

## Patternübersicht

### Reining

LK 4	Pattern 14
LK 3 A	Pattern 6
LK 3 B	Pattern 6
LK 1/2	Pattern 8
LK 1/2 - Meisterschaft	Pattern 6

### Western Riding

LK 1/2	Pattern 8
LK 3	Pattern 6

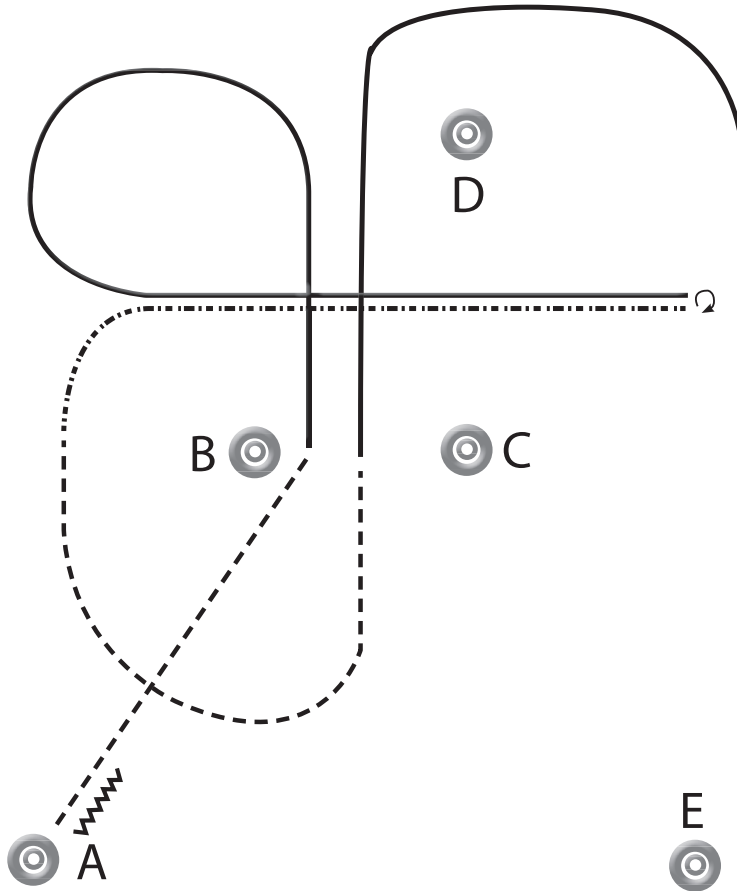
### Superhorse

LK 1/2	Pattern 4
--------	-----------

### Führzügelklasse

Alle Teilnehmer sind in der Bahn, geritten/geführt wird nach Anweisung des Richters.

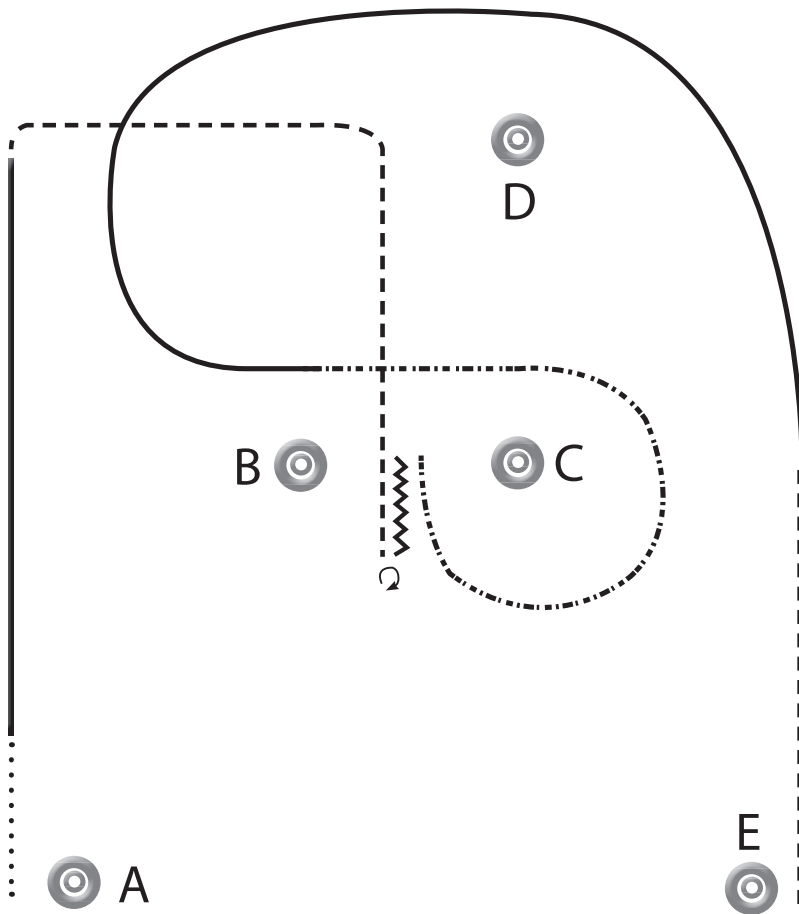
LK 1/2 WHS Meisterschaft



1. Start bei E im Walk
2. Lope left um D
3. Bei C Jog um B
4. Extended Jog um B bis Höhe E, Stop
5. Turn right 180°
6. right Lope
7. Jog von B zu A
8. Stop, Back



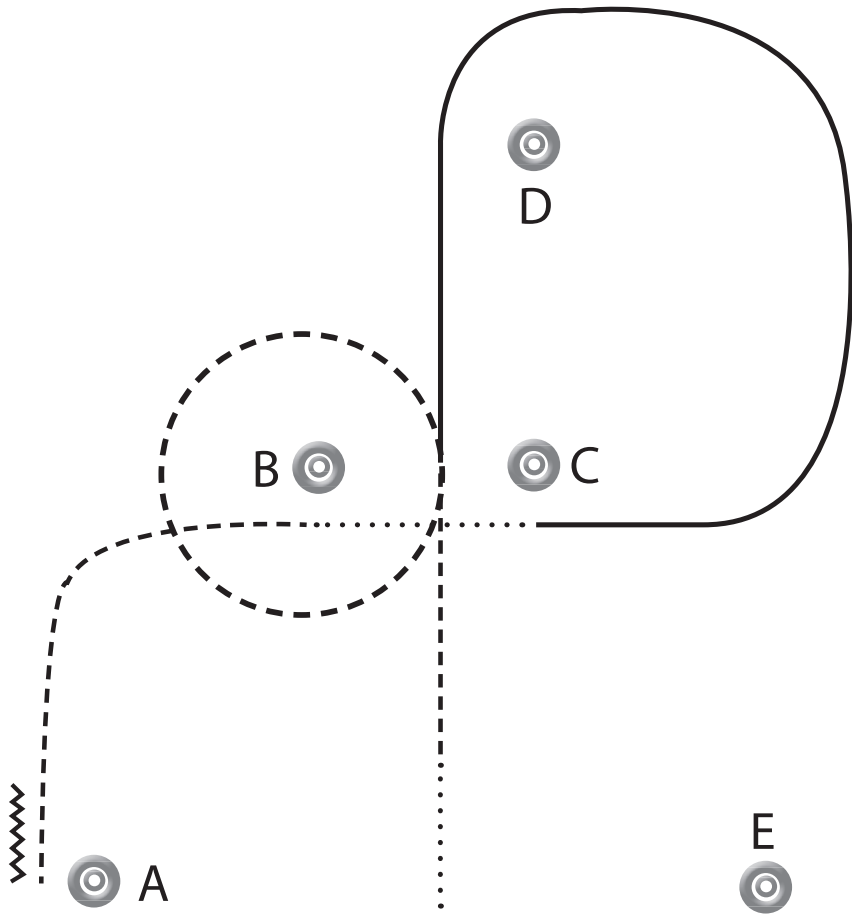
## LK 3 WHS



1. Aus dem Stand Jog bis Höhe C
2. Lope left um D bis B
3. Ext. Jog um C
4. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts
5. Turn right 360°
6. Jog
7. Lope right
8. Walk, Stop

- Back
- Walk
- Jog
- Ext. Jog
- Lope

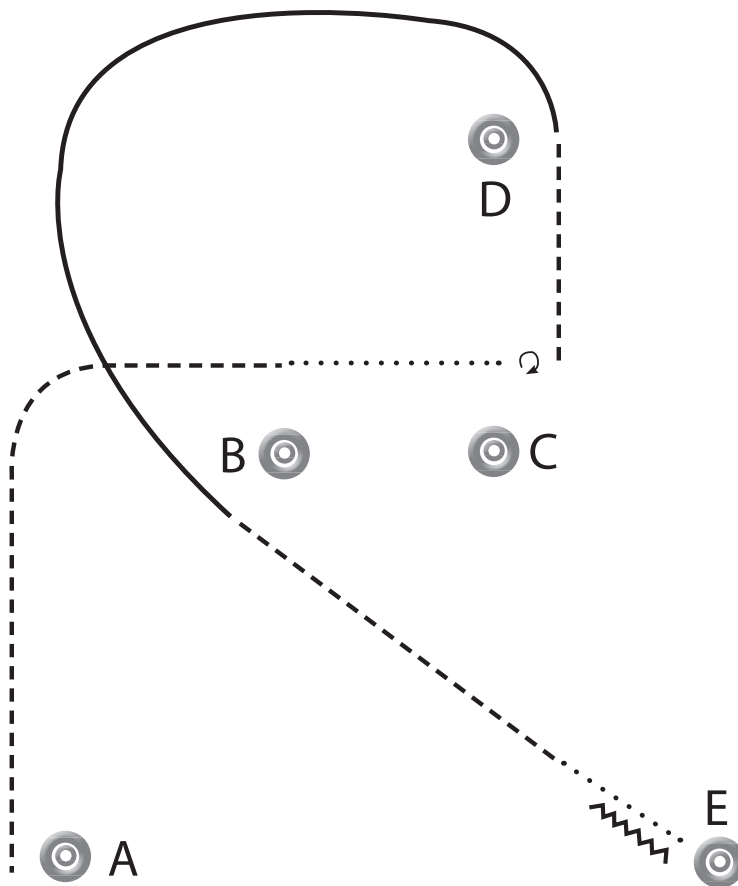
LK 4/5 A WHS



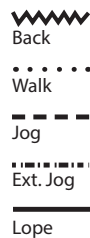
1. Walk, Jog
2. Jog Volte um B
3. Lope right um D und C
4. Von C bis B Walk
5. Von B bis A Jog
6. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts



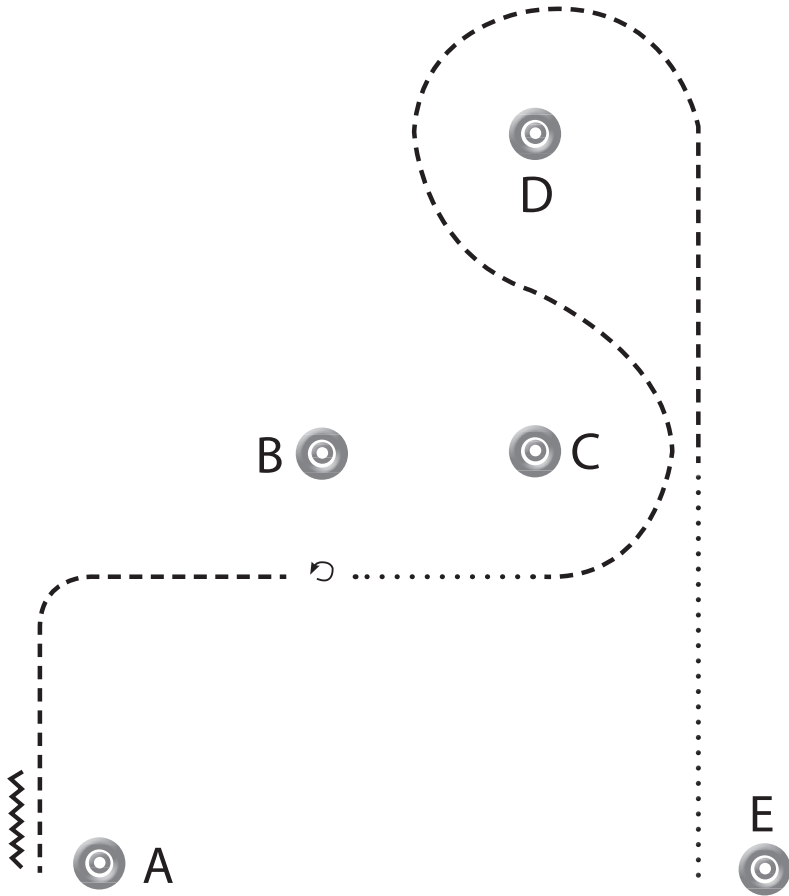
## LK 4/5 B WHS



1. Jog von A nach B
2. Von B nach C im Walk
3. Stop, Turn 270° right
4. Jog zu D
5. Lpope um D zu B
6. Jog
7. Walk bis E
8. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts

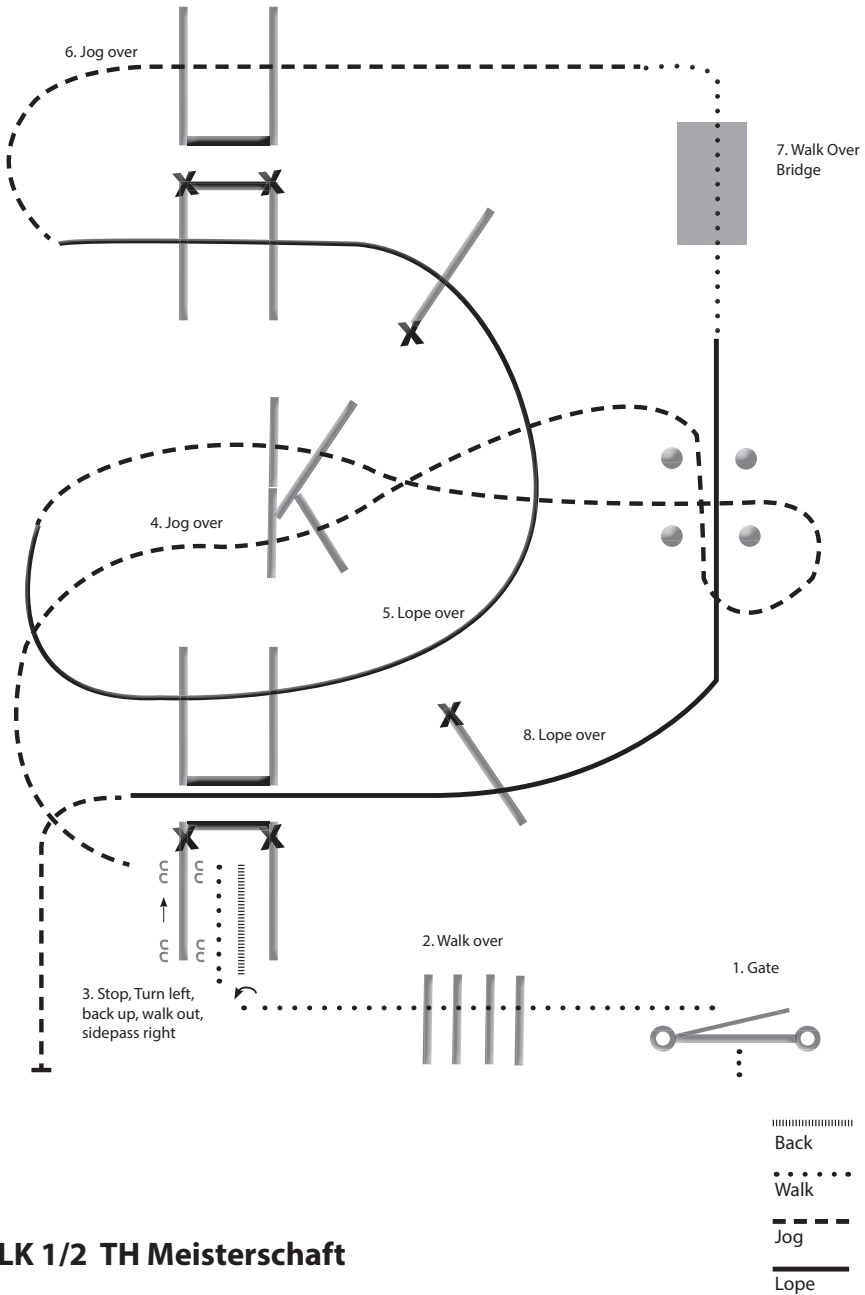


Walk Trot WHS

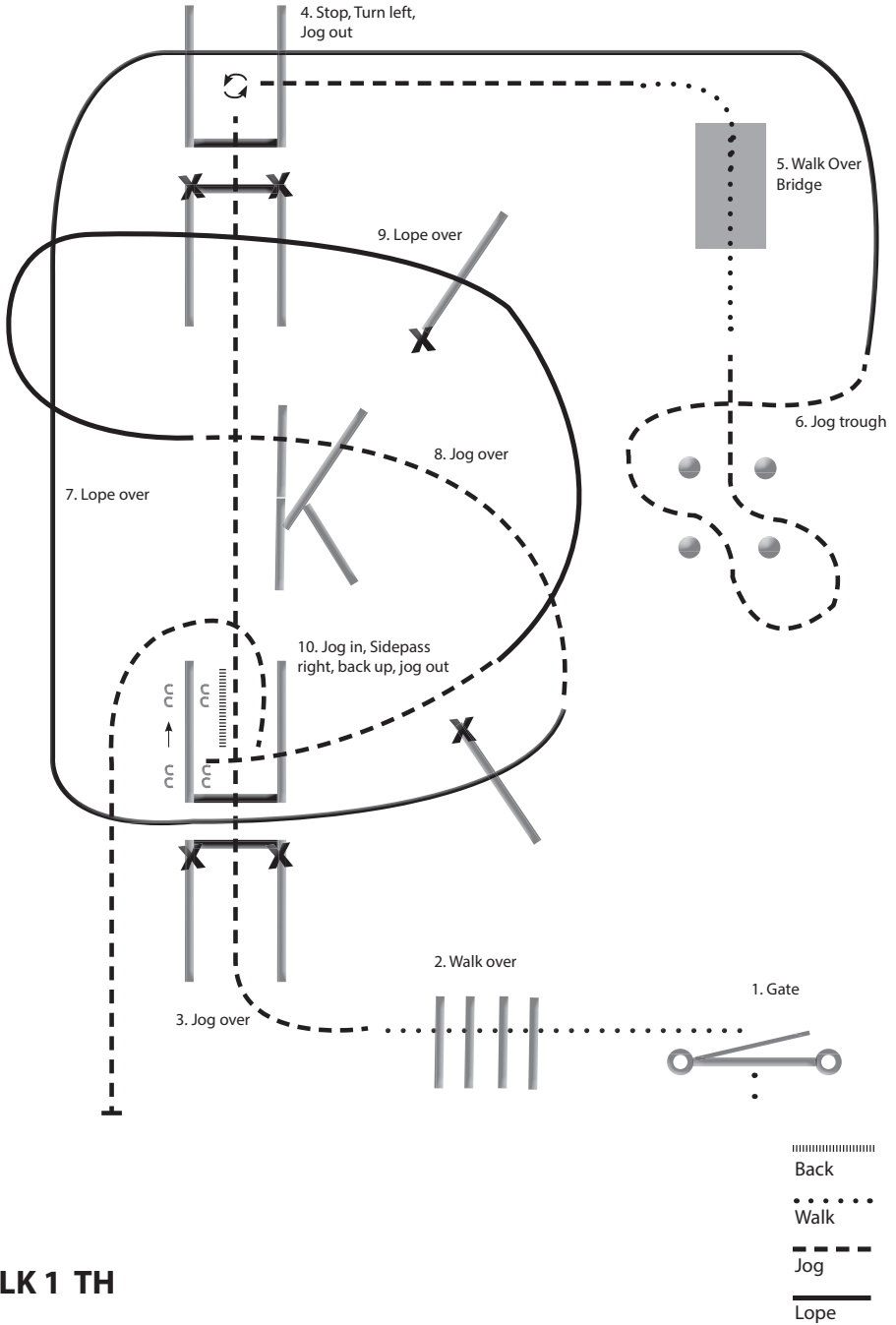


1. Start bei E - Walk auf Höhe C
2. Jog um D zu C
3. Von C zu B Walk
4. Stop, Turn left 360°
5. Jog zu A
6. Stop - 1 Pferdelänge Rückwärts

-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope

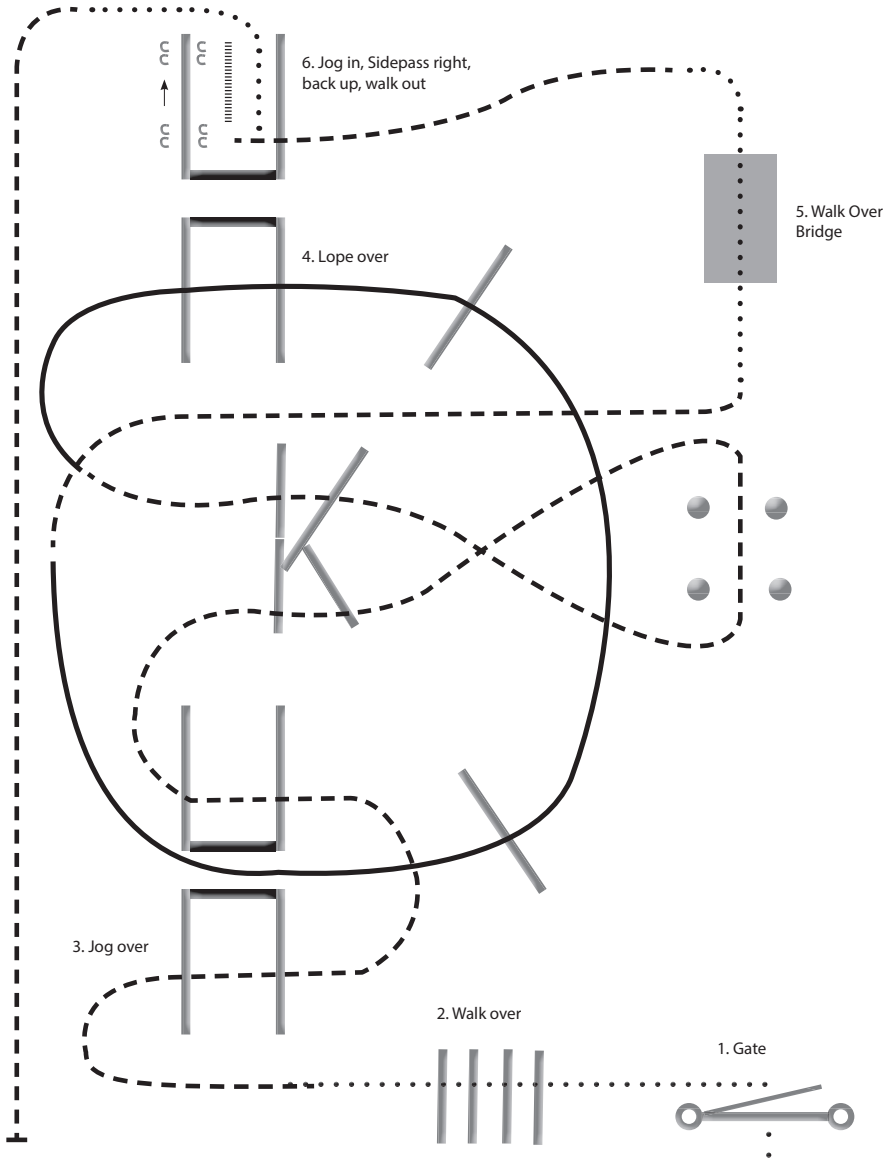


## LK 1/2 TH Meisterschaft



LK 1 TH





6. Jog in, Sidepass right, back up, walk out

5. Walk Over Bridge

4. Lope over

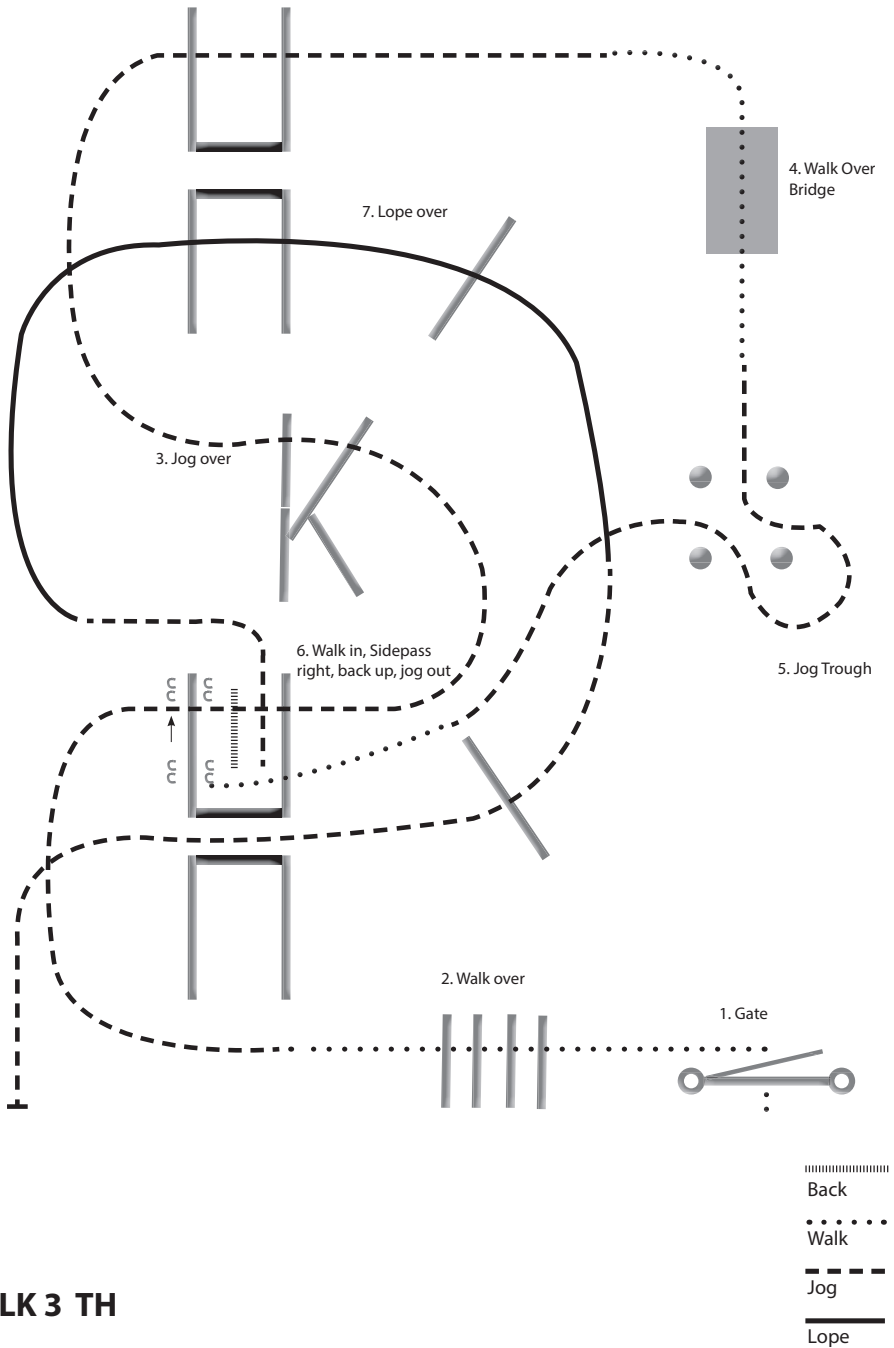
3. Jog over

2. Walk over

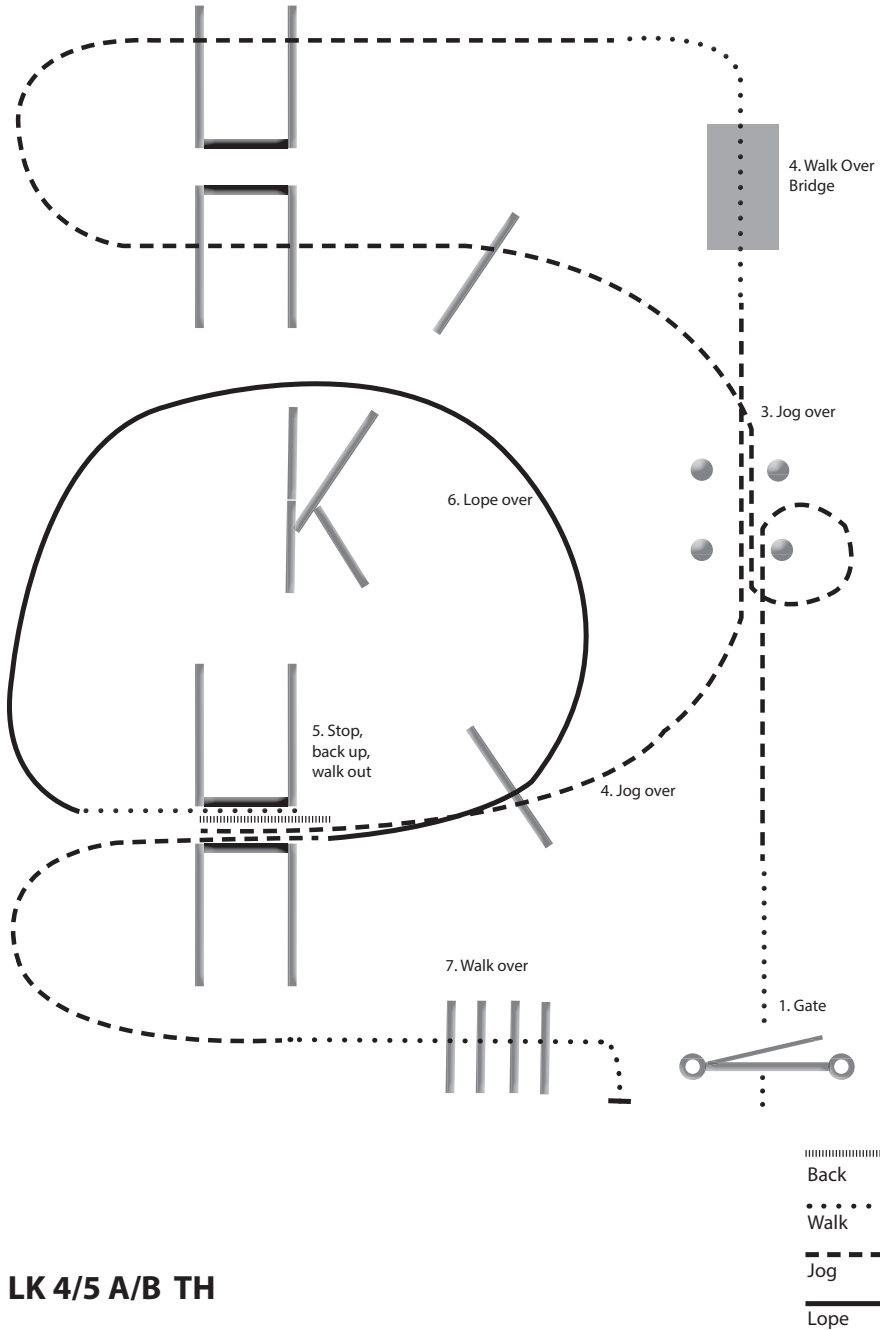
1. Gate

- Back
- Walk
- Jog
- Lope

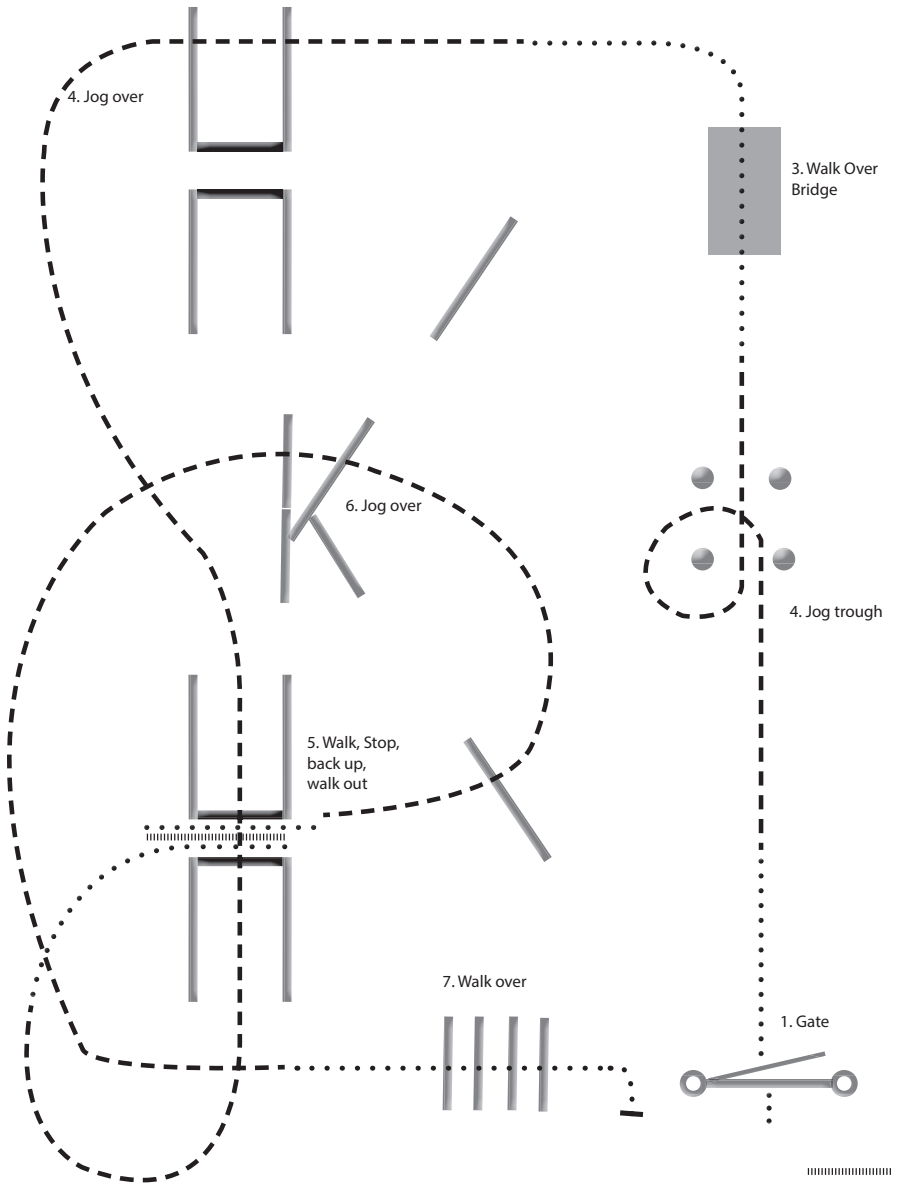
LK 2 TH



**LK 3 TH**



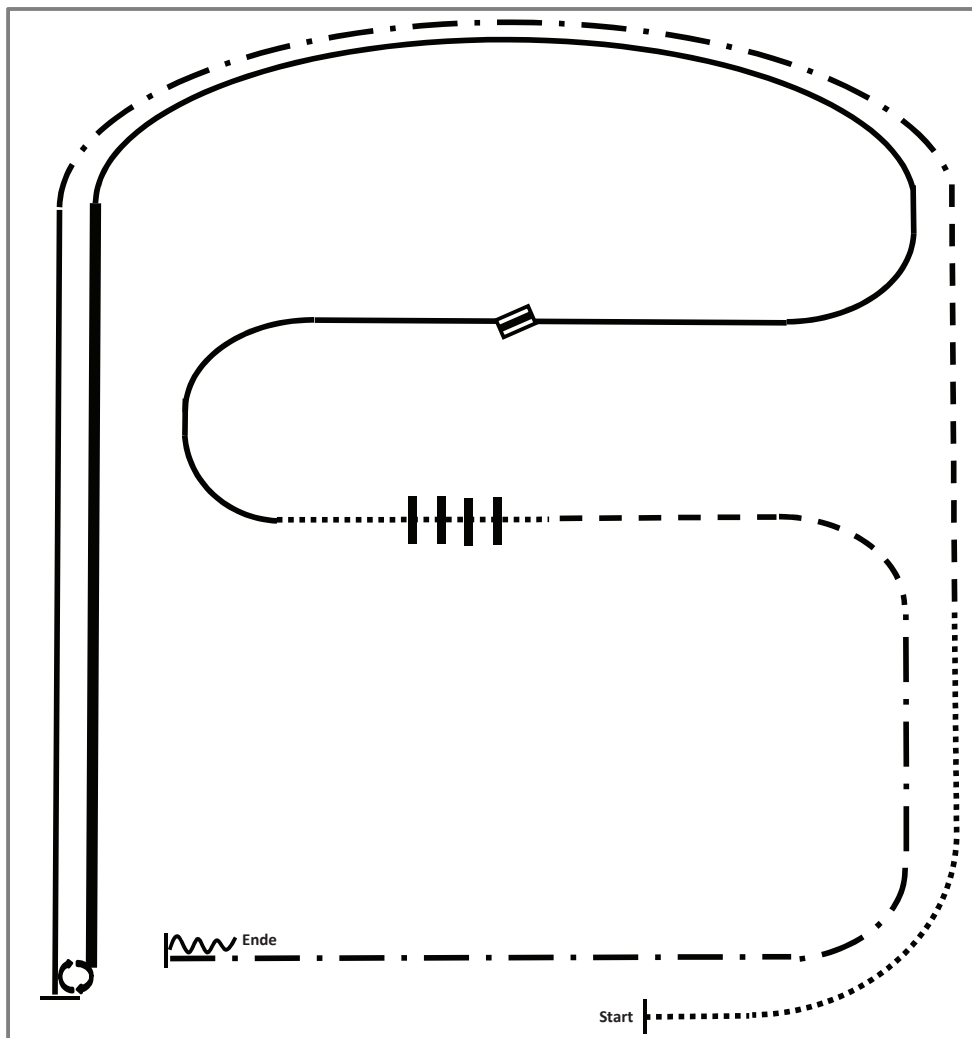
LK 4/5 A/B TH



- Back
- Walk
- Jog
- Lope

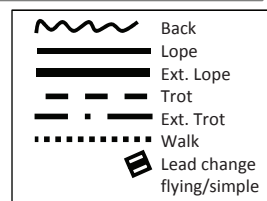
**Walk Trot Trail**

## Ranch Riding LK 1/2

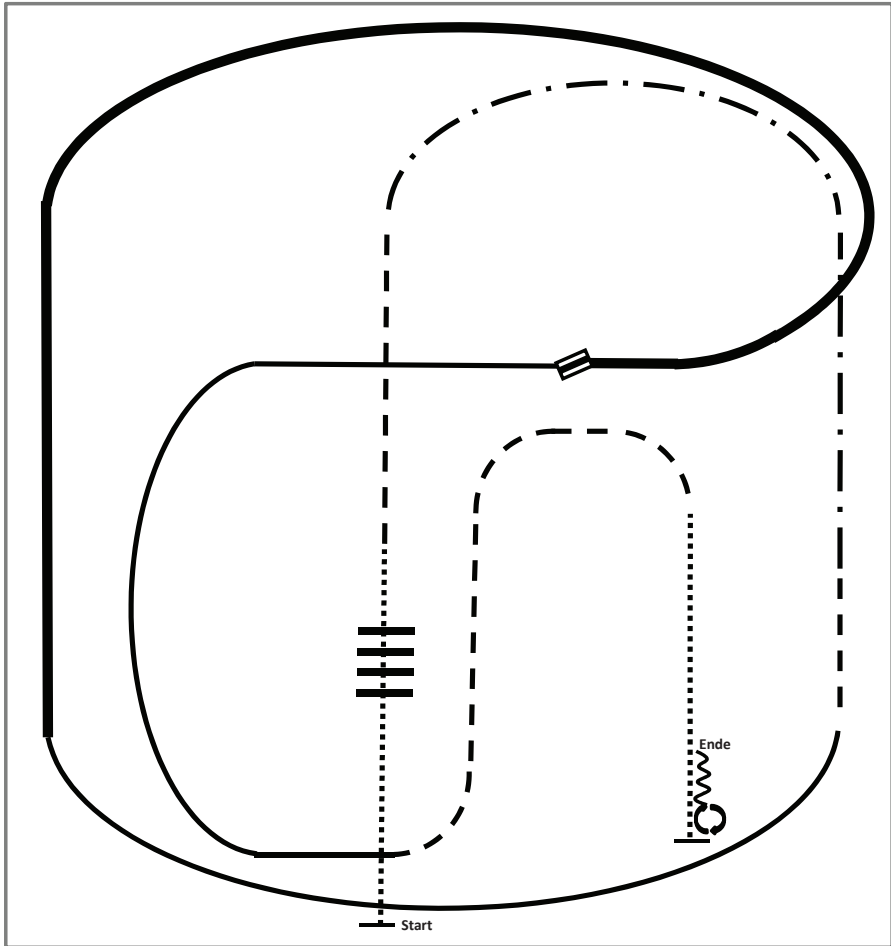


- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot
- 4.Lope left lead
- 5.Stop, turn right 540°
- 6.Ext. Lope right lead
- 7.Lope right lead

- 8.Change leads. Lope left lead
- 9.Walk
- 10.Walk over
- 11.Trot
- 12.Ext. Trot
- 13.Stop, Back

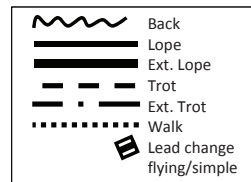


### Ranch Riding LK 3

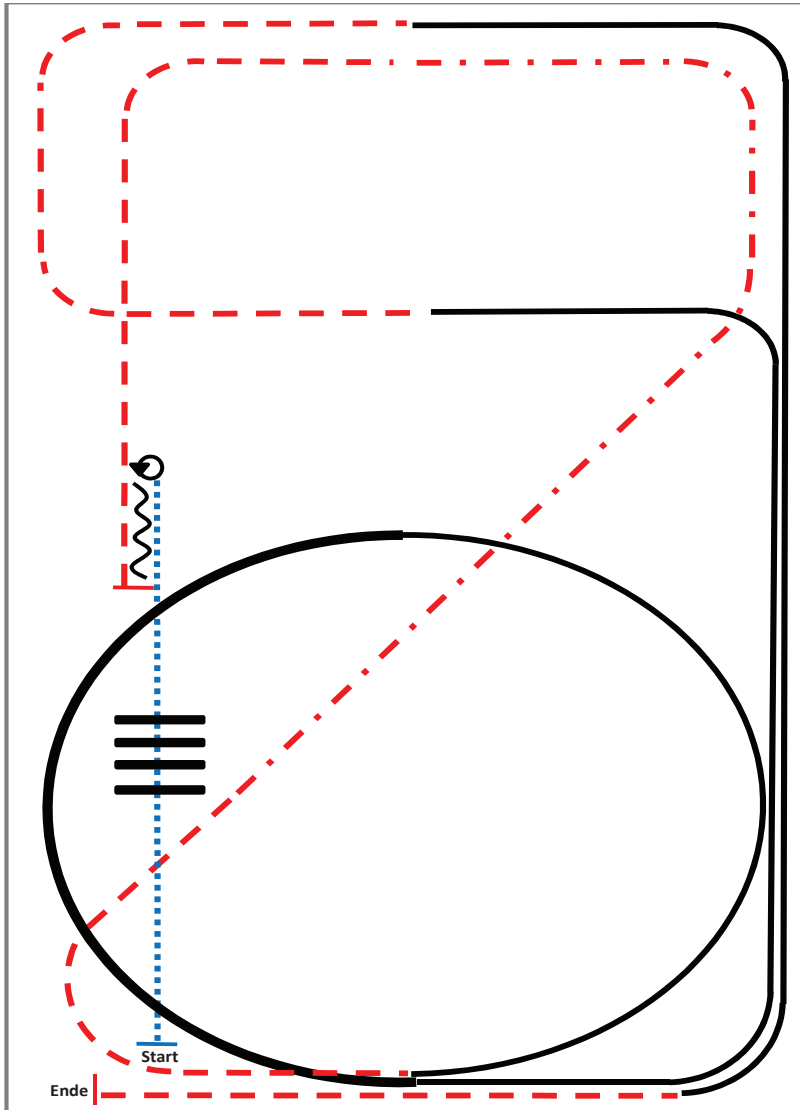


- 1.Walk over
- 2.Trot
- 3.Ext.Trot, Trot
- 4.Lope right lead
- 5.Ext. Lope right lead
- 6.Change leads
- 7.Lope left lead

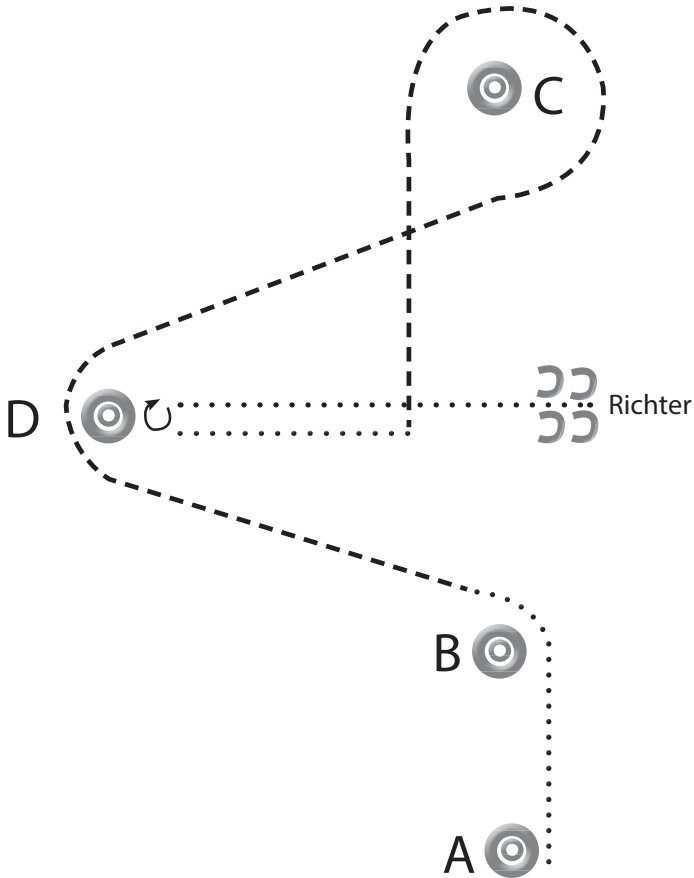
- 8.Trot
- 9.Walk
- 10.Stop, Turn 360° each direction (either way first)
- 11.Back



## Ranch Riding LK 4/5



# Showmanship Meisterschaft LK 1/2

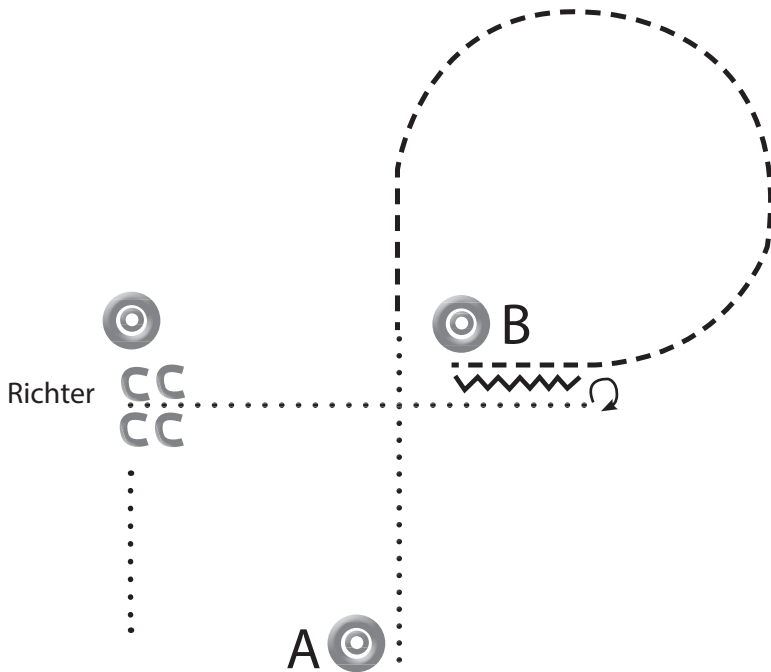


Schritt von A nach B  
 nach B antraben um D, dann Linksvolte um C  
 ÜG Schritt, rechts abbiegen bis D - HHW 180° rechts  
 im Schritt bis vor den Richter - Set Up - nach Inspektion  
 zurück ins Lineup

-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope



## Showmanship LK 3-5



Von A nach B im Schritt  
 Bei B Anjoggen und einen Zirkel im Jog  
 eine Pfärdelänge Back up  
 HHW rechts 360°  
 Weiter im Schritt gerade vor den Richter, Set up

Im Schritt zurück ins Lineup

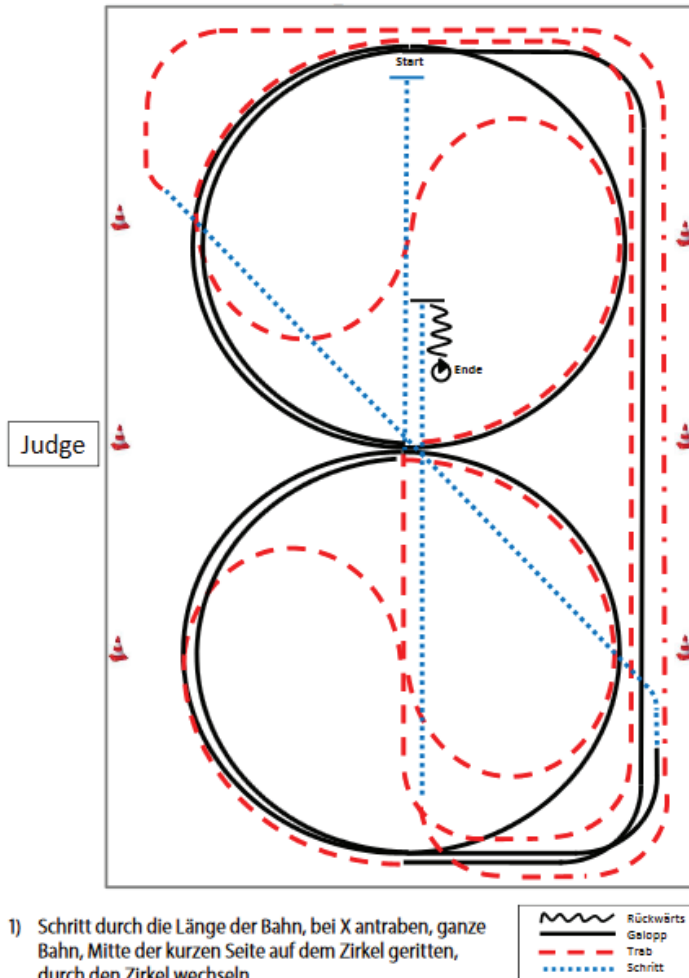
Back

Walk

Jog

Ext. Jog

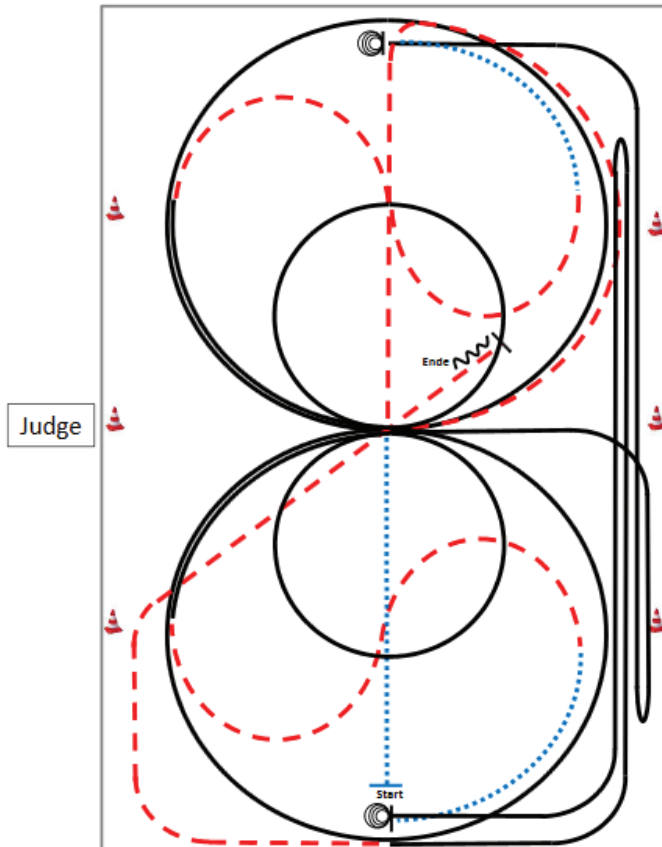
## Junge Pferde Basis



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln.
- 2) Bei X Rechtsgalopp  $1\frac{1}{2}$  Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn.
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln.
- 4) Bei X Linksgalopp  $1\frac{1}{2}$  Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn, nach durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln.
- 5) Vor Erreichen des Hufschlags Trab, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt), Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden, Schritt.
- 6) Nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360°re.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

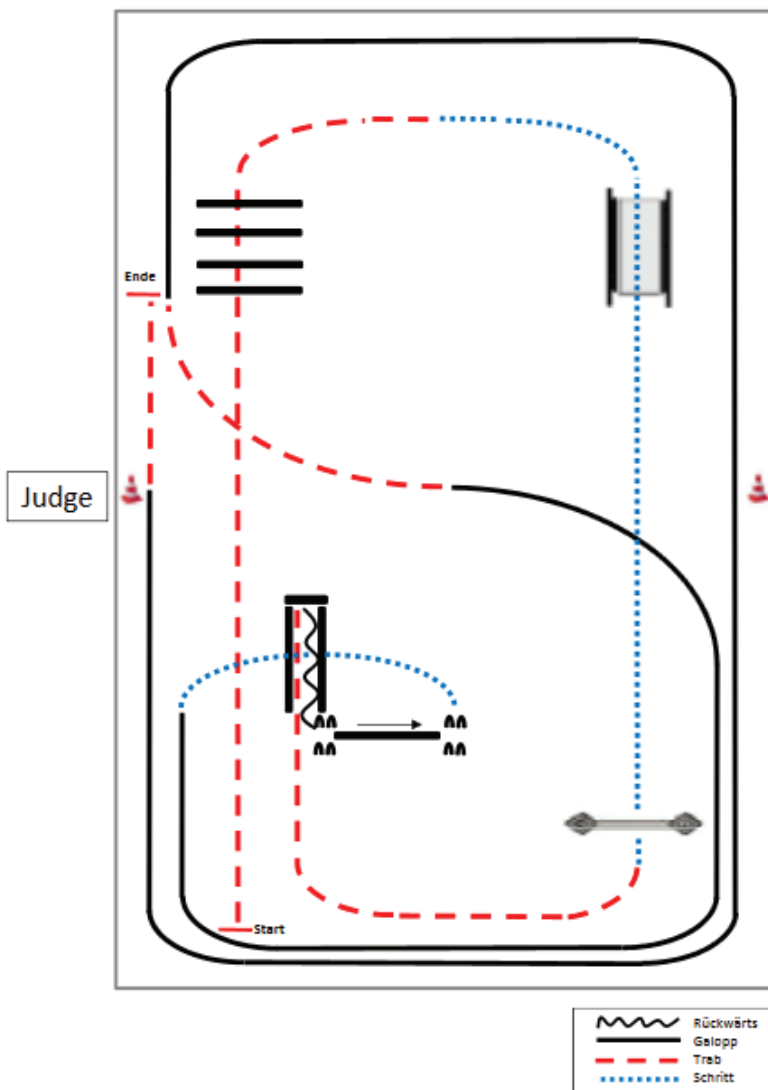
## Junge Pferde Reining



- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, Trab  $\frac{1}{2}$  Zirkel, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam.
- 2) Weiter  $\frac{1}{4}$  Zirkel, Trab durch den Zirkel wechseln, Schritt bis Mitte kurze Seite.
- 3)  $3\frac{1}{2}$  Spins **rechts**, verharren.
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X.
- 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, weiter  $\frac{1}{4}$  Zirkel, Trab durch den Zirkel wechseln, Schritt bis Mitte kurze Seite.
- 6)  $3\frac{1}{2}$  Spins **links**, verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt, hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren, Galopp bis Mitte kurze Seite.
- 8) Trab, auf der Diagonalen, hinter X stop, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Junge Pferde Trail



- 1) Trab, Trabstangen (Abstand: 1m).
- 2) Schritt über die Brücke.
- 3) Schritt, Tor.
- 4) Trab in Gasse (Abstand: 1,2m), anhalten, Rückwärtsrichten.
- 5) Seitwärtsrichten nach rechts (Abstand zur Gasse: 1m), Schrittstangen.
- 6) Linksgalopp, Trab, Rechtsgalopp, Trab, anhalten.

