

Patternliste

EWU

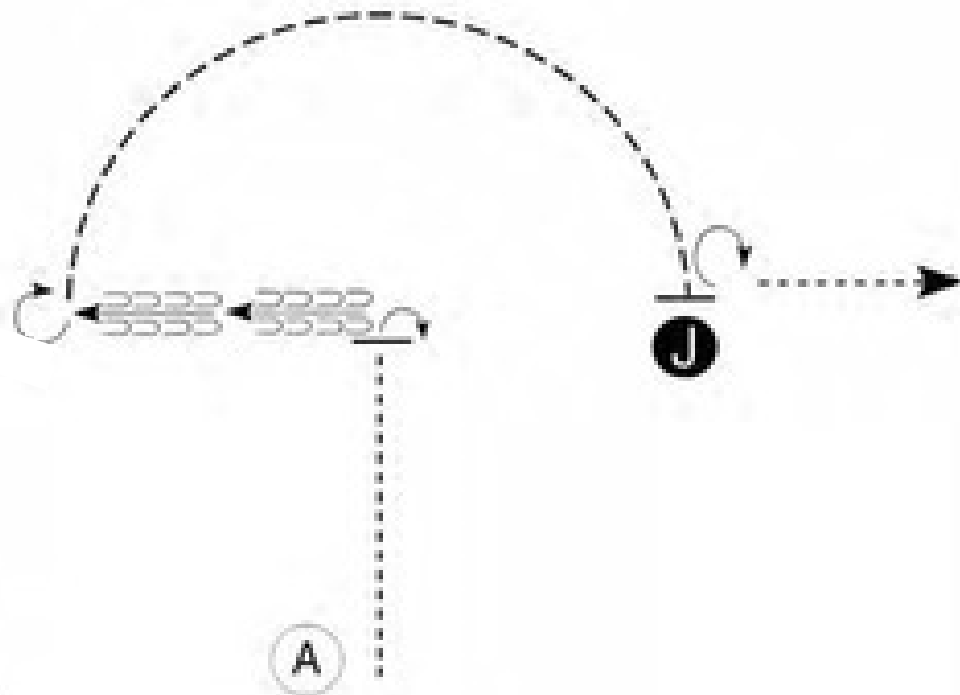
Reining:	LK 4A/B	Pt. 12
	LK 3A/B	Pt. 8
	LK 1/2 All Ages + LK 1/2 B	Pt. 10
	Q-LK 1/2 All Ages	Pt. 5
	Q-LK 1/2 B	Pt. 6
Western Riding:	LK 1-3 A/B	Pt. 8
	Q-LK 1/2 A/B	Pt. 3
Superhorse:	LK 1 A	Pt. 2
	Q-LK 1/2 A	Pt. 4
Ranch Riding:	LK 1/2 A Senior + LK 1/2 B + LK ½ Junior	Pt. 8
	LK 3 A/B	Pt. 13
	LK 4/5 A/B	Pt. 16
	Q-LK 1/2 A Senior + LK 1/2B + Q-LK 1/2 Junior	Pt. 1 Pt. 10
JUPF:	JUPF Basis 4-jährige	Pt. 3
	JUPF Basis 5-jährige	Pt. 4
	JUPF Trail 4-jährige	Pt. 2
	JUPF Trail 5-jährige	Pt. 3
	JUPF Reining 4- + 5-jährige	Pt. 1

NRHA

Reining:	Youth	Pt. 6
	Greener	Pt. 5
	Rookie	Pt. 8
	Non Pro	Pt. 4
	Intermediate Open	Pt. 2
	Open	Pt. 6
	Jackpot Open	Pt. 5

Birkholz A/Q und C Turnier 2016

Showmanship at Halter LK 1A, 1B



Be ready at A.

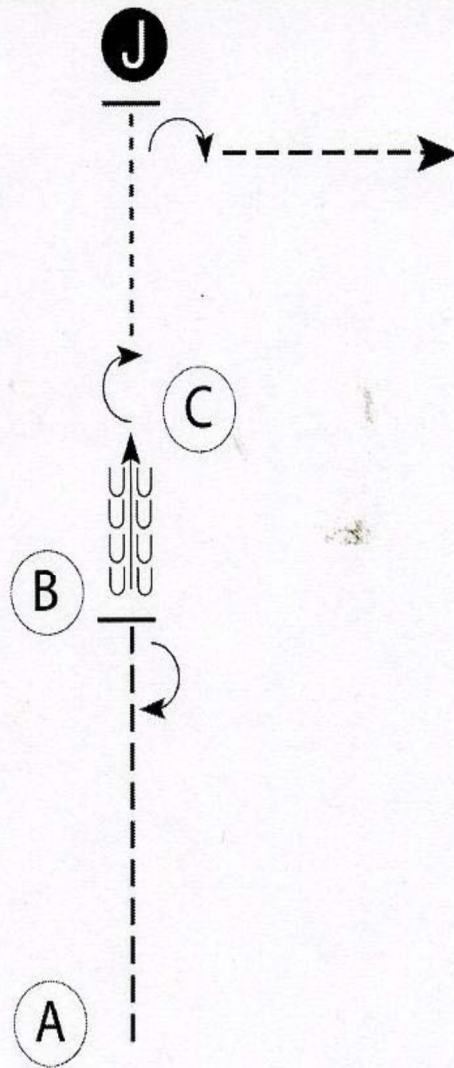
1. When acknowledged, walk until horse's hip is even with Judge.
2. Perform a 90 degree turn.
3. Back approximately two horse lengths.
4. Stop and perform a 270 degree turn.
5. Trot in a half-circle to Judge.
6. Stop and set up for inspection.
7. When dismissed, perform a 270 degree and exit at a walk.

Walk
Trot	-----
Back	← 3000 3000
Marker	ⓑ
Judge	●



Birkholz A/Q und C Turnier 2016


Showmanship at Halter LK 2 A/B + 3 A/B



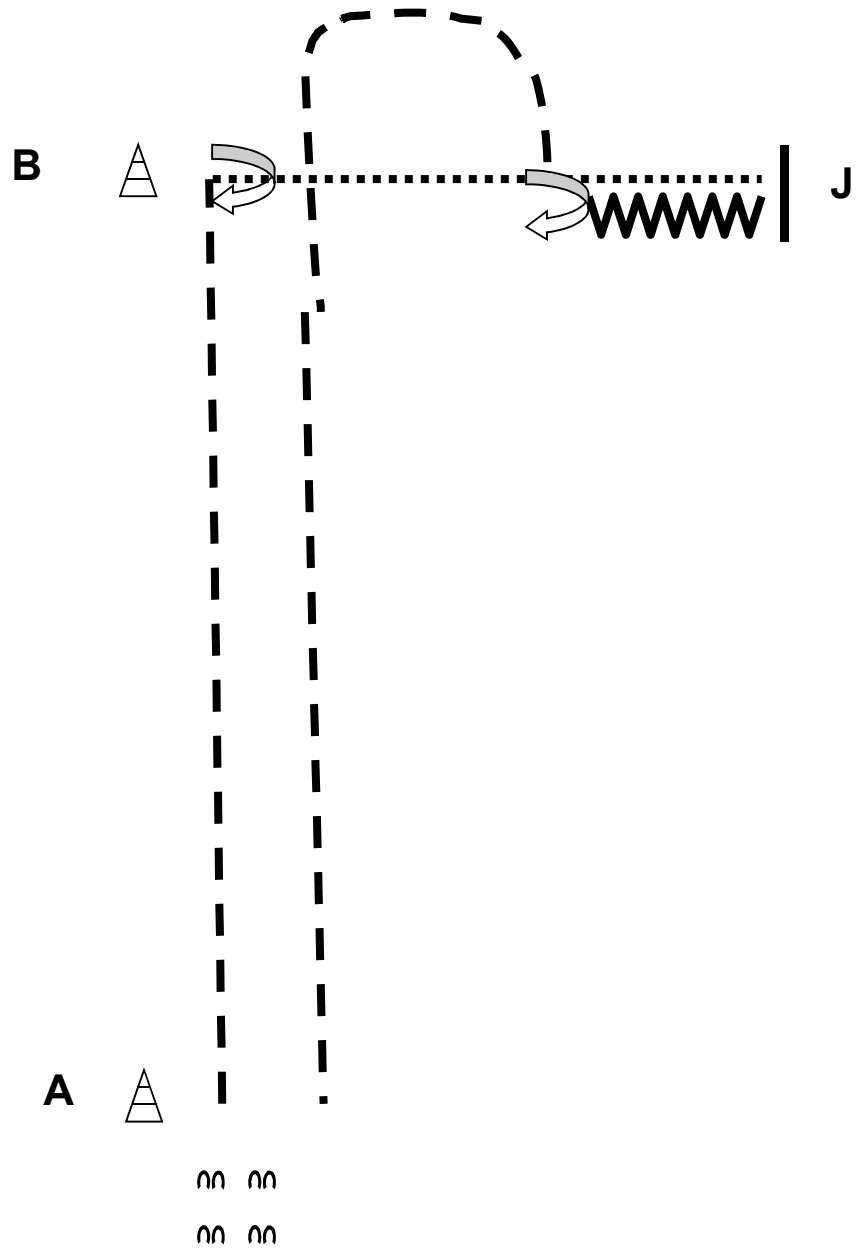
Be ready at A.

1. Trot from A to B.
2. Stop at B and pivot 180 degrees.
3. Back to C.
4. Turn 180 degrees and walk to judge.
5. Stop and set up for inspection.
6. When dismissed, turn 90 degrees and trot away.

Follow the instructions of your ring steward.

Walk	-----
Trot	-----
Back	← 
Marker	ⓑ
Judge	ⓐ

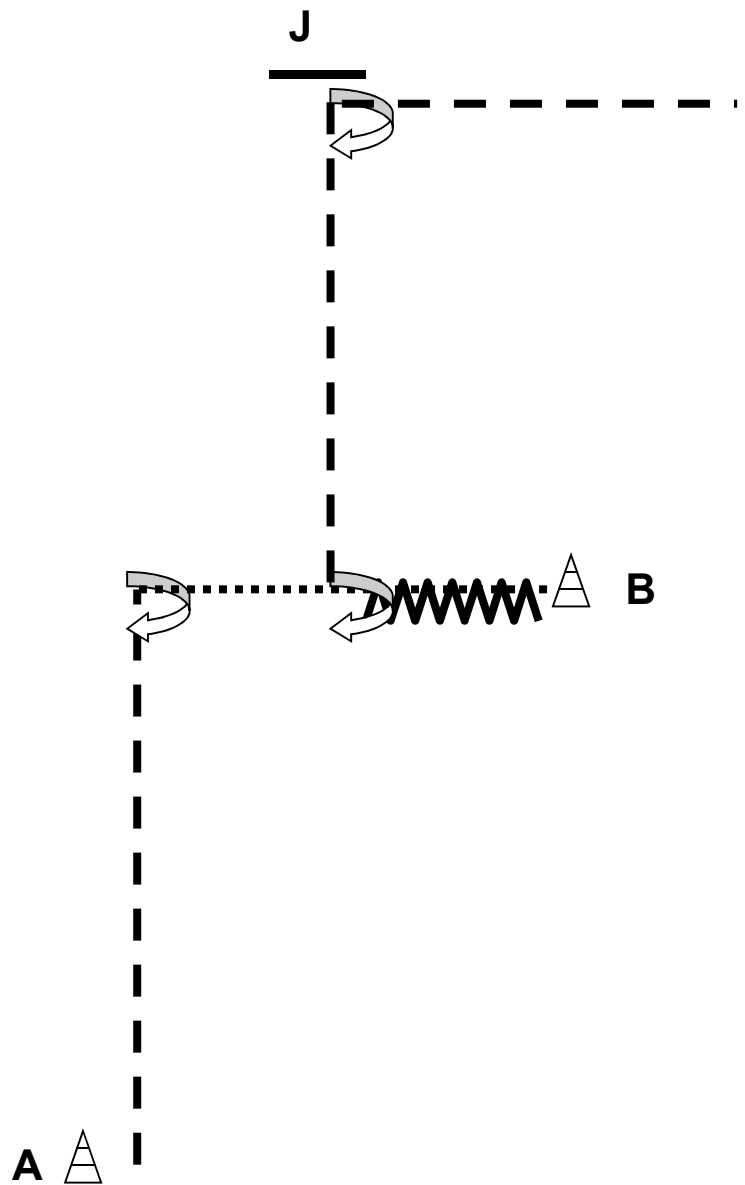
Birkholz A/Q und C Turnier Showmanship at Halter LK 5 A/B + 4 A/B



1. Be ready at A
2. Jog to B
3. Turn 90°
4. Walk to Judge
5. Set up for inspection
6. After Set up back up 5 steps
7. Turn 270° and jog away

Birkholz A/Q und C Turnier 2016

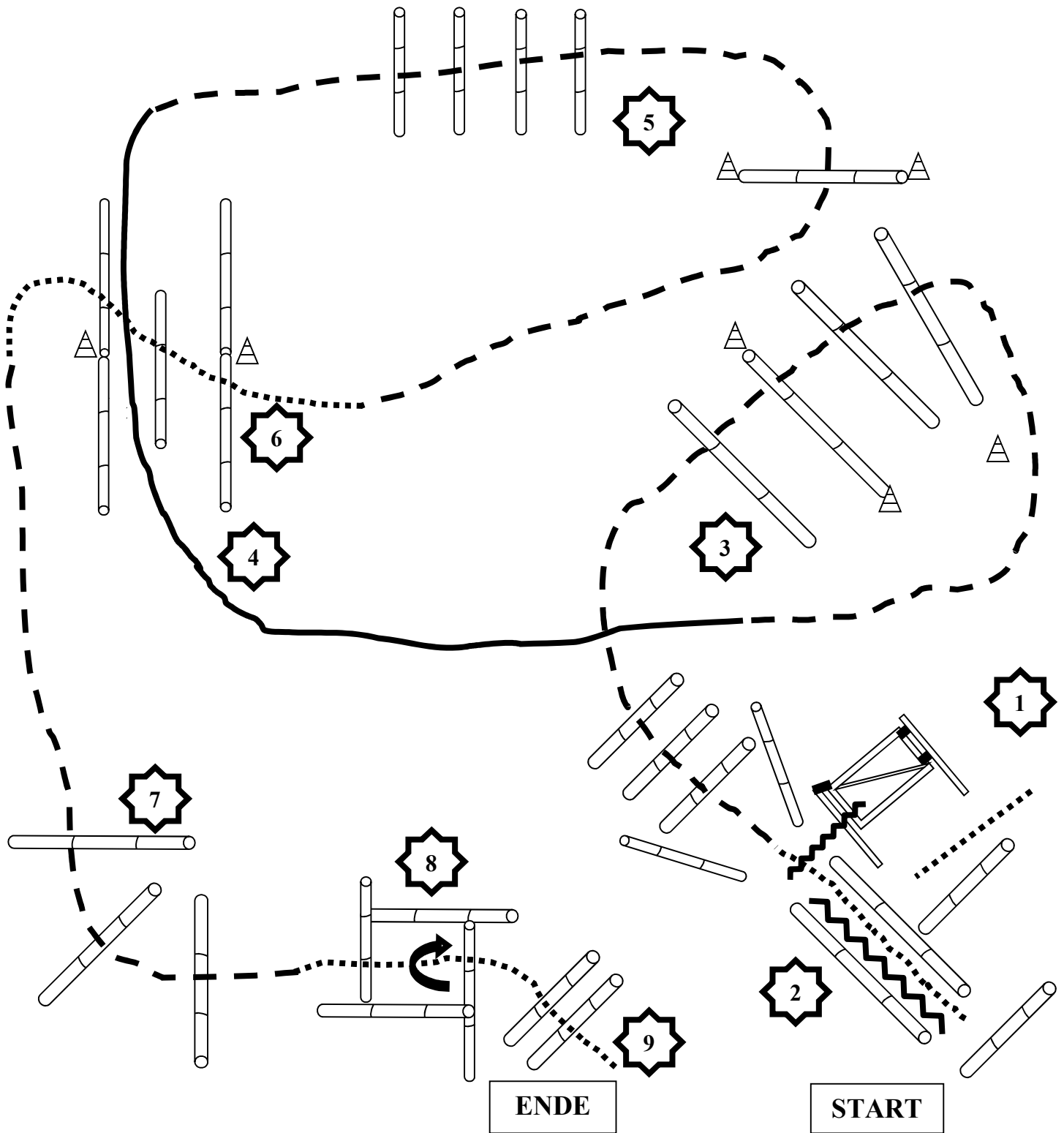
Showmanship at Halter Q 1/2 A/B



1. Be ready at A
2. Jog
3. Turn 450°
4. Walk to B
5. Back up
6. Turn 270°
7. Jog to Judge
8. Set up for inspection
9. After Set up turn 90° and trot away

Birkholz A/Q und C Turnier 2016

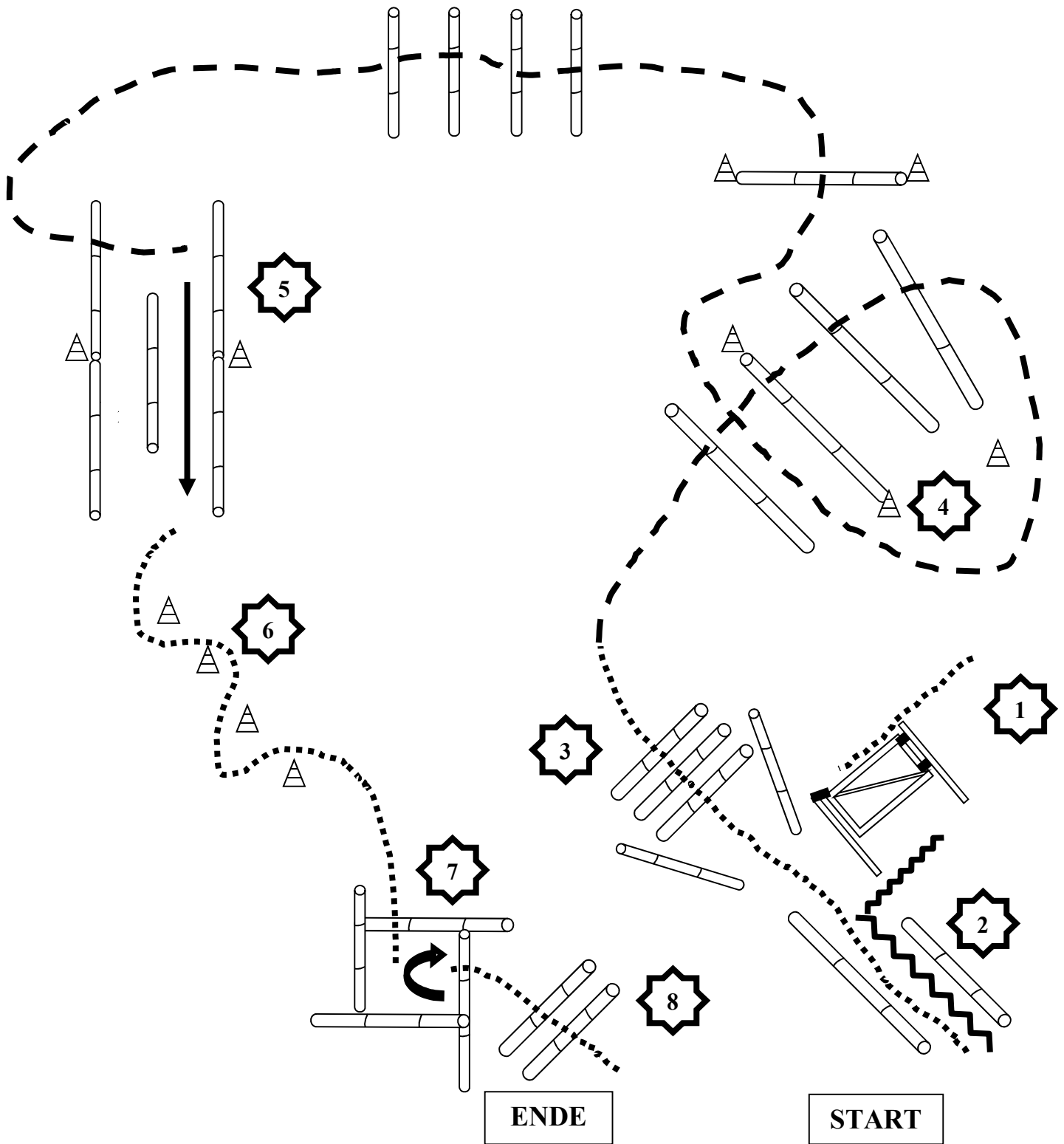
Trail LK 5/4 A/B



1. Schritt zum Tor, Tor
2. Rückwärts
3. Schritt, Trab über Stangen
4. Galopp durch Gasse
5. Trab über Stangen
6. Schritt über Stangen
7. Trab über Stangen
8. Stop oder Schritt, Schritt in Box, 360° Drehung rechts oder links, Schritt raus
9. Schritt über Stangen

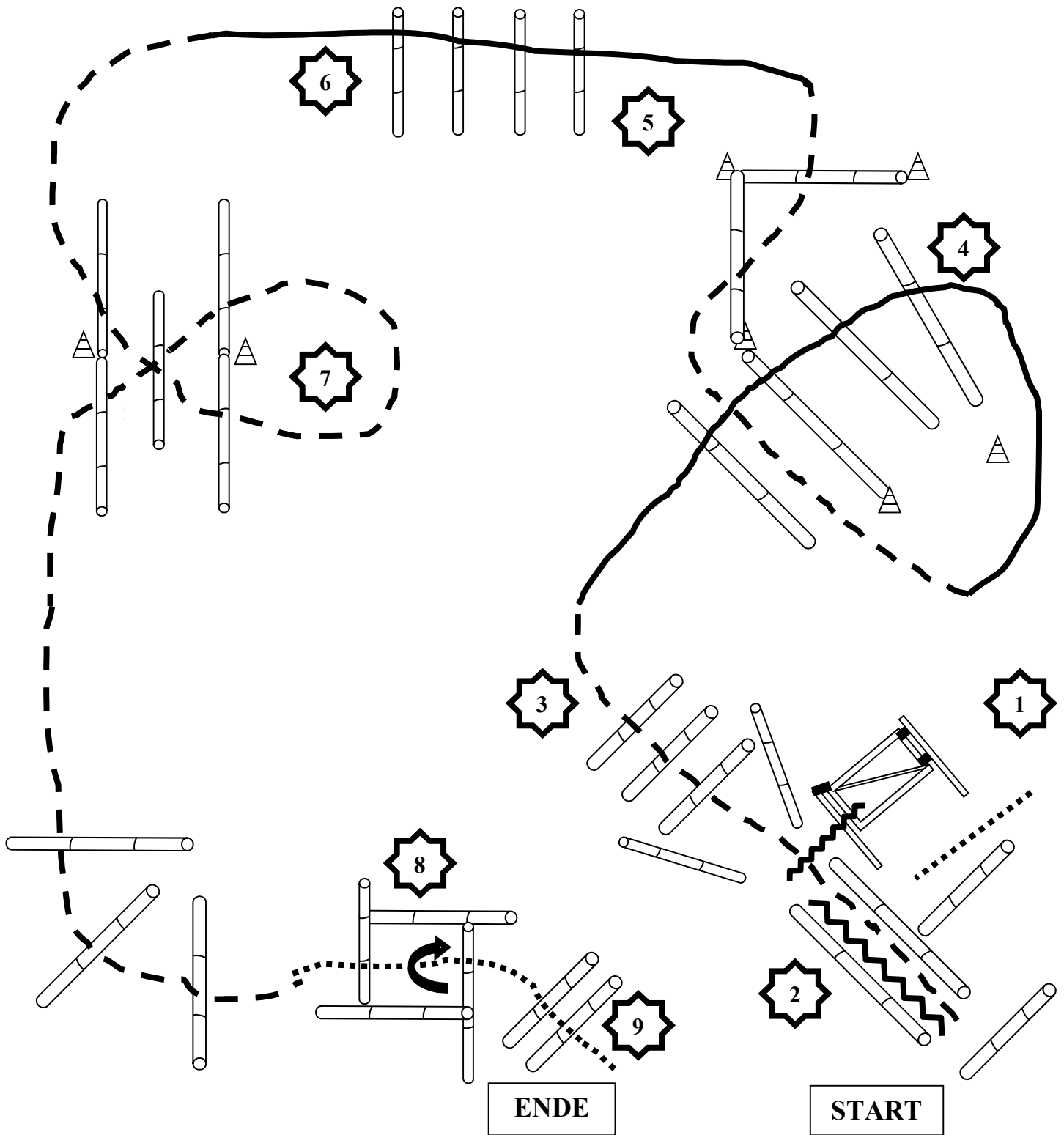
Birkholz A/Q und C Turnier 2016

Trail in Hand



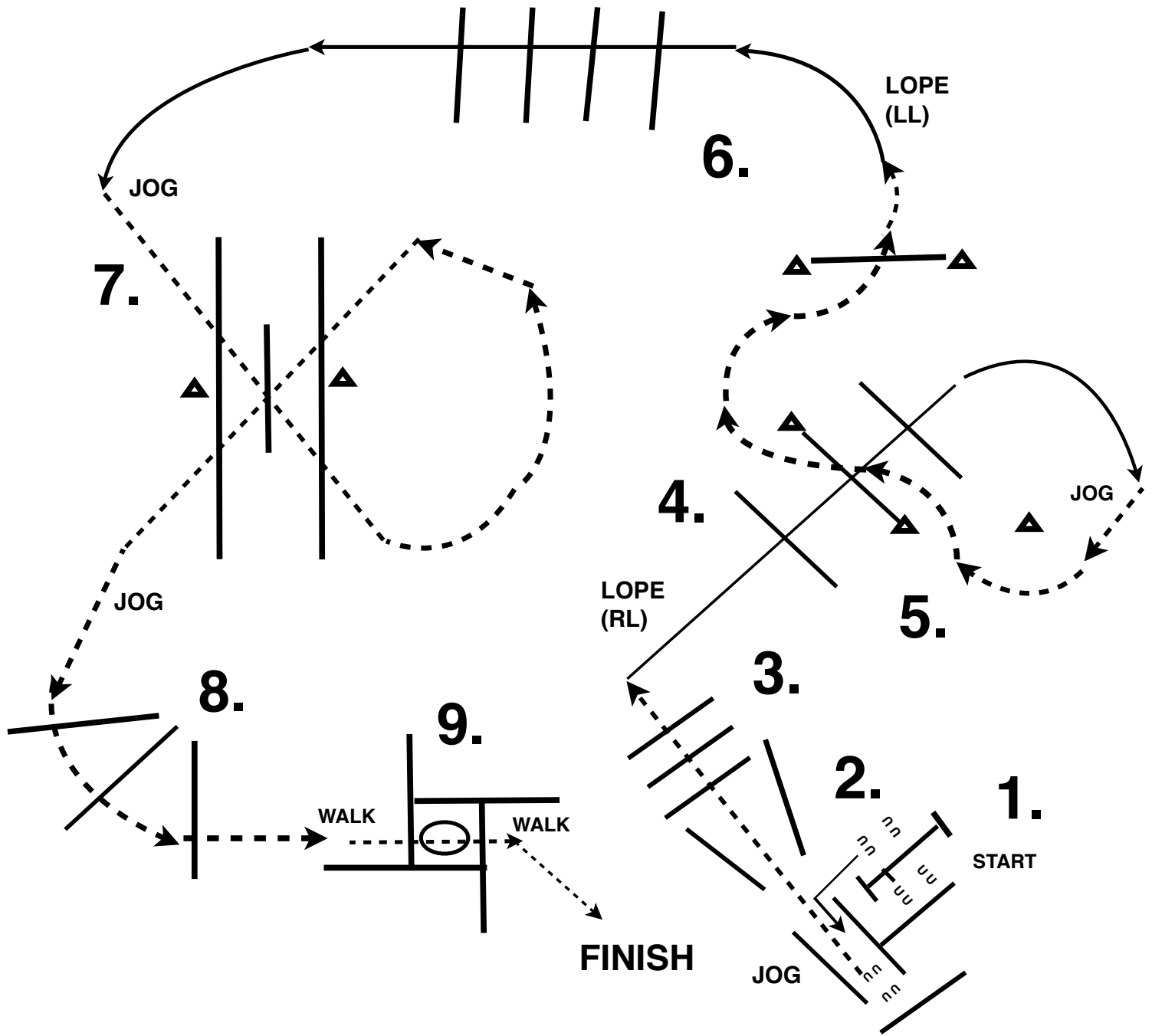
1. Schritt zum Tor, Tor
2. Rückwärts
3. Schritt über Stangen
4. Trab über Stangen, Stop zwischen Stangen
5. Seitwärts
6. Schrittslalom, Schritt in Box
7. 270° Drehung nach rechts, Schritt über Stangen
8. Schritt über Stangen

Birkholz A/Q und C Turnier 2016
Trail LK 1/2 A/B



1. Schritt zum Tor, Tor
2. Rückwärts
3. Trab über Stangen
4. Galopp über Stangen
5. Trab über Stangen
6. Galopp über Stangen
7. Trab über Stangen
8. Schritt in Box, 360° Drehung rechts oder links, Schritt raus
9. Schritt über Stangen

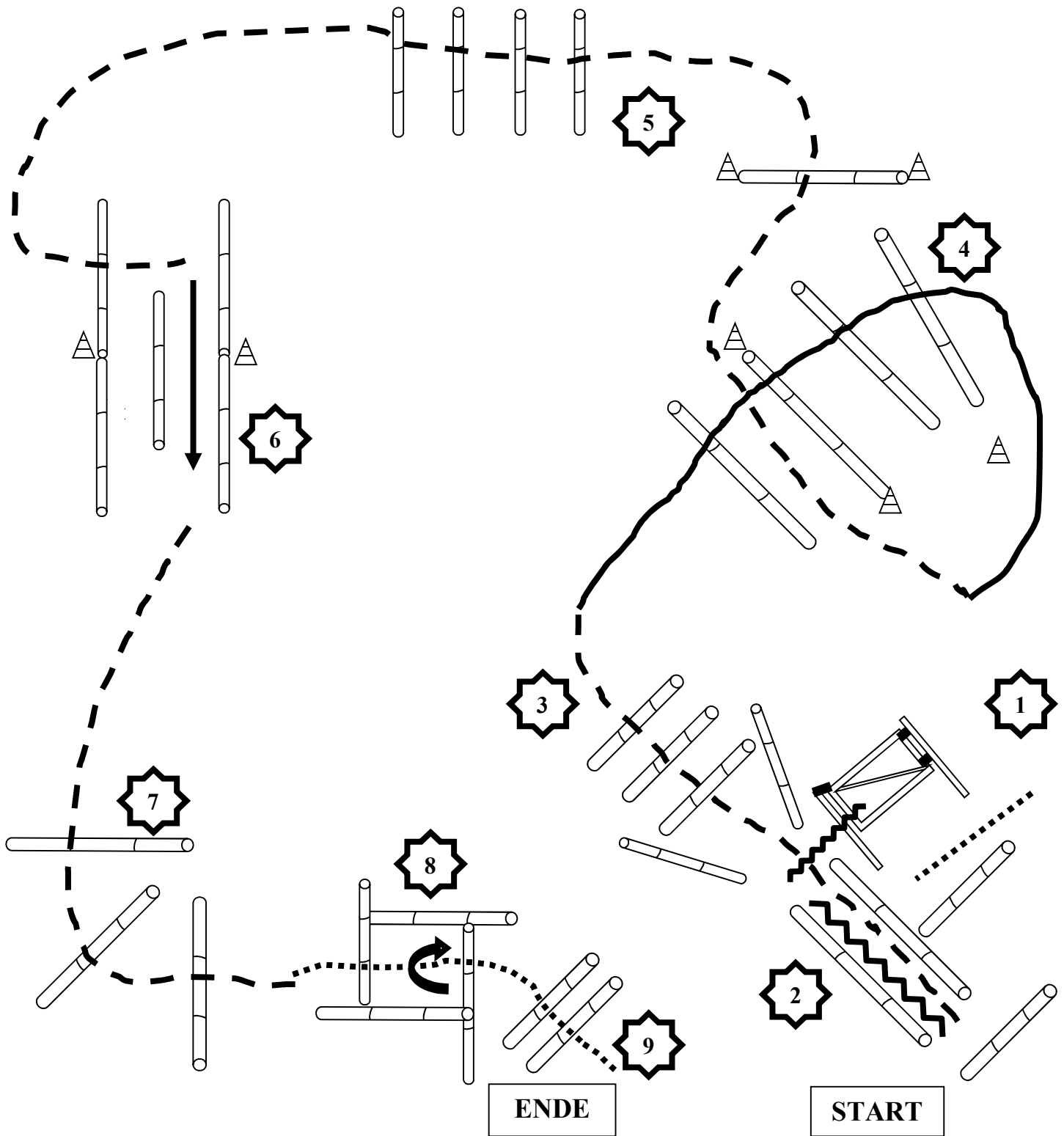
TRAIL COURSES DESIGNED BY:
TIM THE TRAIL MAN LLC.
COPYRIGHT 2014. ALL RIGHTS RESERVED



1. GATE: RIGHT HAND RIDE THRU CLOSE.
2. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE.
3. JOG OVER POLES
4. LOPE OVER POLES (RIGHT LEAD)
5. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
6. LOPE OVER POLES (LEFT LEAD).

7. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES.
8. JOG OVER POLES.
9. WALK INTO BOX, 360 TURN EITHER WAY, WALK OUT BOX.

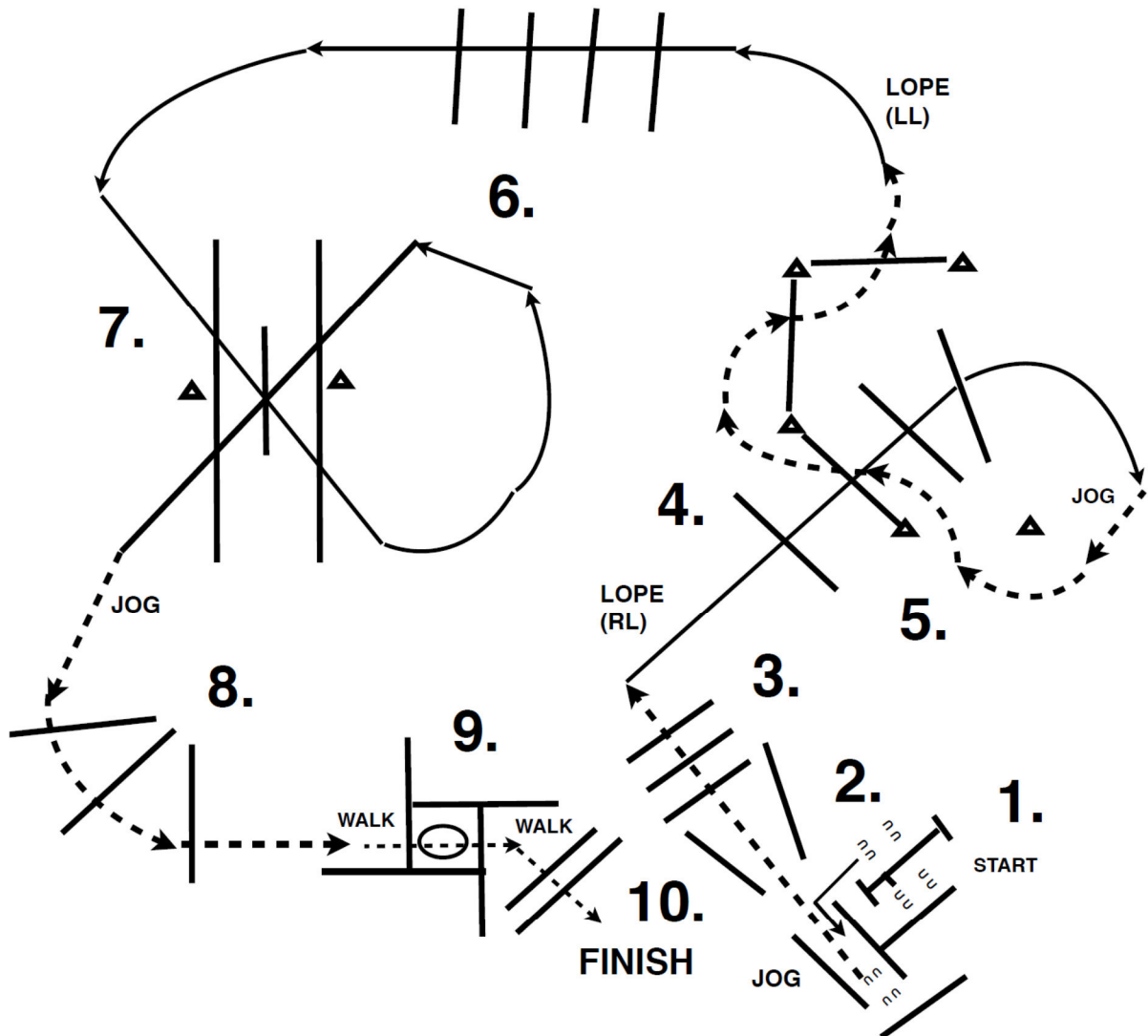
Birkholz A/Q und C Turnier 2016
Trail LK 3 A/B, 1/2 Junior



1. Schritt zum Tor, Tor
2. Rückwärts
3. Trab über Stangen
4. Galopp über Stangen
5. Trab über Stangen
6. Stop innerhalb der Stangen, seitwärts über Stange
7. Trab über Stangen
8. Stop oder Schritt, Schritt in Box, 360° Drehung rechts oder links, Schritt raus
9. Schritt über Stangen

Q-LK 1/2 A Senior Trail und Q-LK 1/2 B

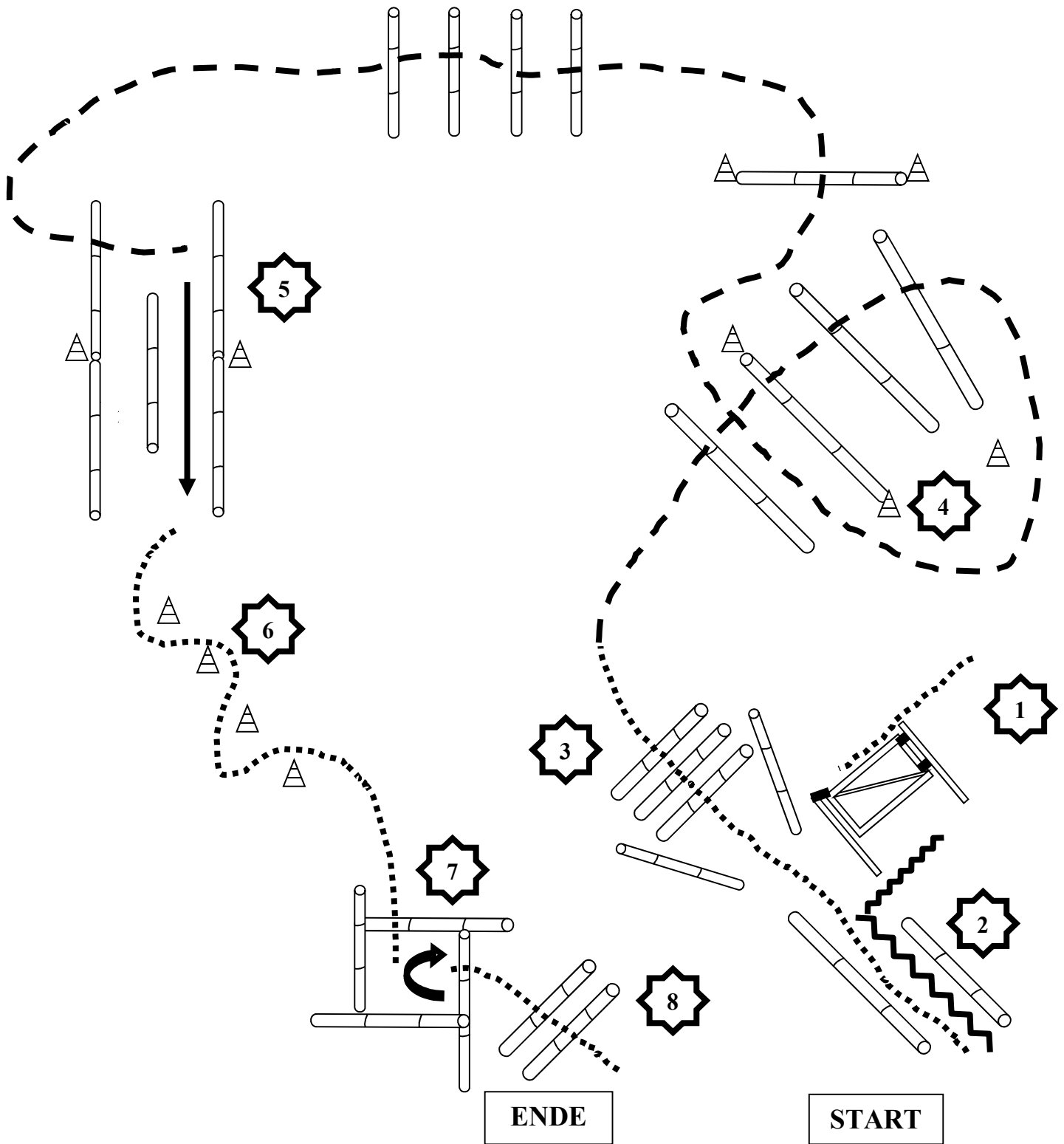
Pattern 8



- | | |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. GATE: RIGHT HAND RIDE THRU CLOSE. 2. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE. 3. JOG OVER POLES 4. LOPE OVER POLES (RIGHT LEAD) 5. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES 6. LOPE OVER POLES (LEFT LEAD). | <ol style="list-style-type: none"> 7. LOPE OVER POLES (LEFT LEAD). 8. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES. 9. STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360 TURN EITHER WAY, WALK OUT. 10. WALK OVER POLES. |
|---|--|

Birkholz A/Q und C Turnier 2016

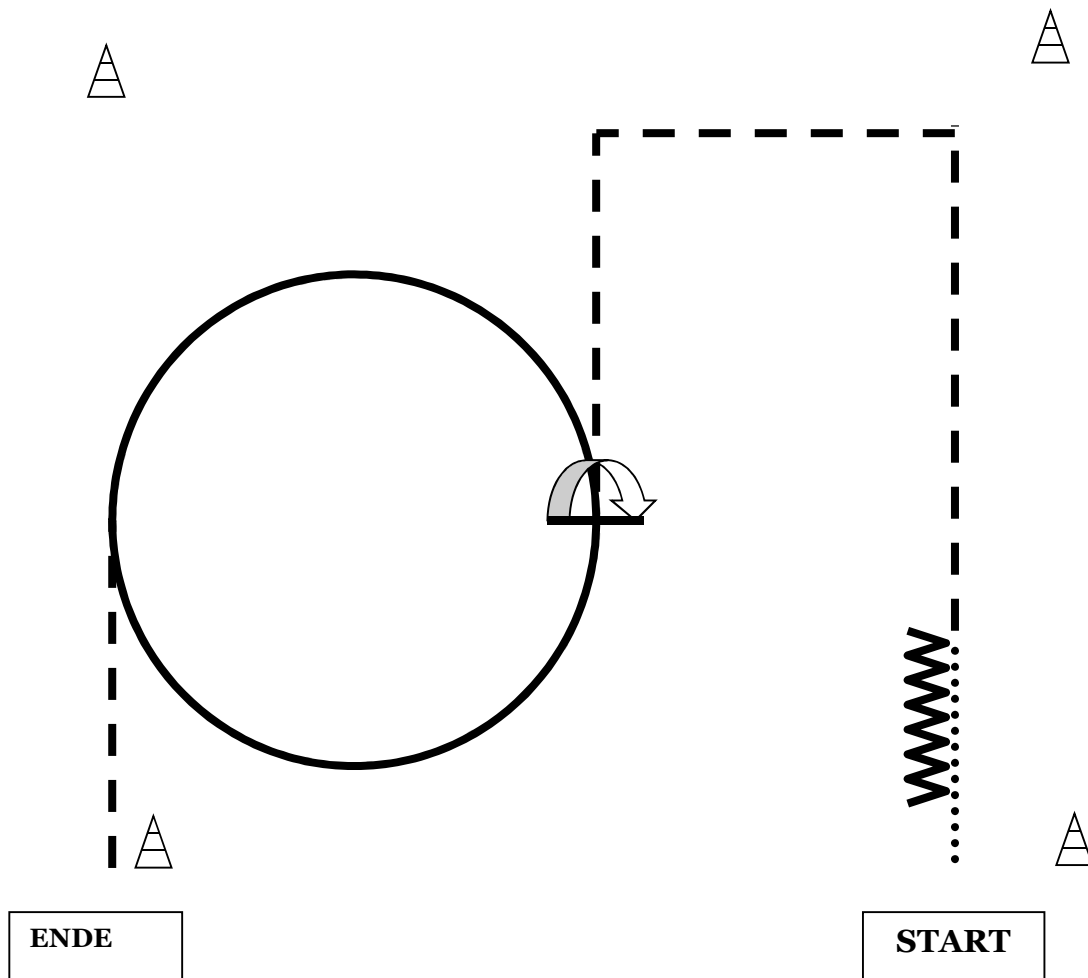
Walk Trot Trail



1. Schritt zum Tor, Tor
2. Rückwärts
3. Schritt über Stangen
4. Trab über Stangen, Stop zwischen Stangen
5. Seitwärts
6. Schrittslalom, Schritt in Box
7. 270° Drehung nach rechts, Schritt über Stangen
8. Schritt über Stangen

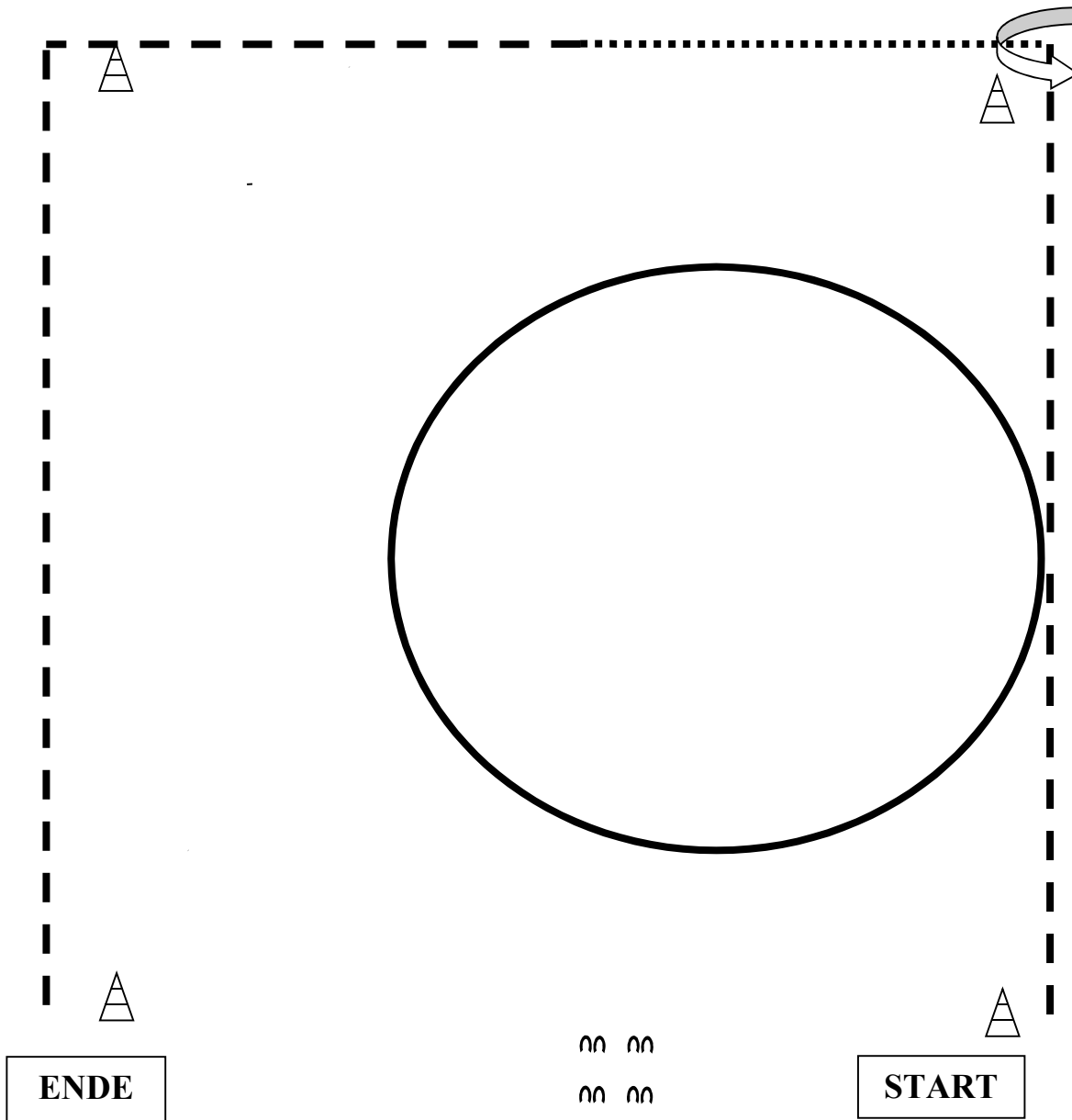
Birkholz A/Q und C Turnier 2016

Western Horsemanship LK 3 A/B



1. Schritt
2. Anhalten, eine Pferdelänge Rückwärts
3. Trab um zwei Ecken
4. Stop, Hinterhandwendung 180° links
5. 1 1/2 Zirkel im Galopp
6. Trab, Stop

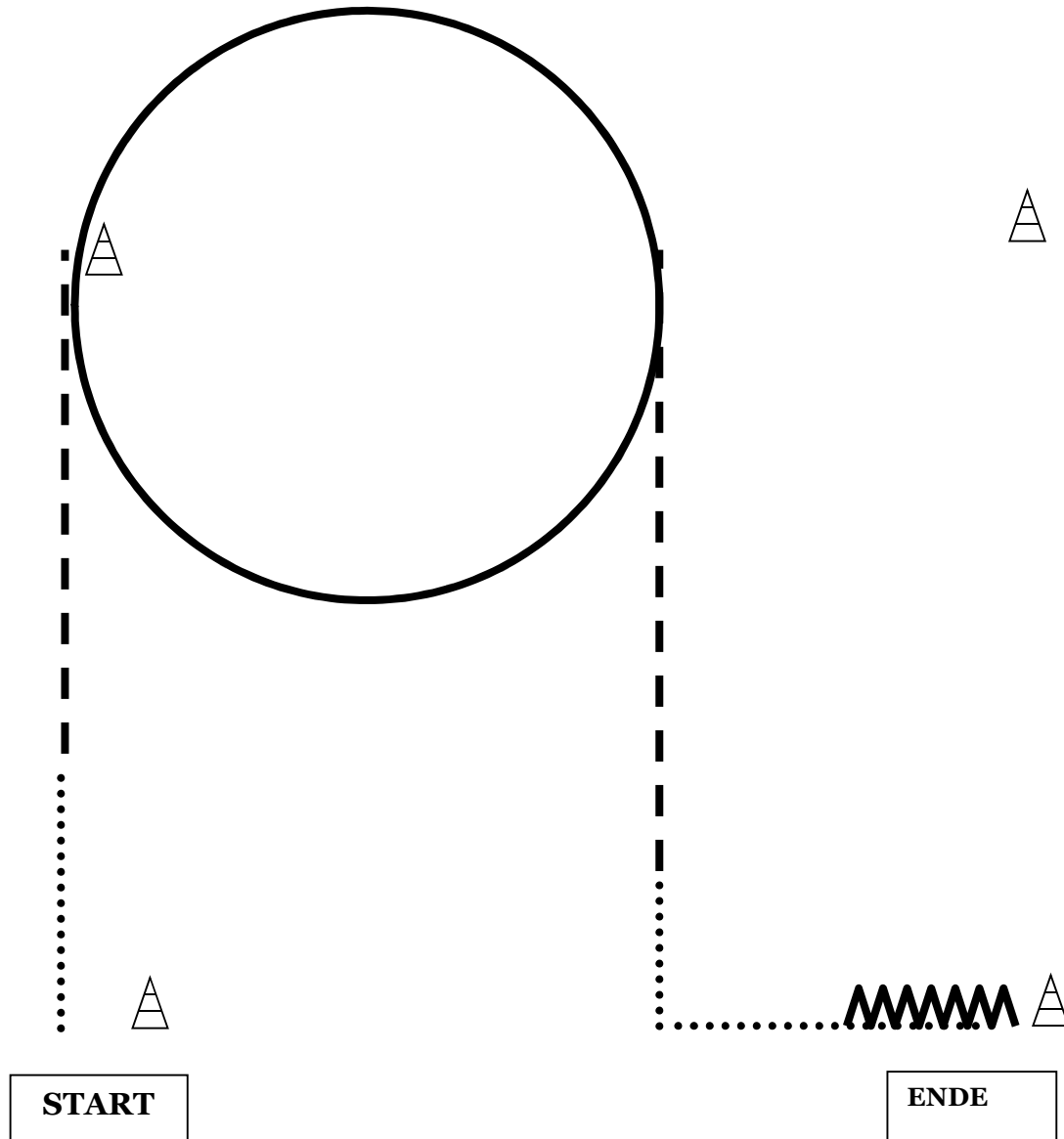
EWU A/Q und C Turnier 2016
Western Horsemanship LK 4/5 A



1. Jog von Marker 1 bis Mitte Marker 1 und 2
2. Zirkel Linksgalopp
3. Jog bis Marker 2
4. HHW 90° links
5. Schritt bis Mitte Marker 2 und 3
6. Jog um Marker 3 bis Marker 4
7. Stop

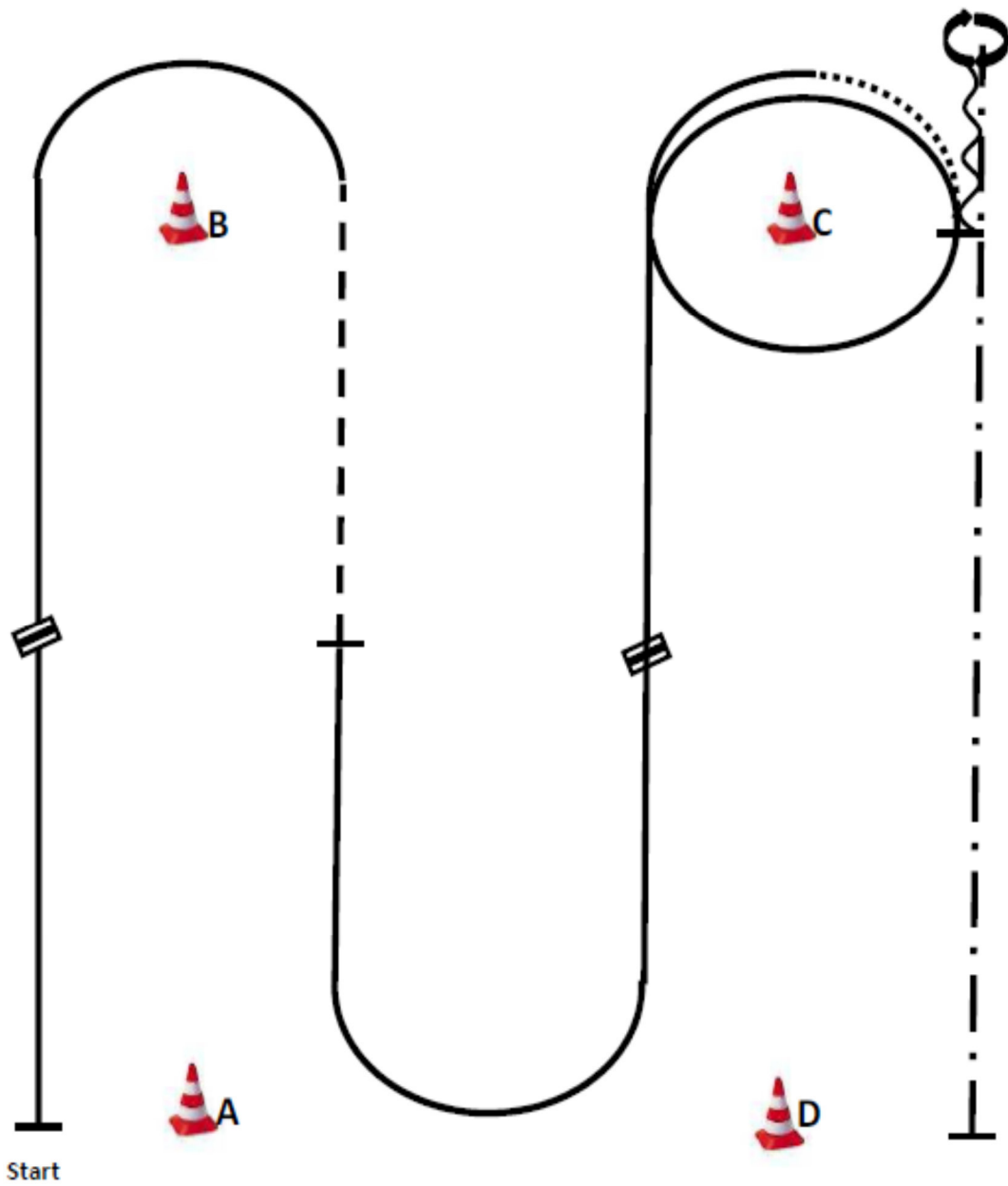
Birkholz A/Q und C Turnier 2016

Western Horsemanship LK 4 B, LK 5 B



1. Schritt
2. Trab
3. 1 ½ Galoppzirkel,
4. Trab
5. Schritt und Ecke
6. Rückwärts 8 Tritte

WHS LK 1/2 A/B



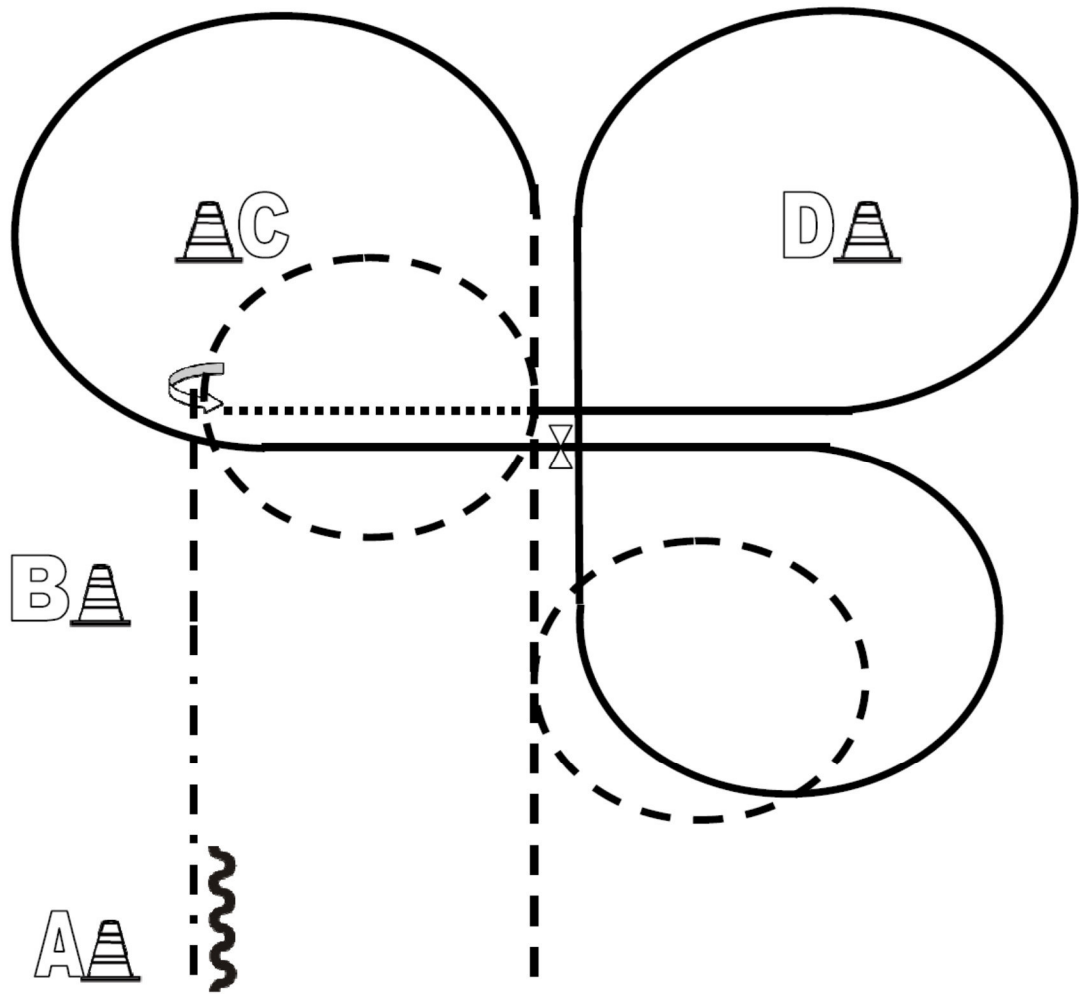
1. Be ready at A, lope right lead, lead change, lope left lead.
2. Jog, stop.
3. Lope left lead, lead change, lope right lead
4. Lope right lead around C.

5. Walk, stop.
6. Back one horse length.
7. 360° turn (opt. r/l).
8. Ext. Jog to D, stop.






Walk to warm up area.

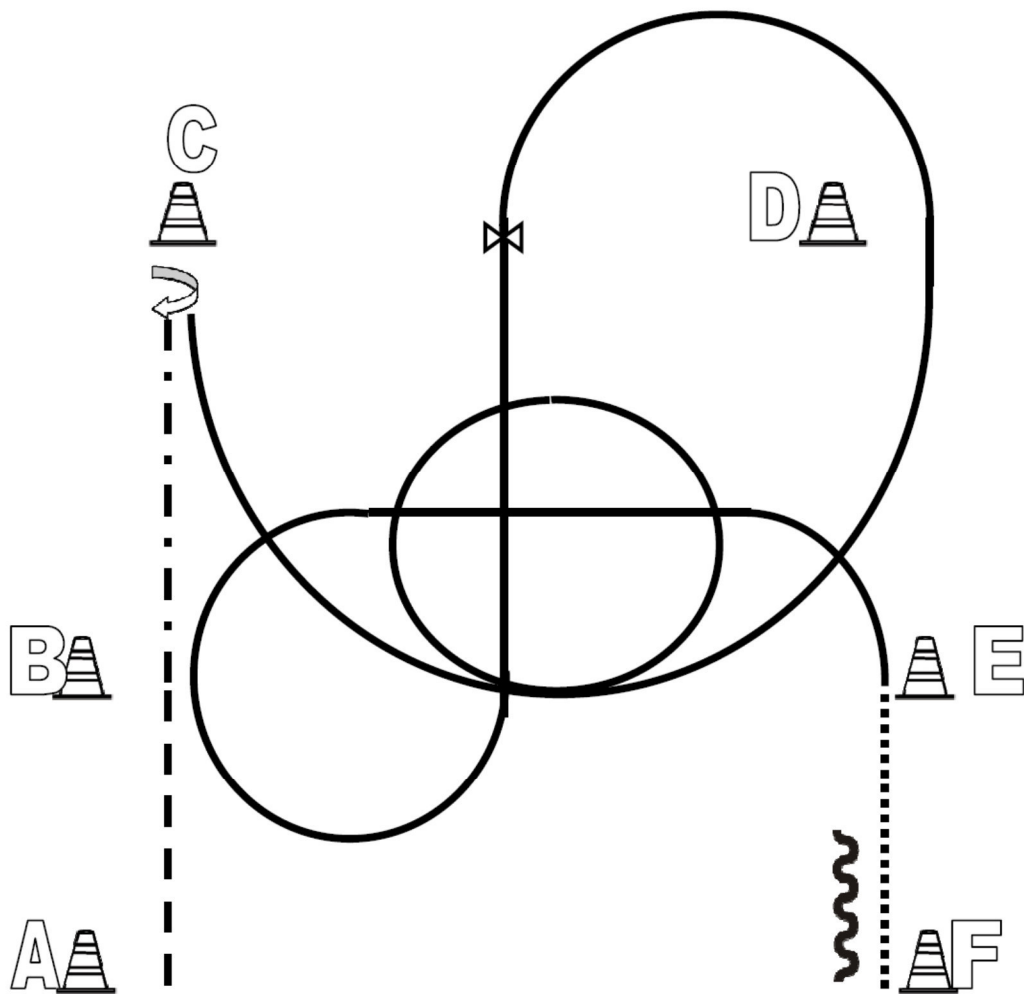
	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

Western Horsemanship LK 1-2 A (Q / M) Pattern 1








1. Beginnend aus dem Stand Höhe A im Jog
 Jogvolte rechts, weiter im Jog,
 Jogvolte links
2. Zwischen C und D Lope links. Volte um C, einf. od. flieg. Wechsel
 Lope rechts, Volte rechts und weiter zu D, Volte um D
 Mitte der Bahn durchparieren zum Walk und weiter bis C, Stop
3. 450° HHW links
 Jog bis B, extended Jog bis A, Stop,
 mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten
 Im Walk zurück ins Line Up.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

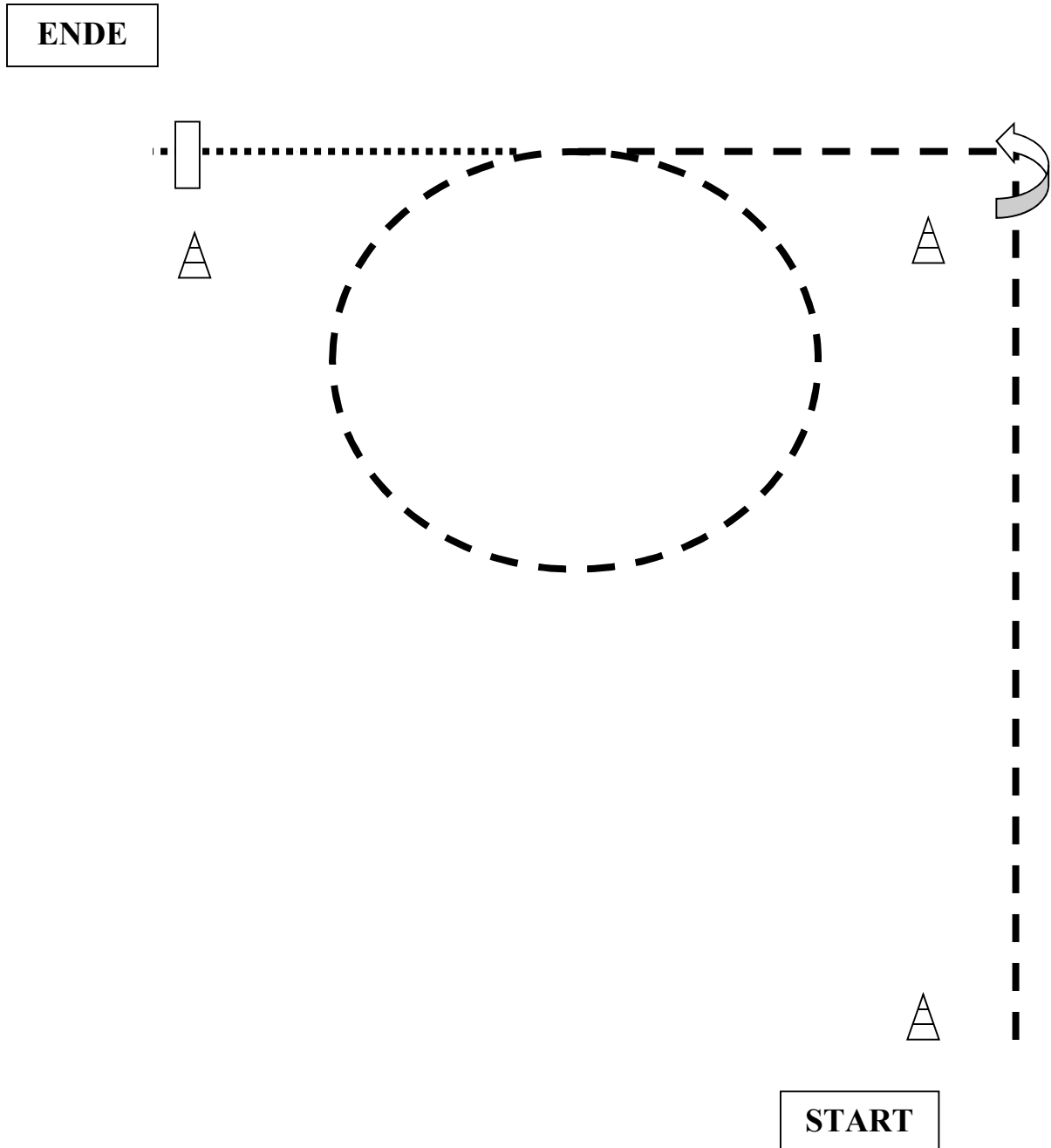


1. Beginnend aus dem Stand Jog von A nach B
 Von B nach C extended Jog,
 Bei C Stop, 540° rechts
2. Lope links, zwischen B und E Lopevolte links
 Weiter im Lope bis D, Lope um D
 Einfacher oder fliegender Wechsel
3. Lope rechts, 3/4 Lopevolte rechts vor B
 Weiter im Lope bis E, bei E Walk und weiter zu F
 Bei F Stop, rückwärtsrichten
 Im Walk zurück ins Line Up.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

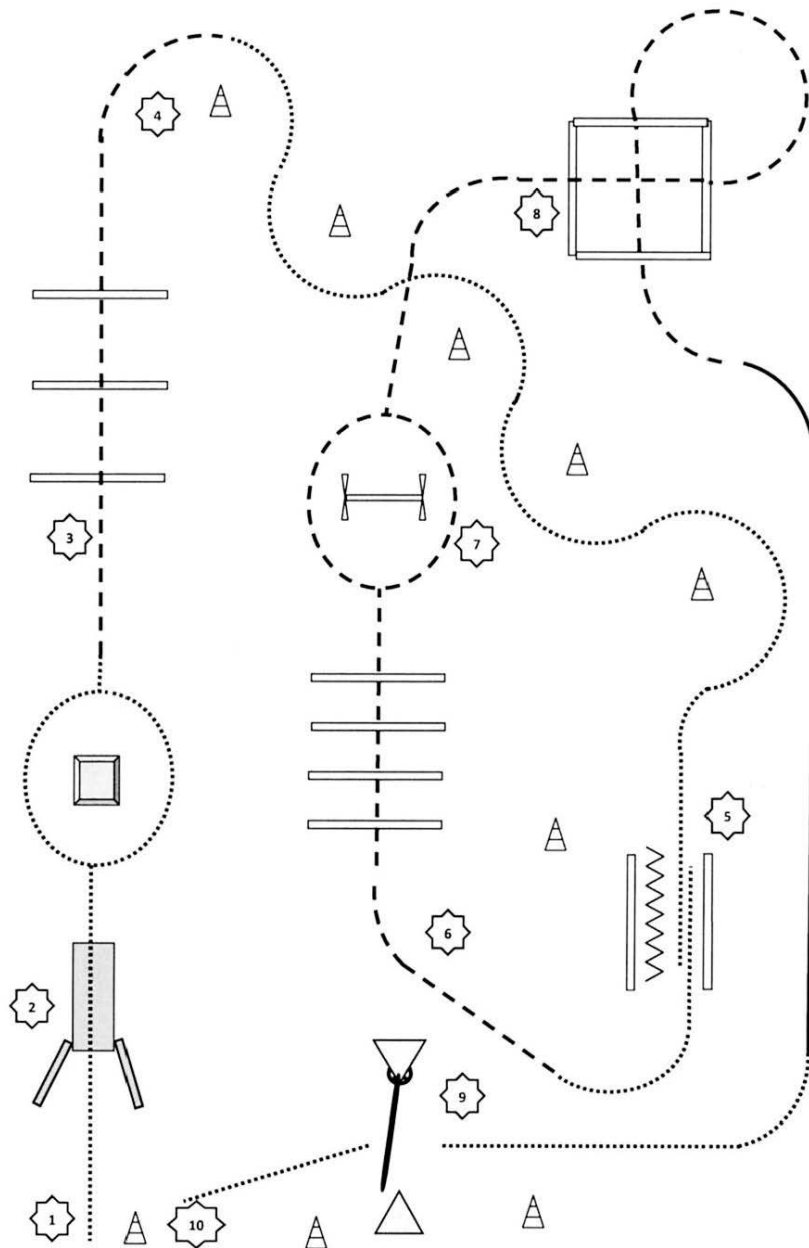
Birkholz A/Q und C Turnier 2016

Walk Trot Horsemanship



1. Jog von Marker 1 zu Marker 2
2. Stop und HHW 90° links
3. Jog bis Mitte Marker 2 und 3
4. Trabvolte
5. Schritt bis Marker 3
6. Stop

Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#1



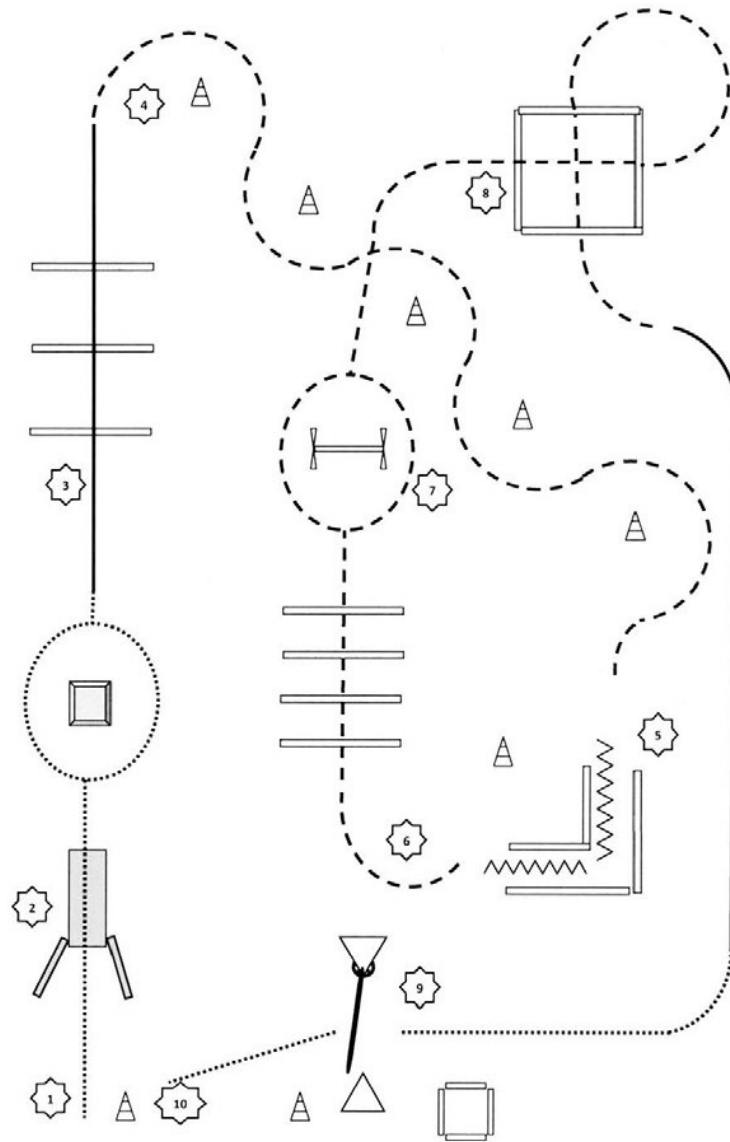
Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. . Hund bei Fuß.
3	Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out. Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up " L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europallette oben geschlossen o. ä.).
 Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).