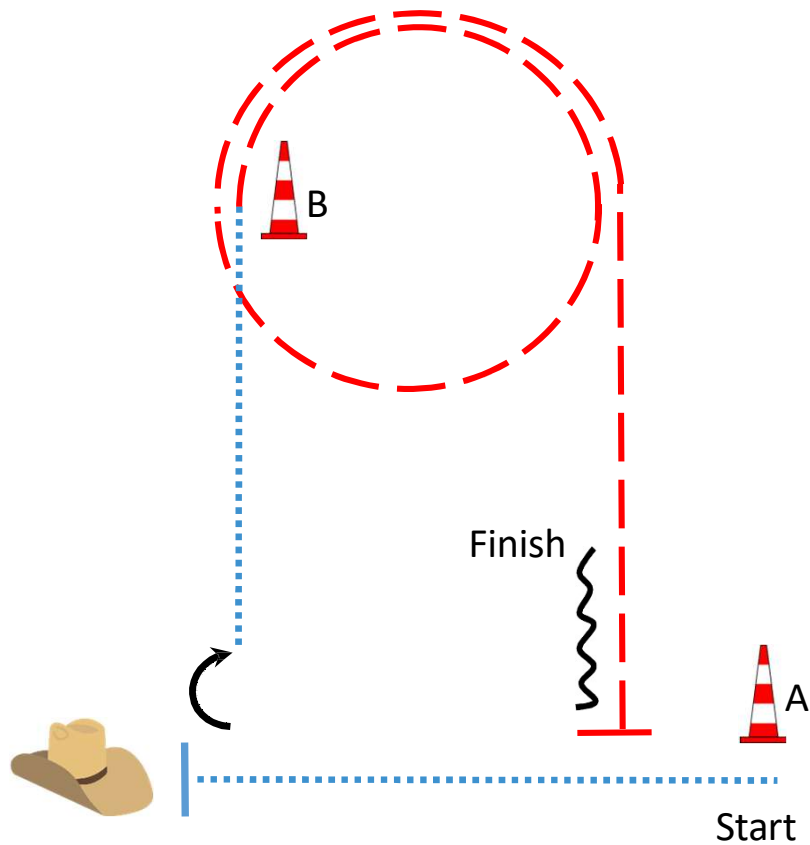
Sonntagmittag:

Show-Holzrücken

(bei gutem Wetter)

25.-26. April

LK 3/4 Showmanship at Halter



Be ready at A

1. Walk straight up to the judge, stop
2. Set Up
3. Inspection
4. Turn $\frac{1}{4}$
5. Walk to B
6. Jog around B and straight
7. Stop at A, Back Up 8 steps

Exit at walk

Bereit bei A

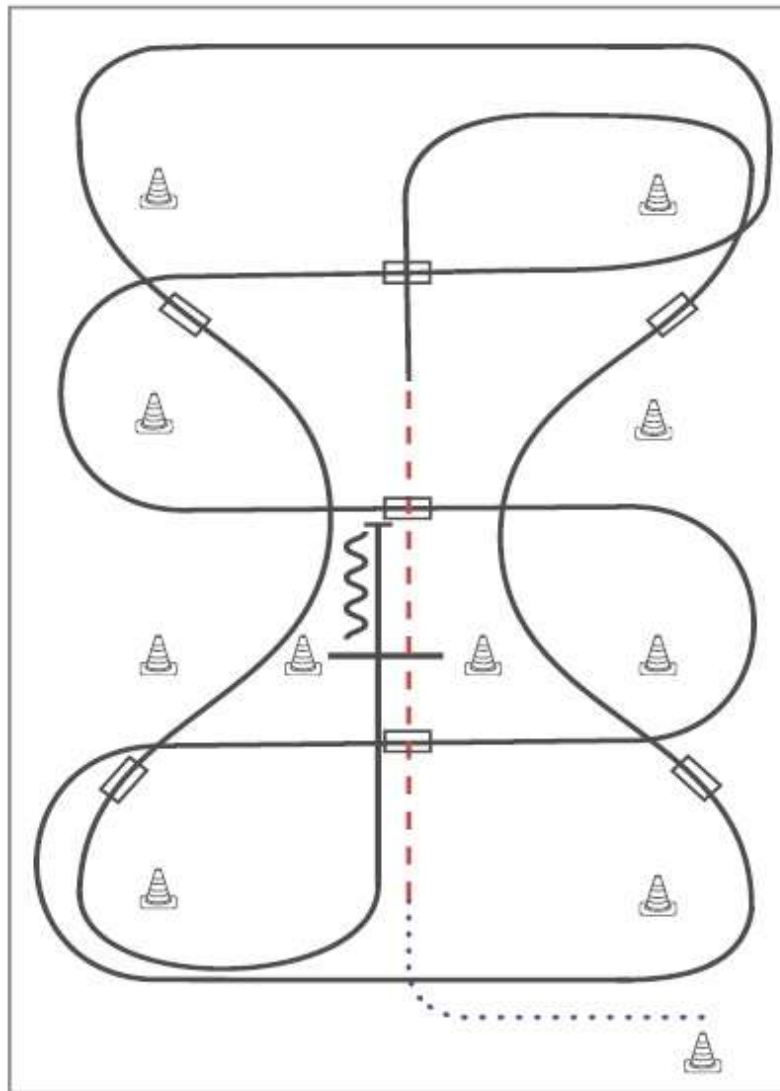
1. Schritt gerade aus auf den Richter zu, Stop
2. Aufstellen
3. Inspektion durch den Richter
4. Drehung $\frac{1}{4}$
5. Schritt zu B
6. TrabVolte um B, gerade aus
7. Stop bei A, Rückwärts 8 Tritte

Im Schritt zum Ausgang

LK 1-3 Western Riding



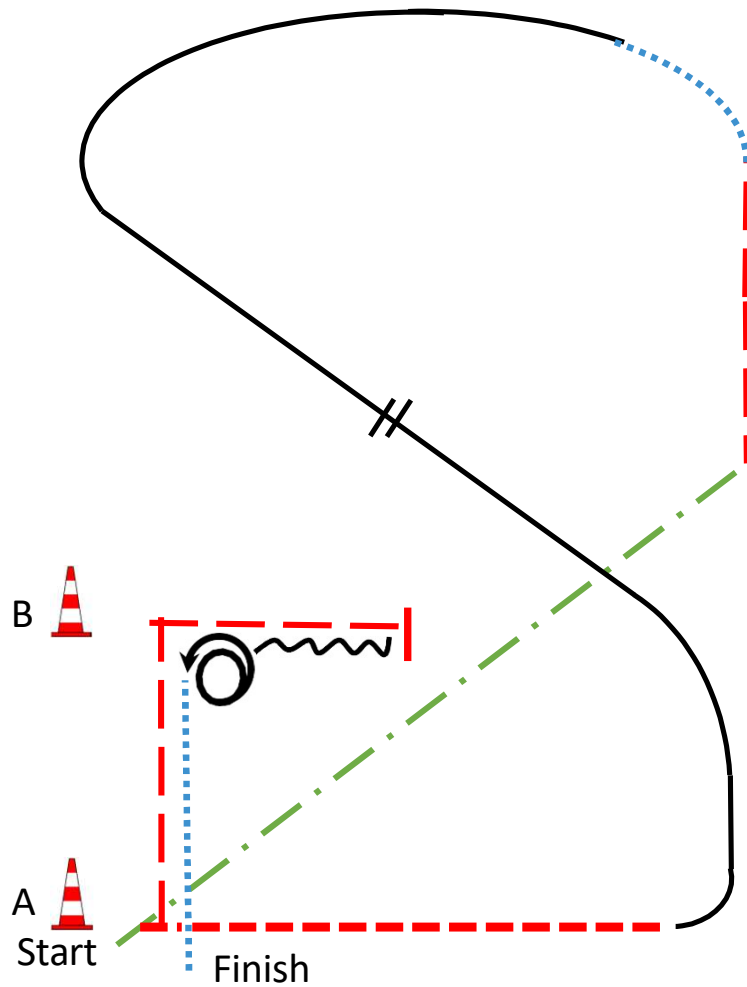
Western Riding Pattern 20 (für Senior-Pferde), 20 x 40 Meter



- 1) Schritt vom Startpylon bis zwischen die Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— · — · — ·
Galopp	— — — —
Wechselzone	— — — —
Rückwärts	~~~~~

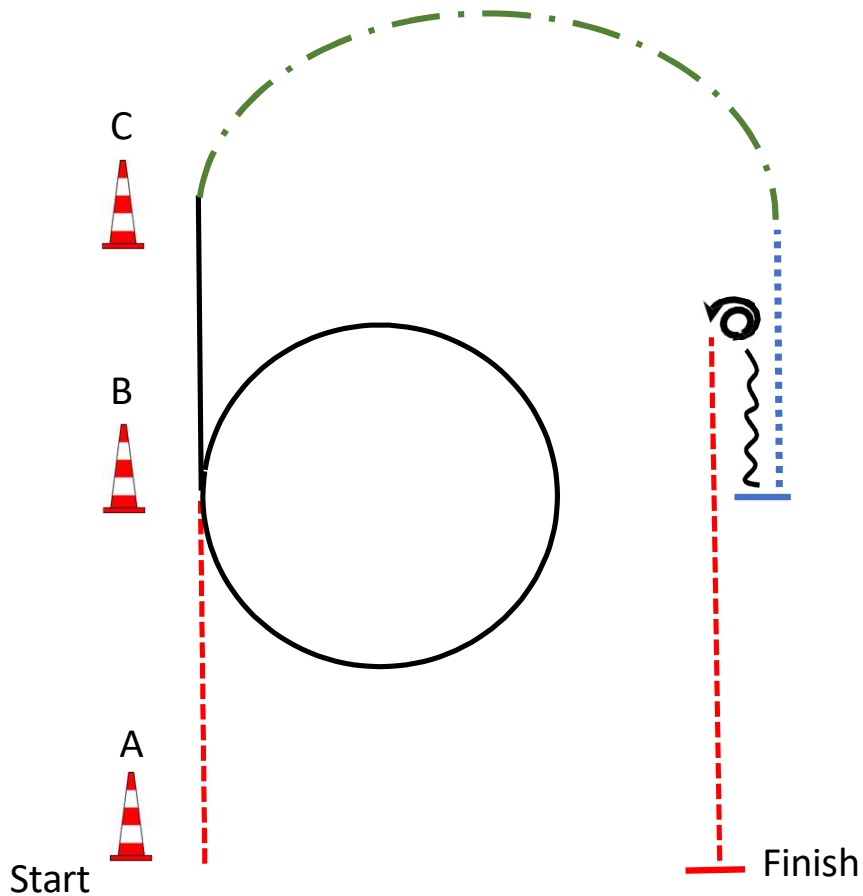
LK 1/2 Western Horsemanship



1. Extended jog, jog
 2. Walk
 3. Left lead lope
 4. Change leads flying or simple
 5. Right lead lope
 6. Jog corners
 7. Stop, Back Up
 8. Turn 630° left
 9. Walk past A
- Exit at walk

1. Verstärkter Trab, Trab
 2. Schritt
 3. Linksgalopp
 4. Galoppwechsel fliegend oder einfach
 5. Rechtsgalopp
 6. Trab um die Ecken
 7. Stop, Rückwärts
 8. Drehung 630° links
 9. Schritt bis nach A
- Im Schritt zum Ausgang

LK 3 Western Horsemanship



Be ready at A

1. Jog A to B
2. Right lead lope small circle at B, continue to C
3. Extended Jog large half circle
4. Walk even with C, stop even with B
5. Back up 2 horse length
6. 2 turns right
7. Jog, stop even with A
Walk to exit

Bereit bei A

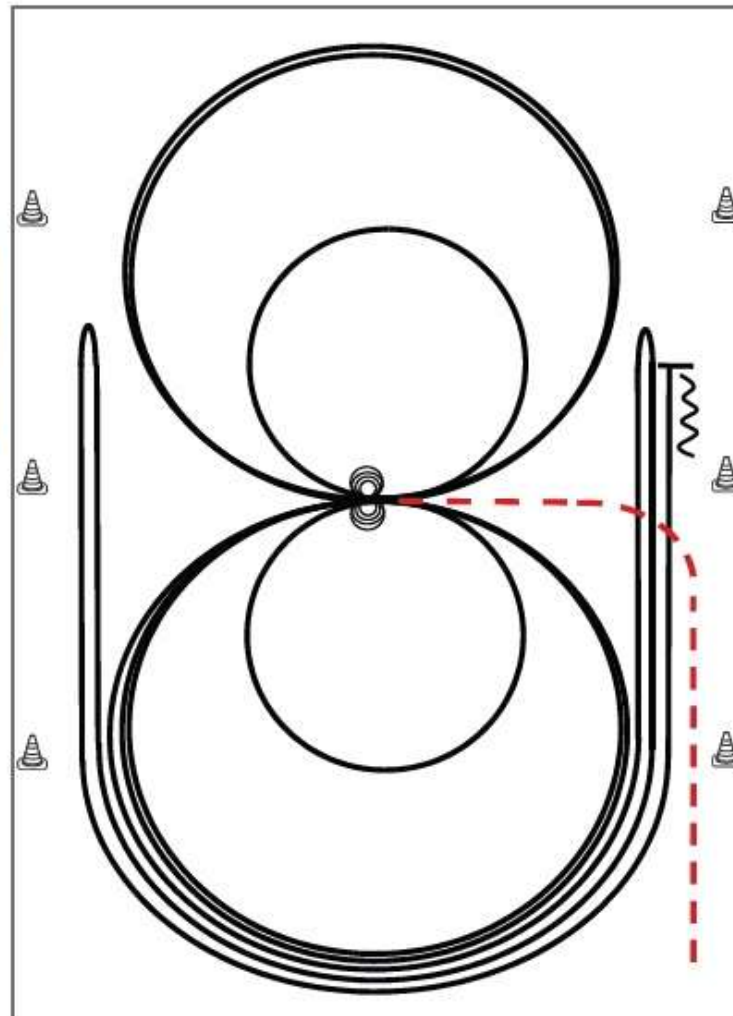
1. Jog A zu B
2. Rechtsgalopp kleine Volte bei B, weiter zu C
3. Verstärkter Trab halbe grosse Volte
4. Schritt auf Höhe C, Stop auf Höhe B
5. Rückwärts 2 Pferdelängen
6. 2 Drehungen rechts
7. Jog, Stop auf Höhe A
Schritt zum Ausgang

LK 1-3 Reining



Reining Pattern 6

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

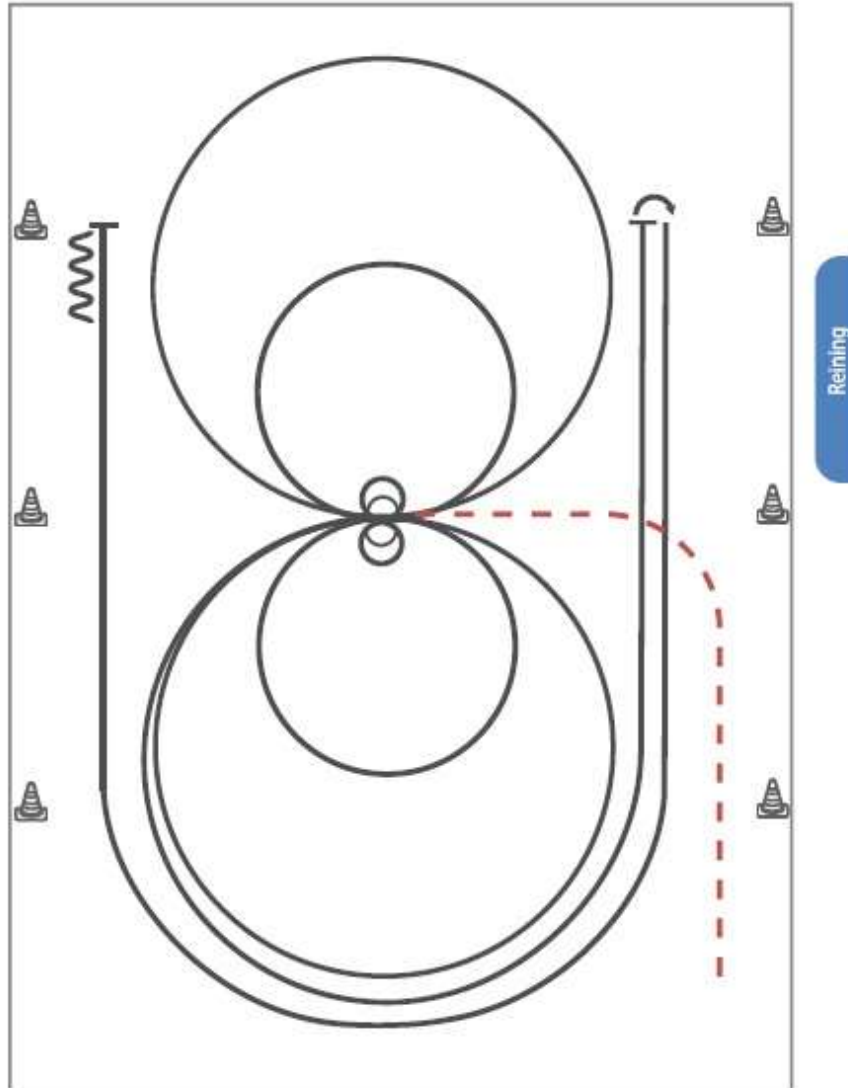
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 2) 4 Spins **links**, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

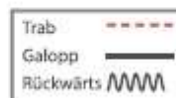
LK 4 Reining



Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand



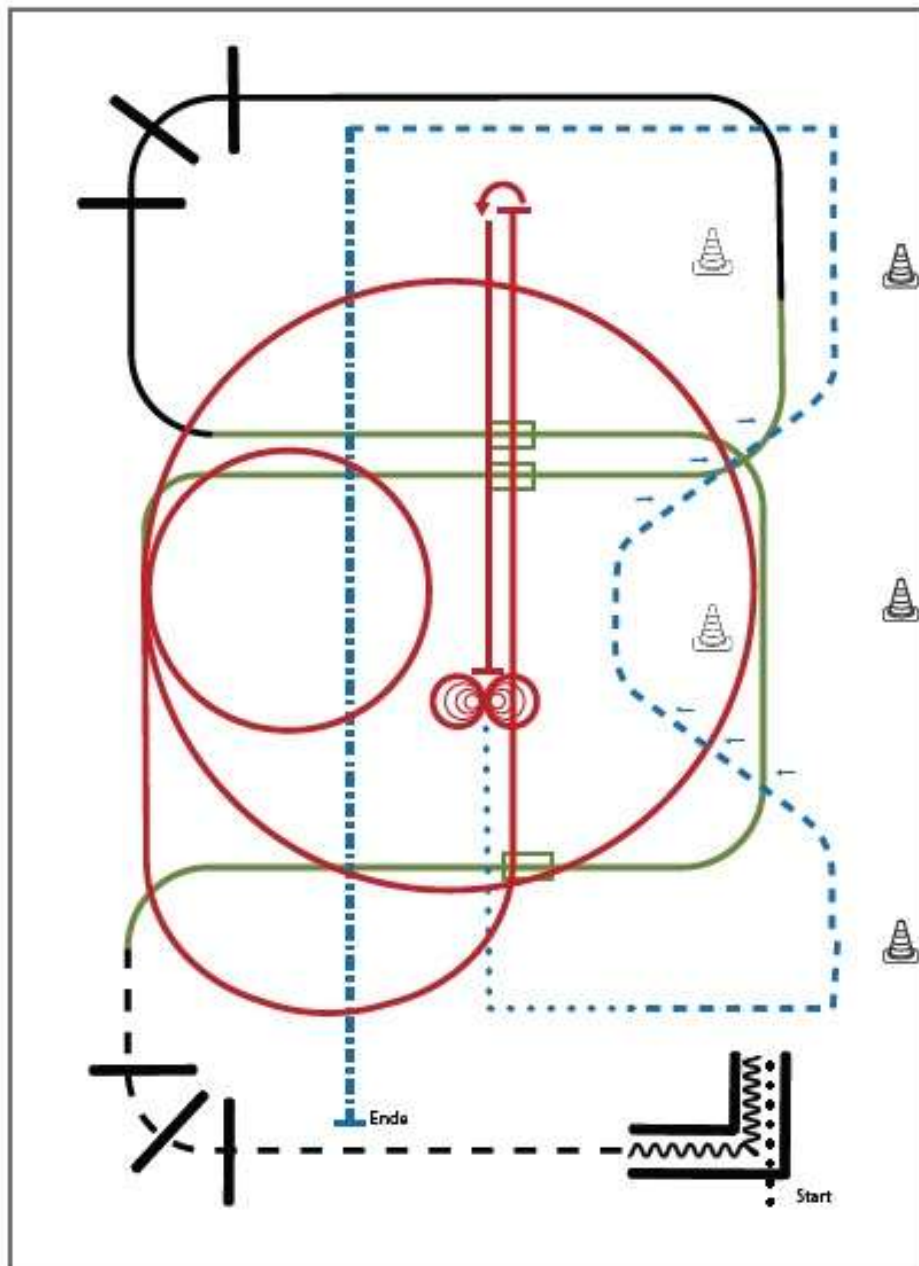
- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam; Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 1/2 A Sen Superhorse



Superhorse Pattern 11 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



Superhorse

- 1) Walk in, Back up (TH)
- 2) Jog over (TH)
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over (TH)
- 6) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Zwei Zirkel Linksgalopp, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Linksgalopp, Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rollback links (RN)
- 9) Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, 4 Spins rechts, 4 Spins links (RN)
- 10) Walk Corners (RR)
- 11) Trot, Two Track left and right (RR)
- 12) Extended Trot, Stop (RR)

Legenda:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	—————
Wachselzone	
Rückwärts	~~~~~

LK 1/2 Trail

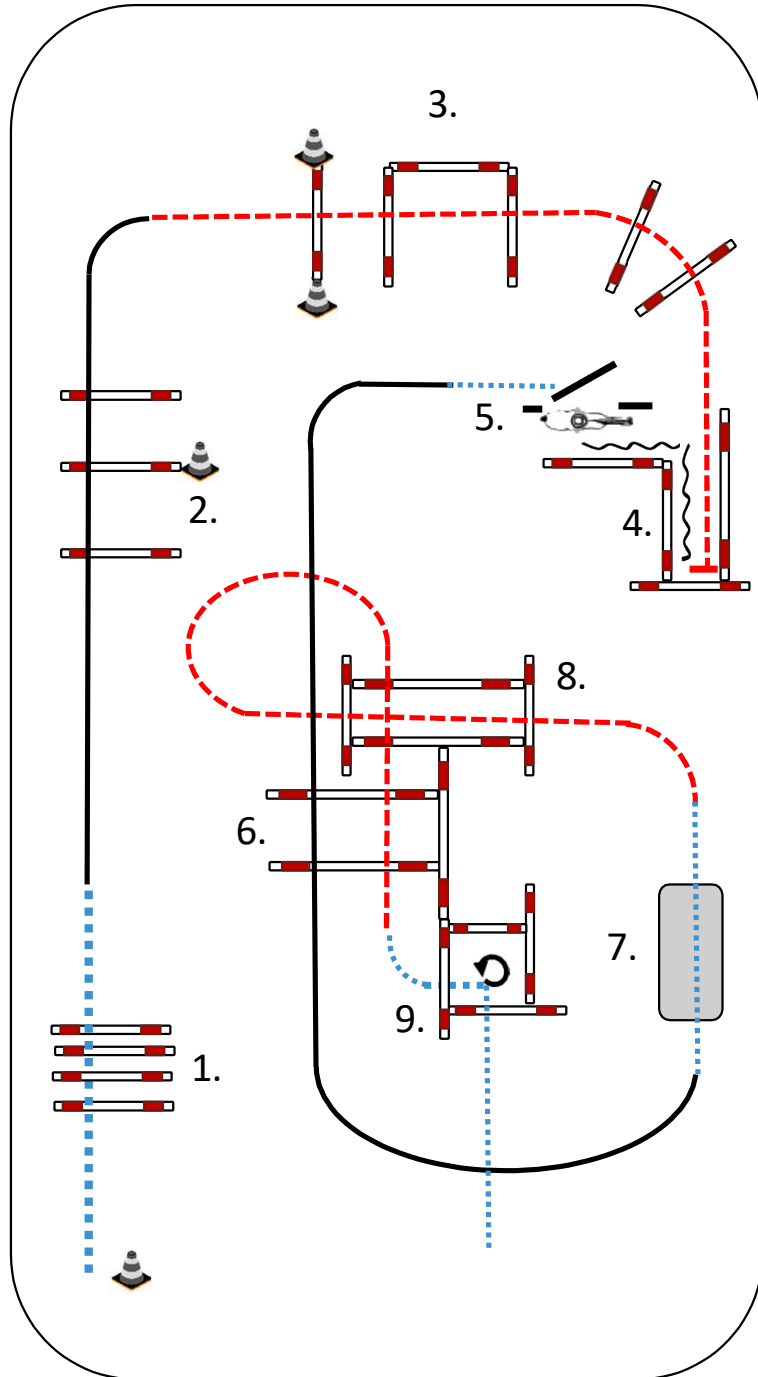
Be ready at cone







1. Walk over poles
2. Right lead lope over poles
3. Jog over poles into chute stop
4. Back Up
5. Gate
6. Walk, left lead lope over poles
7. Bridge
8. Jog over poles
9. Walk into box, turn $\frac{3}{4}$ left, walk out

Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
 2. Rechtsgalopp über die Stangen
 3. Jog über die Stangen in die Gasse, Stop
 4. Rückwärts
 5. Tor
 6. Schritt, Linksgalopp über die Stangen
 7. Brücke
 8. Jog über die Stangen
 9. Schritt in die Box, Drehung $\frac{3}{4}$ links, Schritt aus der Box
- Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

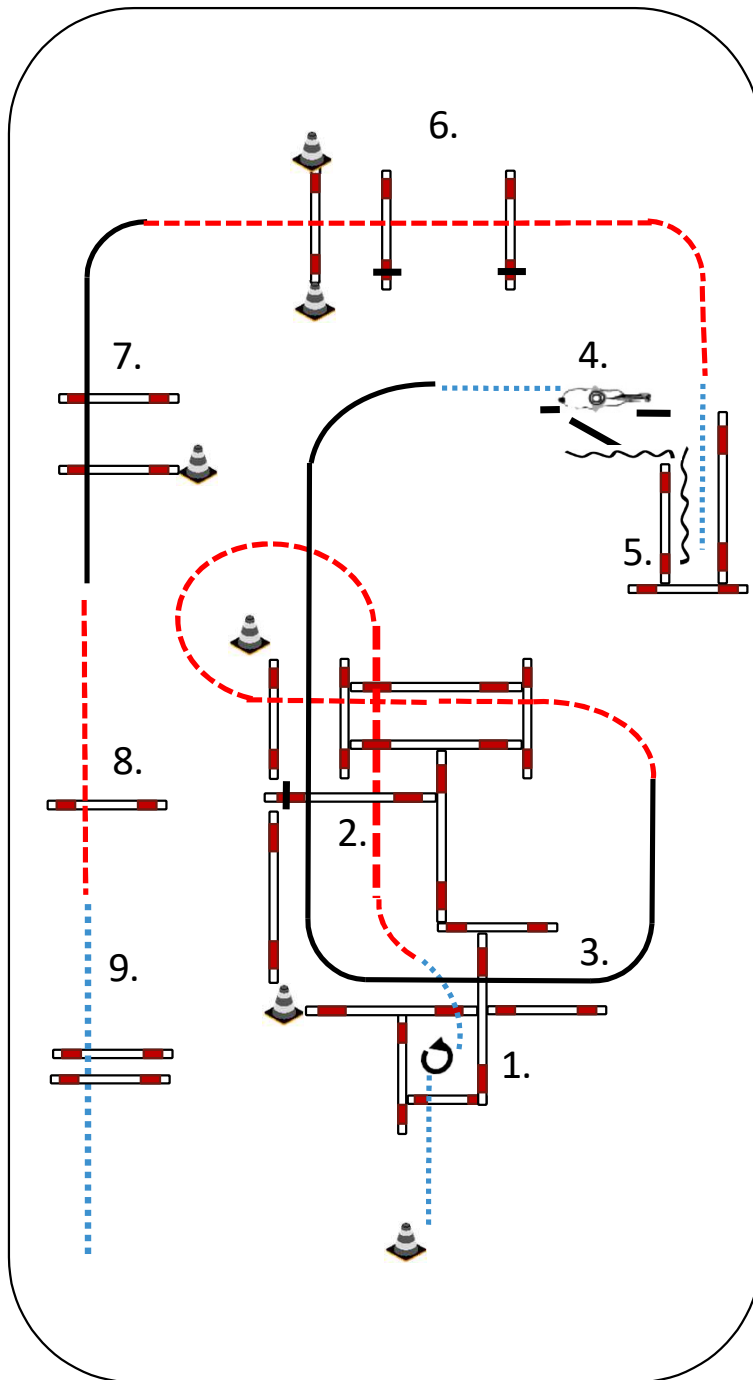
LK 3 Trail







Be ready at cone

1. Walk into box, turn 360° left, walk out
 2. Jog over poles
 3. Right lead lope over poles, walk
 4. Gate
 5. Back Up into chute
 6. Walk, jog over poles
 7. Left lead lope over poles
 8. Jog over pole
 9. Walk over poles
- Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt in die Box, Drehung 360° links, Schritt aus der Box
 2. Trab über die Stangen
 3. Rechtsgalopp über die Stangen, Schritt
 4. Tor
 5. Rückwärts in die Gasse
 6. Schritt, Trab über die Stangen
 7. Linksgalopp über die Stangen
 8. Trab über die Stange
 9. Schritt über die Stangen
- Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

LK4/5 A+B Trail

Be ready at cone

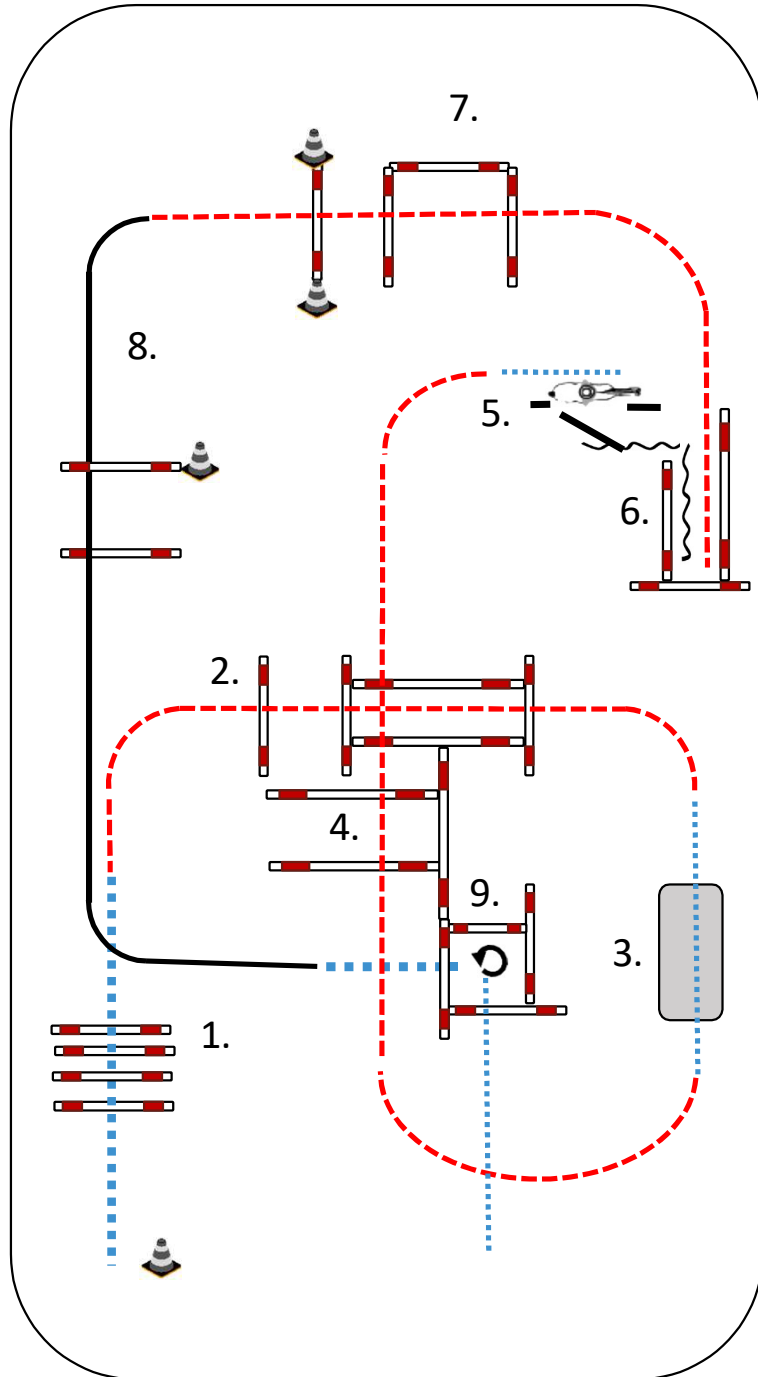
1. Walk over poles
2. Jog over poles
3. Walk over bridge
4. Jog over poles, walk
5. Gate
6. Back Up into chute
7. Jog over poles
8. Left lead lope over poles
9. Walk into box, turn $\frac{3}{4}$ left, walk out







Exit at Walk

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
2. Jog über die Stangen
3. Schritt über Brücke
4. Jog über die Stangen, Schritt
5. Tor
6. Rückwärts in die Gasse
7. Jog über die Stangen
8. Linksgalopp über die Stangen
9. Schritt in die Box, Drehung $\frac{3}{4}$ links, Schritt aus der Box

Im Schritt zum Ausgang

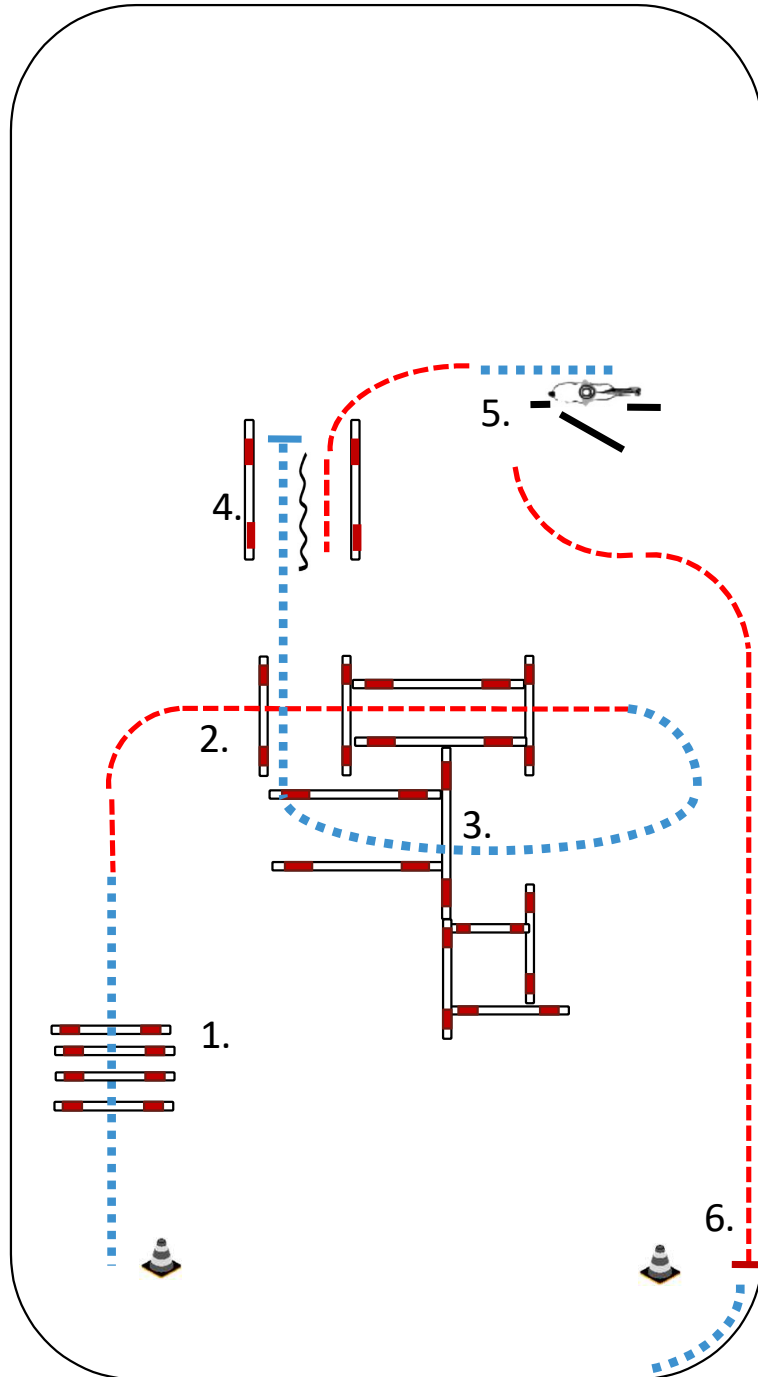








	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

Führzügel Trail

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Stangen
 2. Trab über die Stangen
 3. Schritt über Stangen
 4. Schritt in Gasse, Stopp, Back Up
 5. Trab, Schritt, Tor
 6. Trab bis zur Pylone, Stop
- Im Schritt zum Ausgang

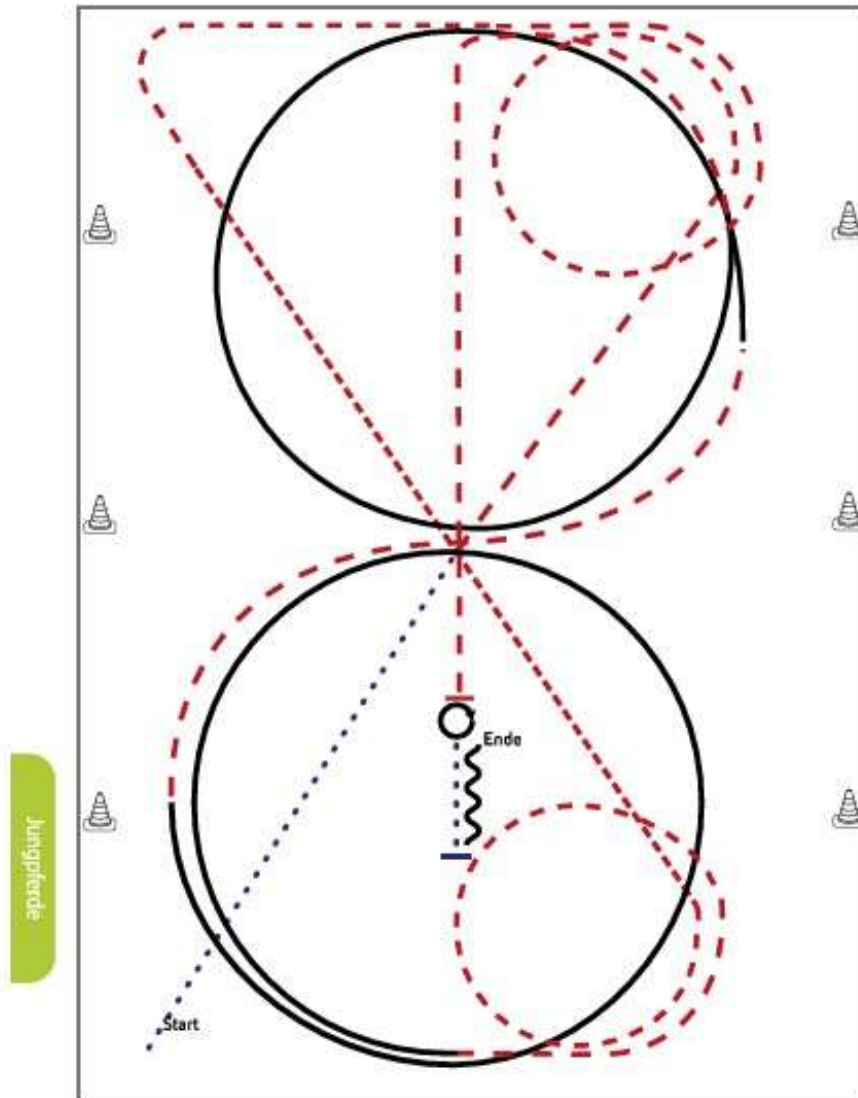


	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

Greenhorse Basics Lk I-5



Jungferde Basis Pattern 9 (4j.)

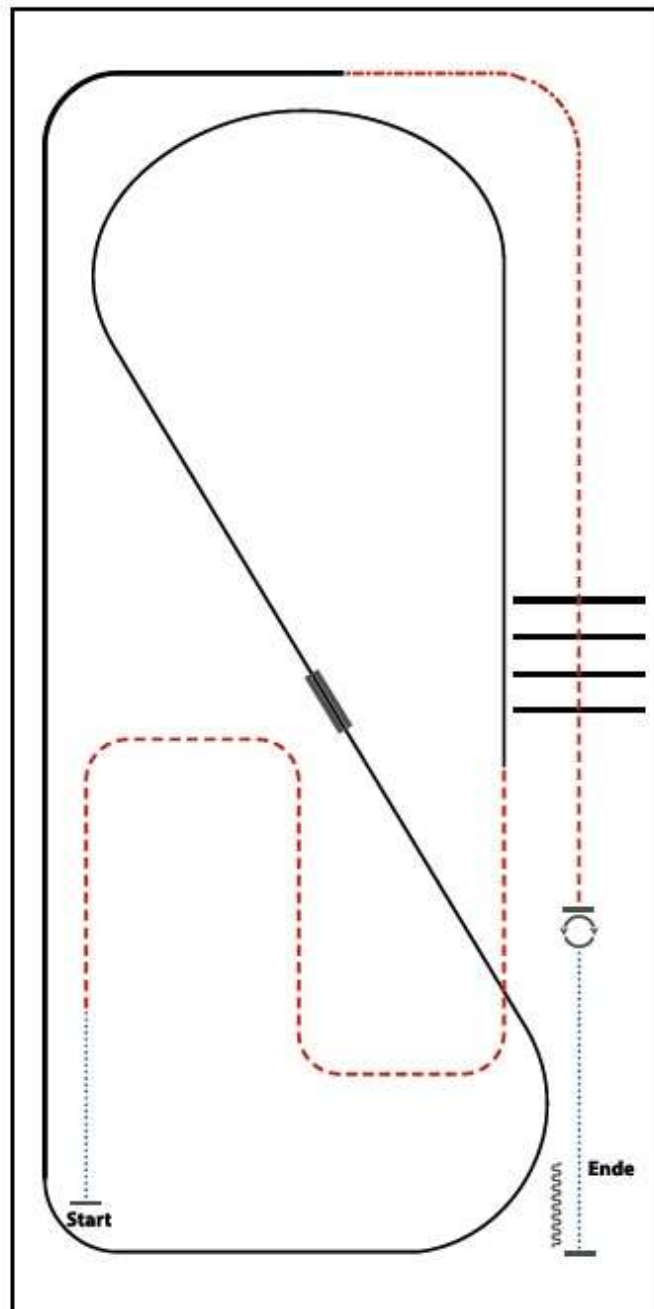


- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X antraben
- 2) Trabvolte links, weiter kurze Seite im Trab
- 3) Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern, Trabvolte rechts
- 4) Mitte kurze Seite angaloppieren, Zirkel Rechtsgalopp
- 5) Im Trab aus dem Zirkel wechseln
- 6) Angaloppieren, Zirkel Linksgalopp
- 7) Trab, abwenden auf die Mittellinie
- 8) Anhalten, Hinterhandwendung 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

LK 1-3 B Ranch Riding

#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)