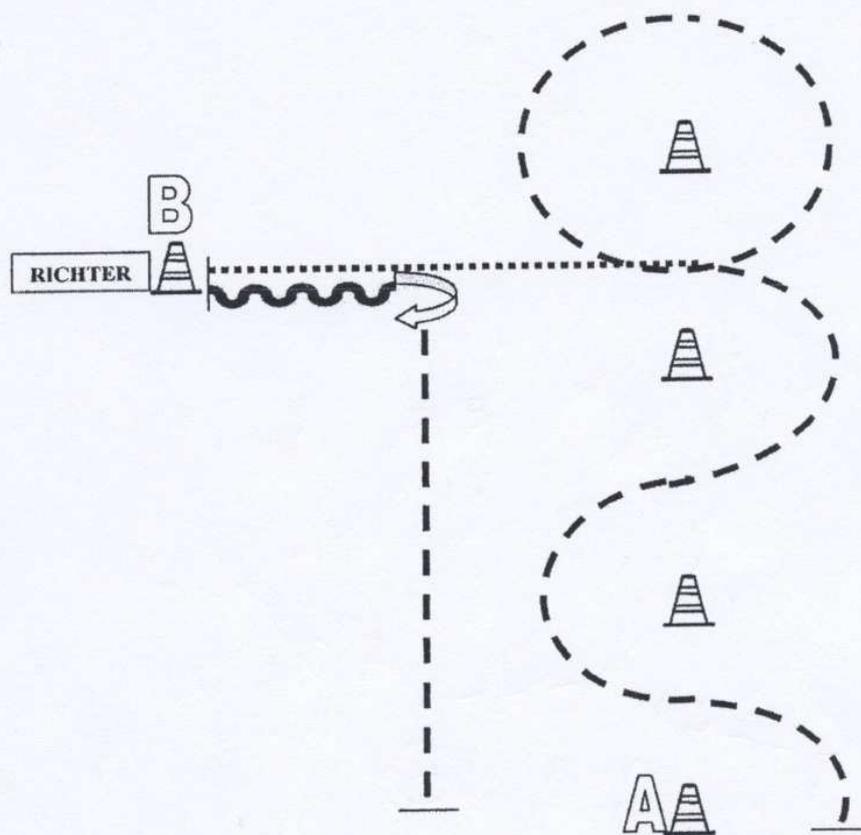


Pattern C-Turnier Altenriet

	Pattern
<u>RN</u>	
LK 4 A/B	6A
LK 3 A/B	2/2A
LK 1/2 B	5
LK 1/2 A	4
<u>WR</u>	
LK 3 A/B	6
LK 1/2 A/B	6
<u>SUHO</u>	
LK 1/2 A/B	1
LK 1-2 Horse & Dog Trail	Pattern 2
LK 3-5 Horse & Dog Trail	Pattern 6

Showmanship at Halter

LK 1-3 A/B

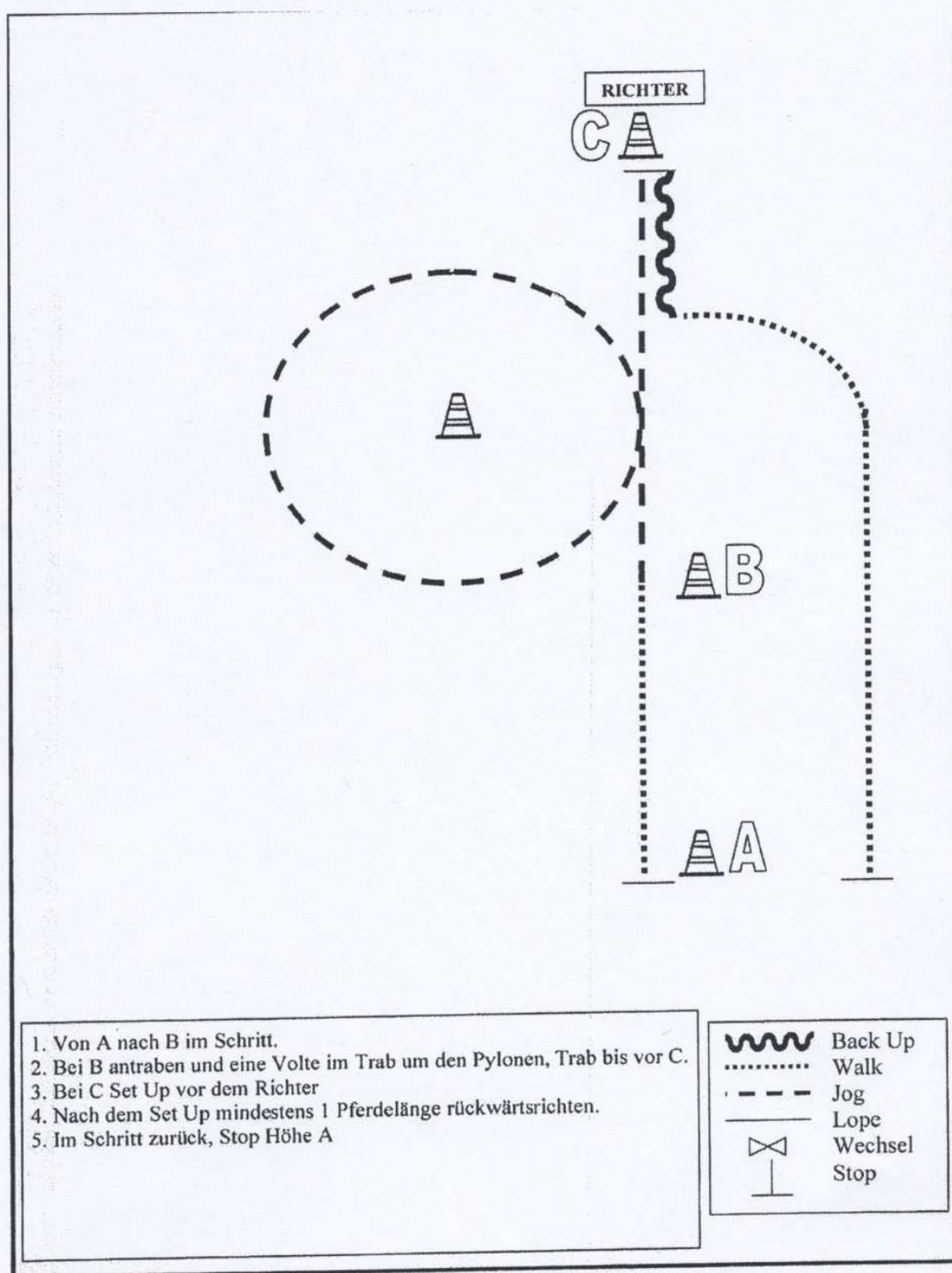


1. Bei A antraben, Trab-Slalom um die Pylonen
Volte um die letzte Pylone
2. Schritt bis B, Stop
3. Set Up vor dem Richter
4. Rückwärtsrichten
5. 270° HHW rechts
Im Trab zurück, Stop Höhe A

	Back Up
	Walk
	Jog/Trot
	Lope
	Wechsel
	Stop

Erstellt von Honka Henn (Showservice Meldestelle & Turnierpatern)

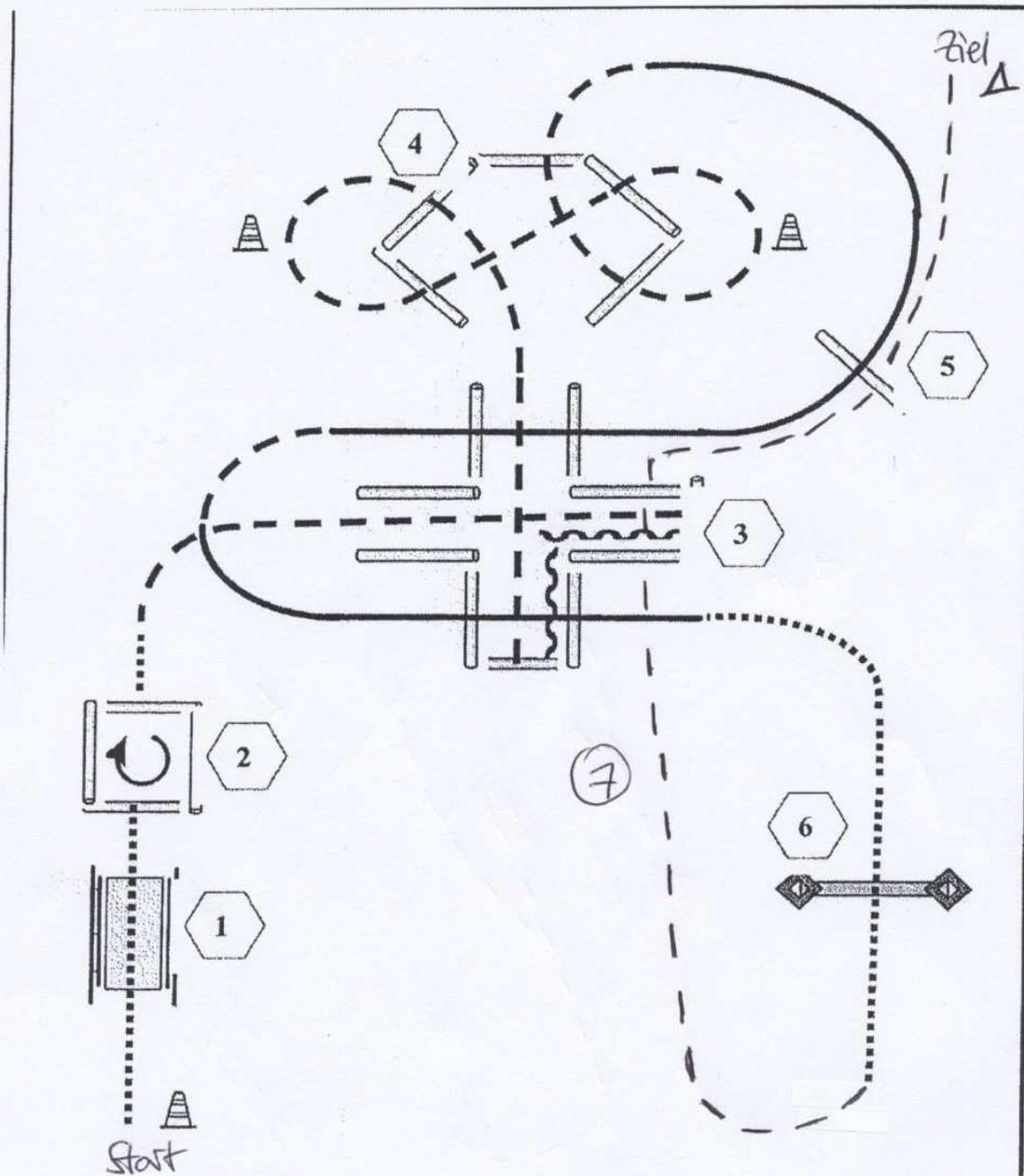
LK 4/5 A/B Showmanship at Halter



Erstellt von Honka Henn (Showservice Meldestelle & Turnierpattern)

Trail

LK 1 A/B



1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog In, Back Up, Jog Out.
4. Jog-Over
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trab, Lope Over
6. Tor

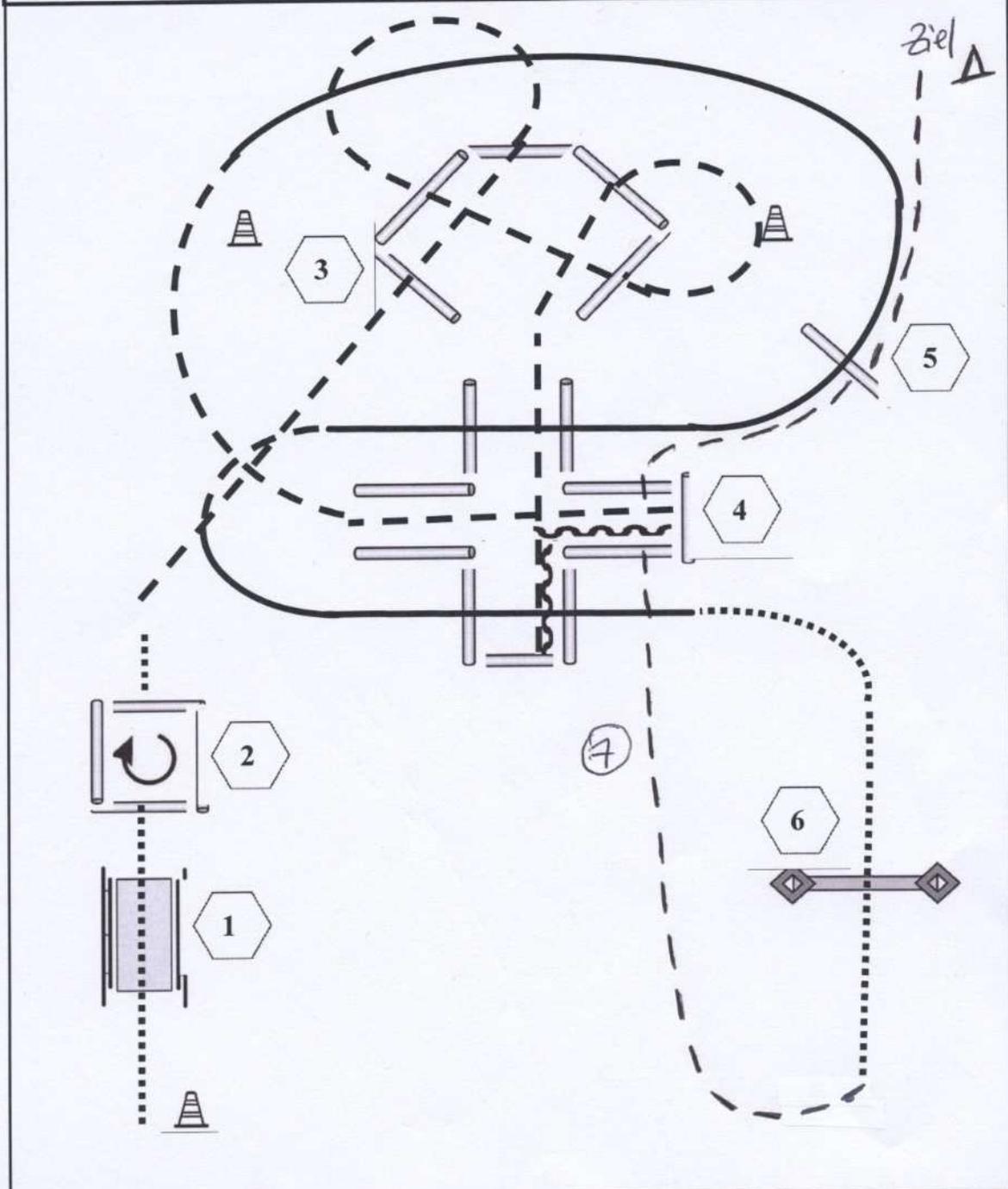
7. Jog Over

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Trail

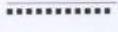
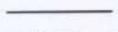
Kat. C

LK 2 A/B



1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trab, Lope Over
6. Tor

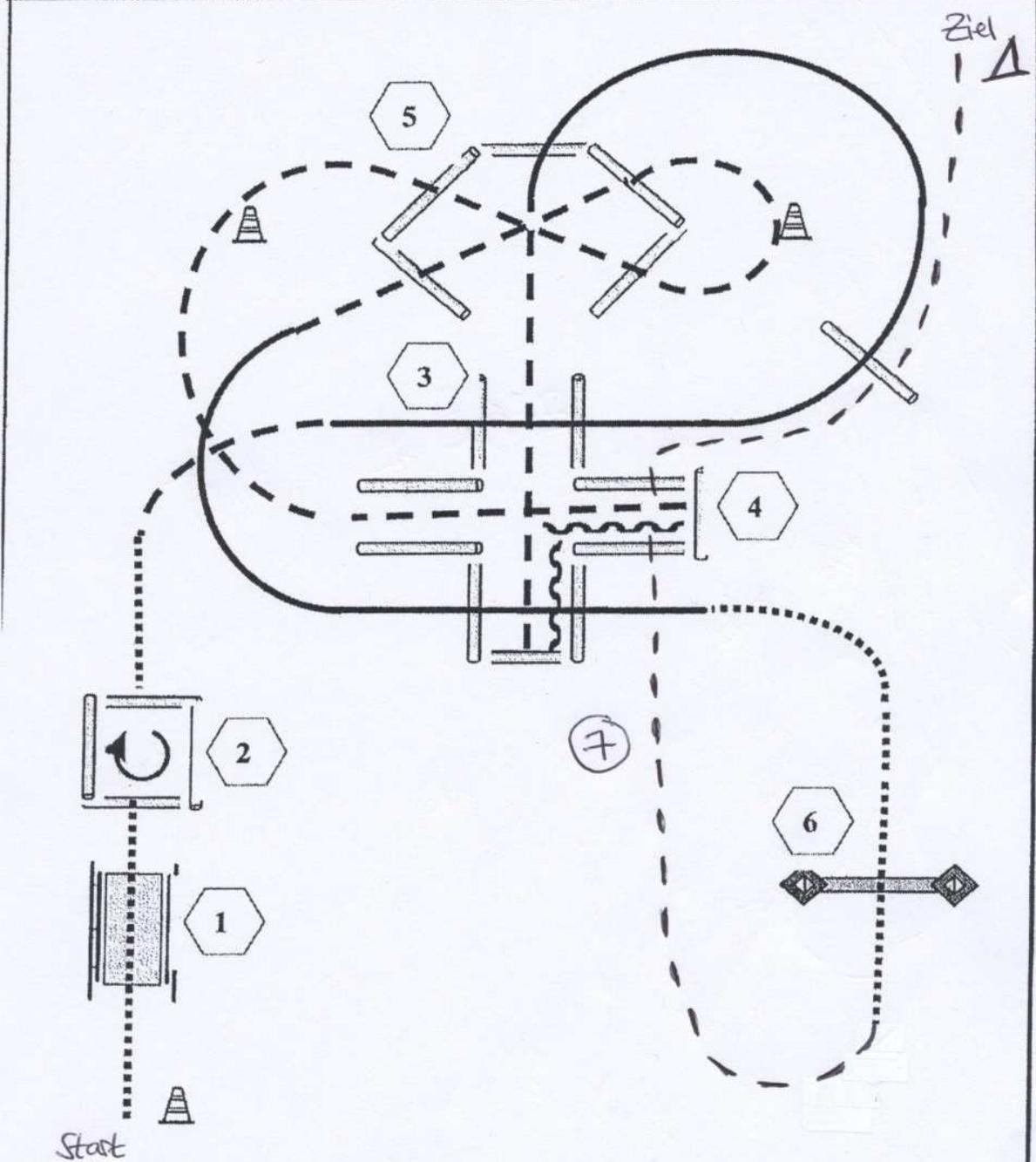
7. Jog Over

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Trail

Kat. C

LK 3A/B



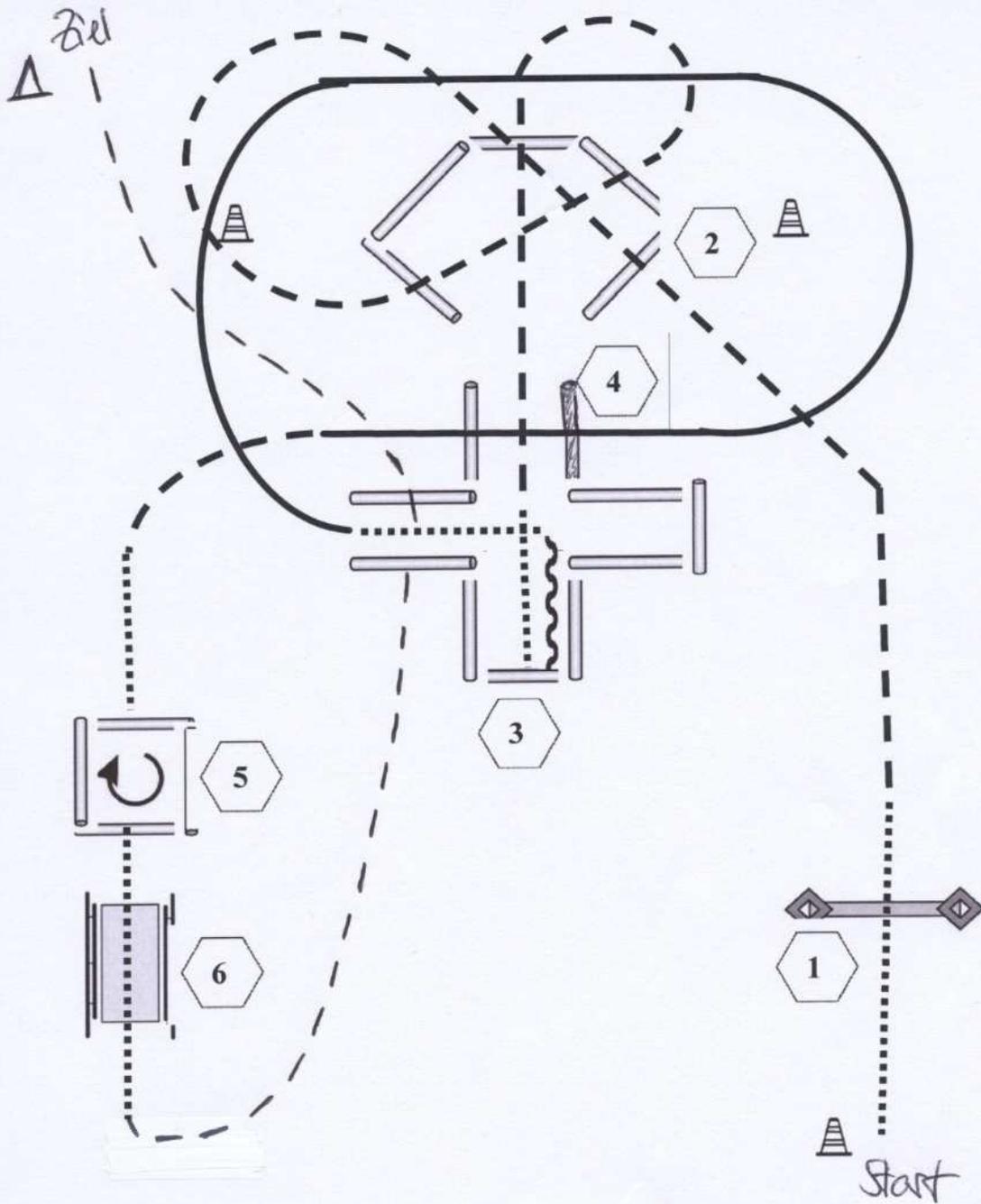
1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Jog Over, Lope Over
6. Tor
7. Jog Over

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Trail

Kat. C

LK 4 A/B



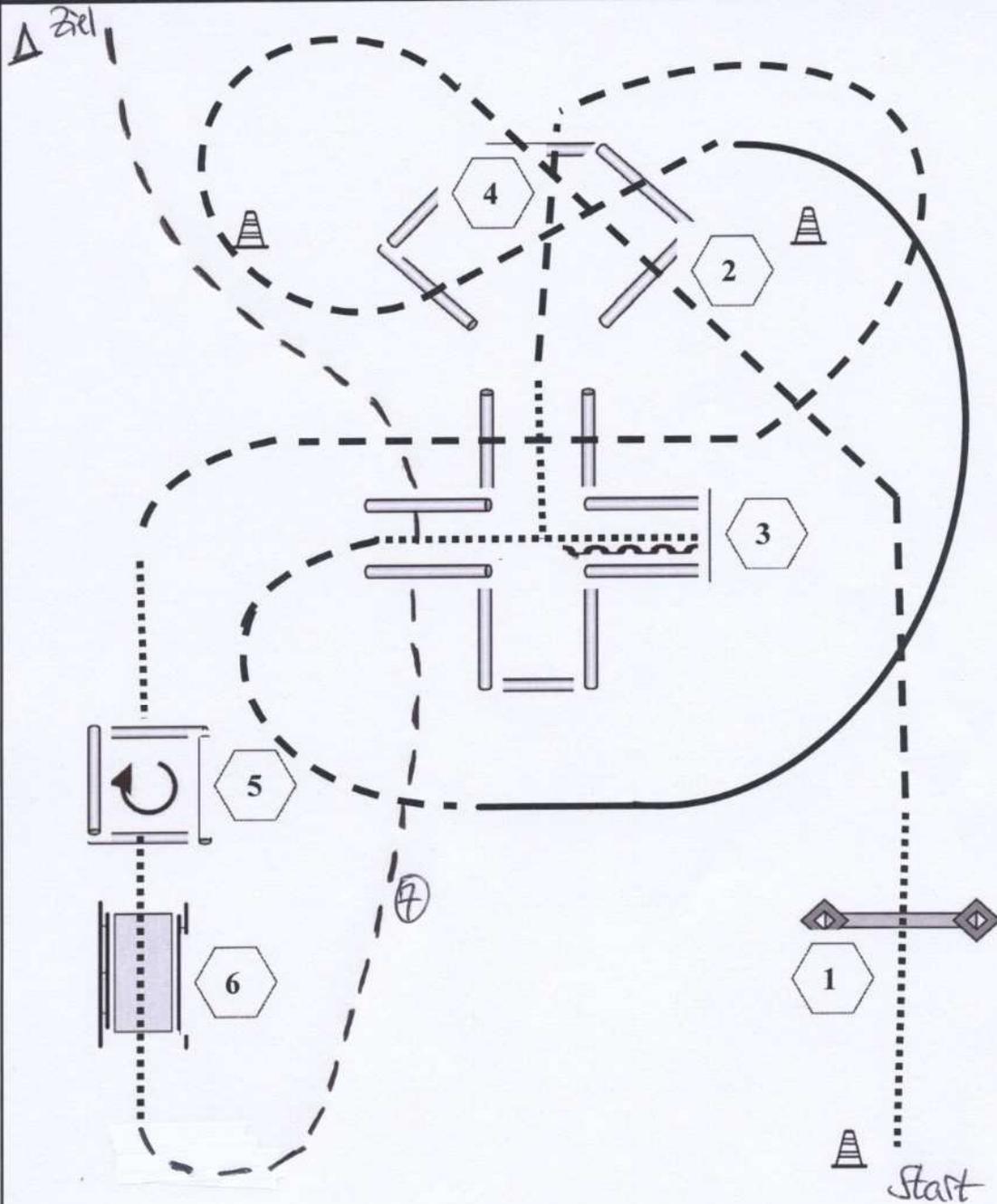
1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Lope Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Trail

Kat. C

LK 5 A/B



1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Jog Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

7. Jog over

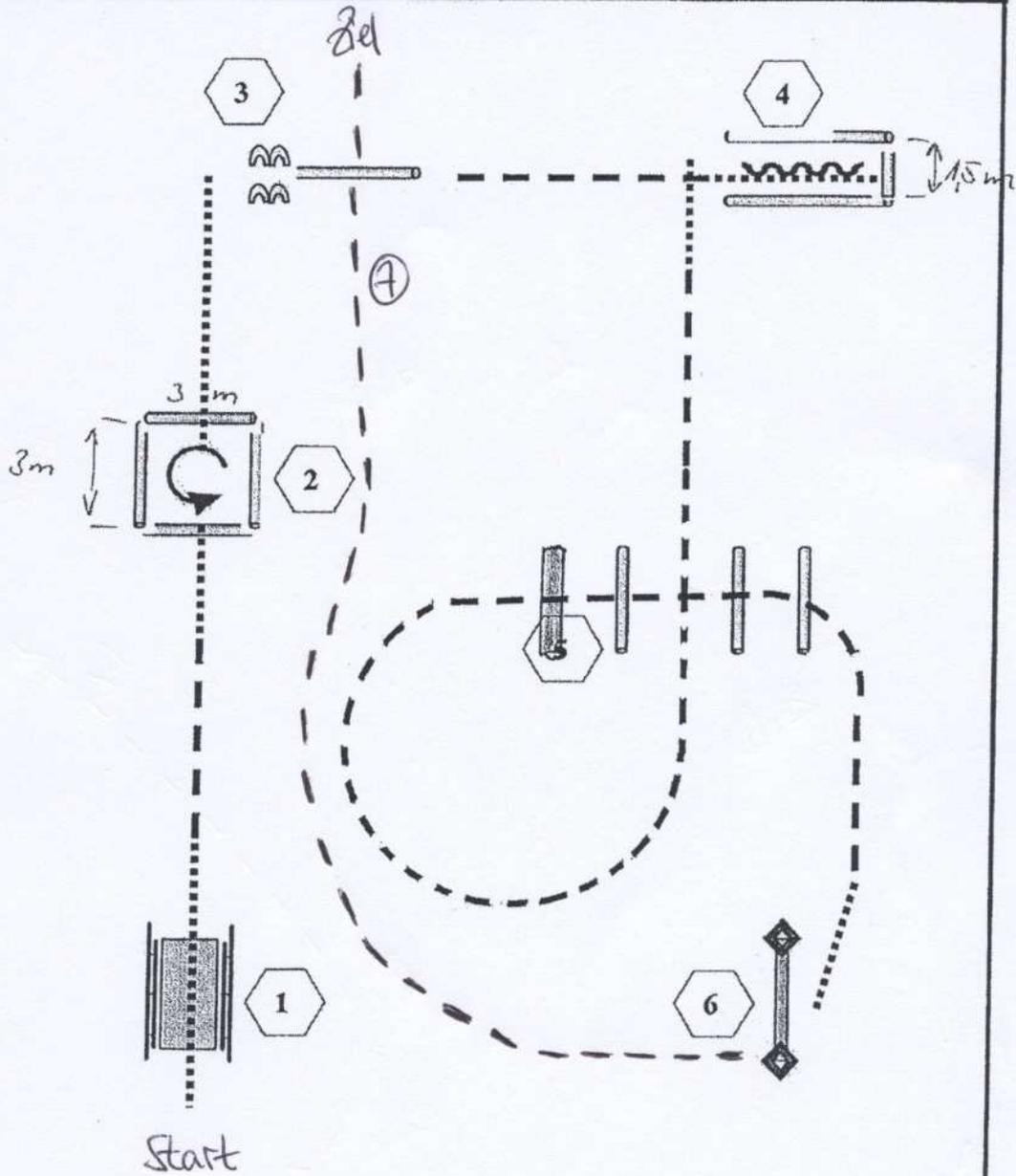
- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Trail

Kat. C

WT

✓

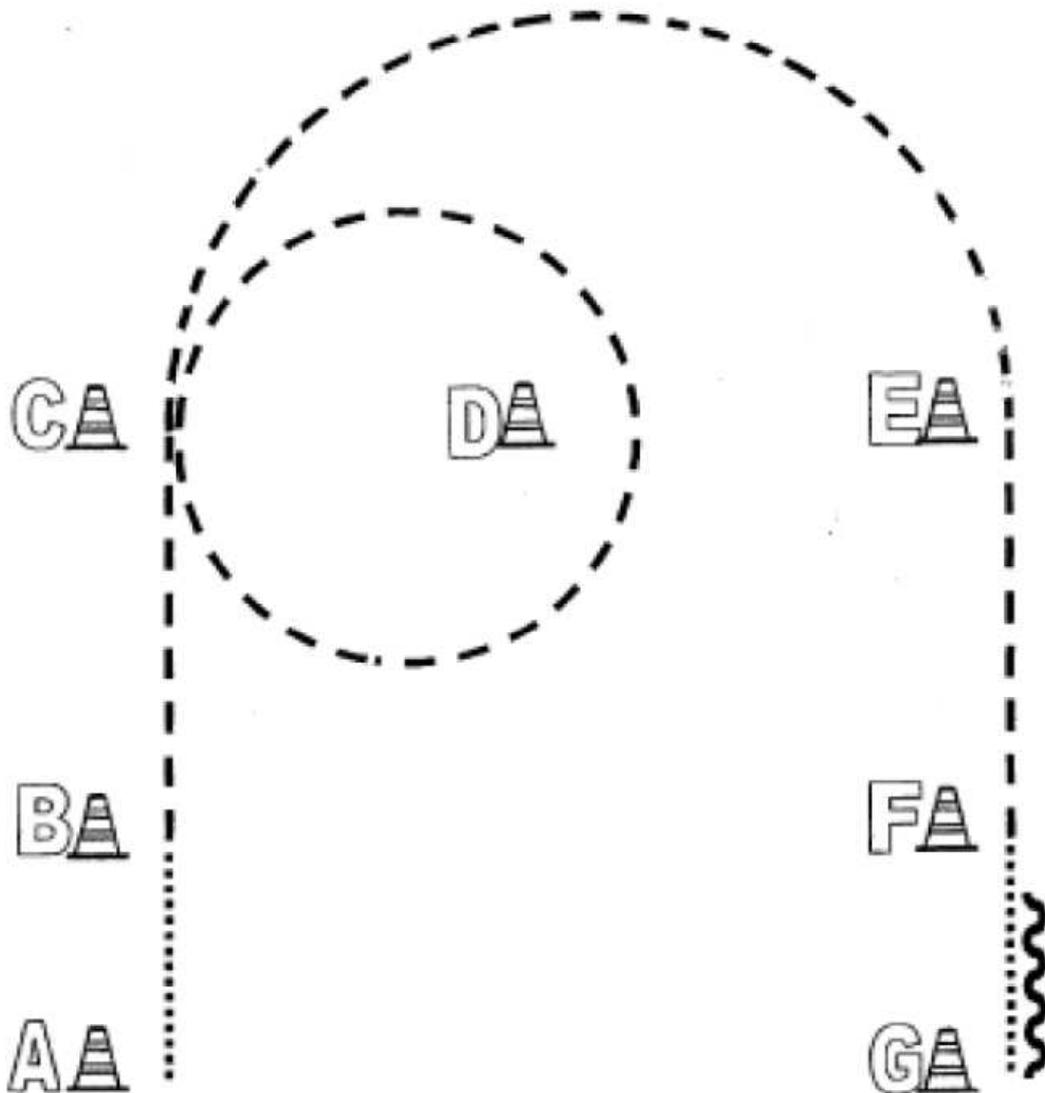


1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

7. Jog Over

- | | |
|--|----------|
| | Back Up |
| | Walk |
| | Jog |
| | Lope |
| | Wechsel |
| | Erhöhung |

WT – Western Horsemanship

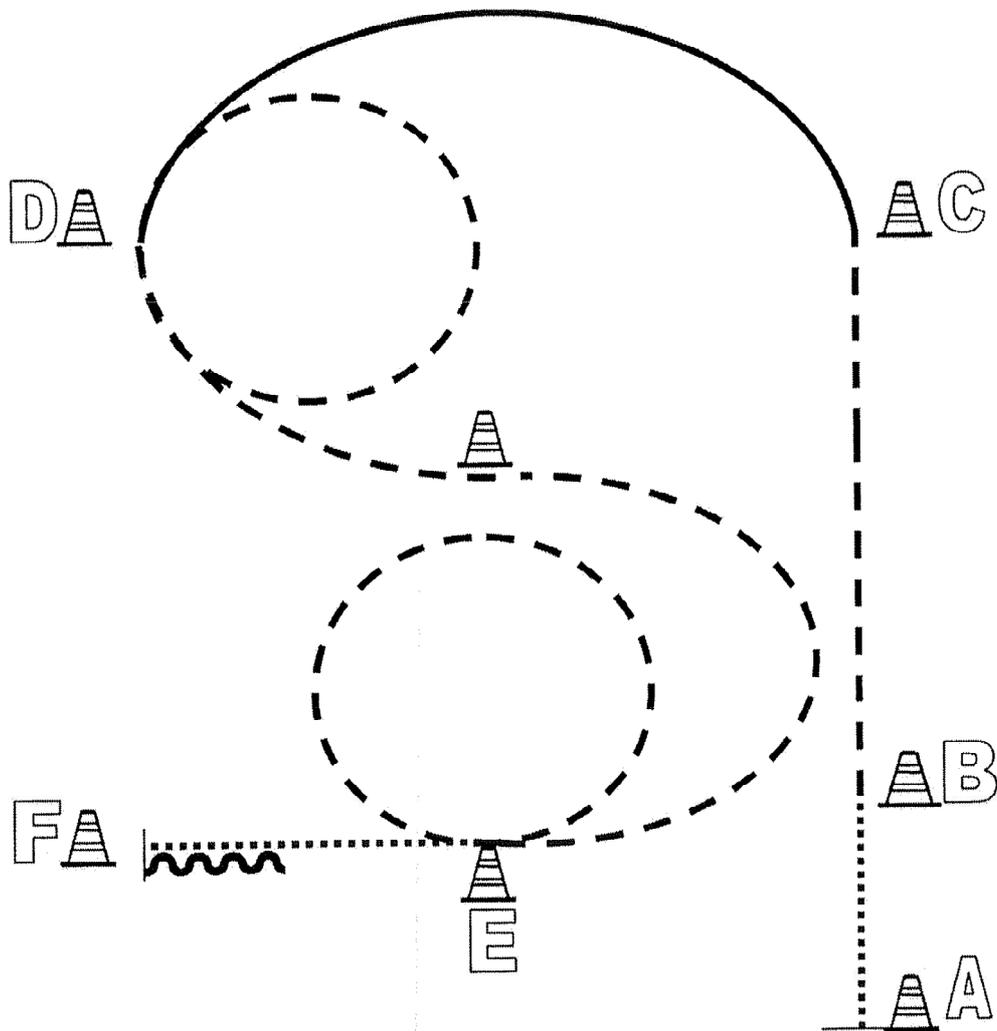


1. Von A nach B im Schritt reiten

Bei B Antraben

2. Weiter im Trab zu C und eine Volte reiten, weiter im Trab zu F

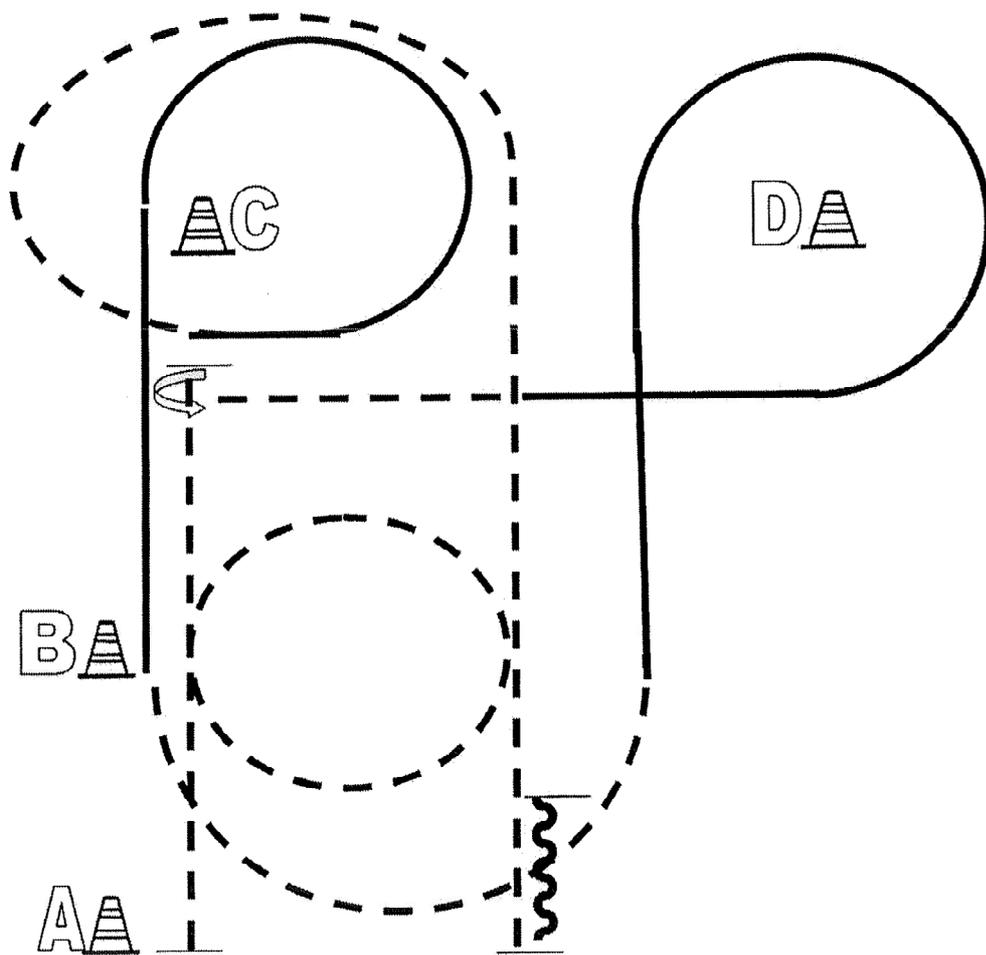
3. bei F Übergang zum Schritt, bei G Anhalten und eine Pferdelänge rückwärtsrichten



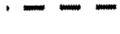
1. Von A nach B Walk
 Bei B Jog/Trot
 Bei C Lope links
2. Bei D Übergang zum Jog/Trot
 Jog-Volte bei D nach links
 Jog-Slalom zu E
3. Jog-Volte bei E nach rechts
 Walk bis F, bei F anhalten
 Mind. 1 Pferdelänge Rückwärtsrichten, Stop

	Back Up
	Walk
	Jog/Trot
	Lope
	Wechsel
	Stop

Western Horsemanship LK 1/2 A/B

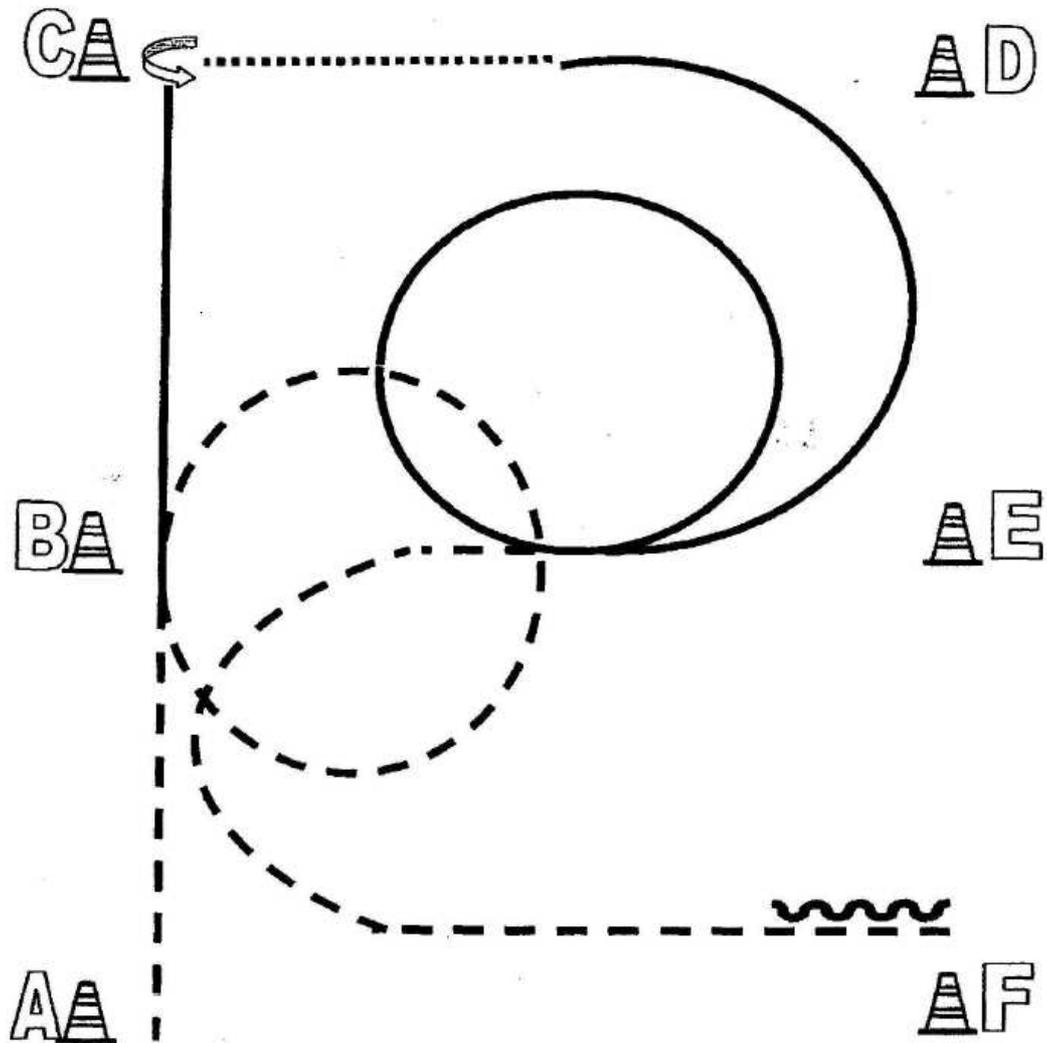


1. A-B Jog
B Jogvolte rechts
C Stop, 630° HHW links
Jog bis Mitte der Bahn
2. Mitte bis Höhe B Linksgalopp
Höhe B Jog
B-C Rechtsgalopp
3. C-A Jog
A Stop, mind. 1 Pferdelänge Back up, Stop

	Back Up
	Walk
	Jog/Trot
	Lope
	Wechsel
	Stop

Erstellt von Honka Henn (Showservice Meldestelle & Turnierpattern)

LK 3 A/B Western Horsemanship



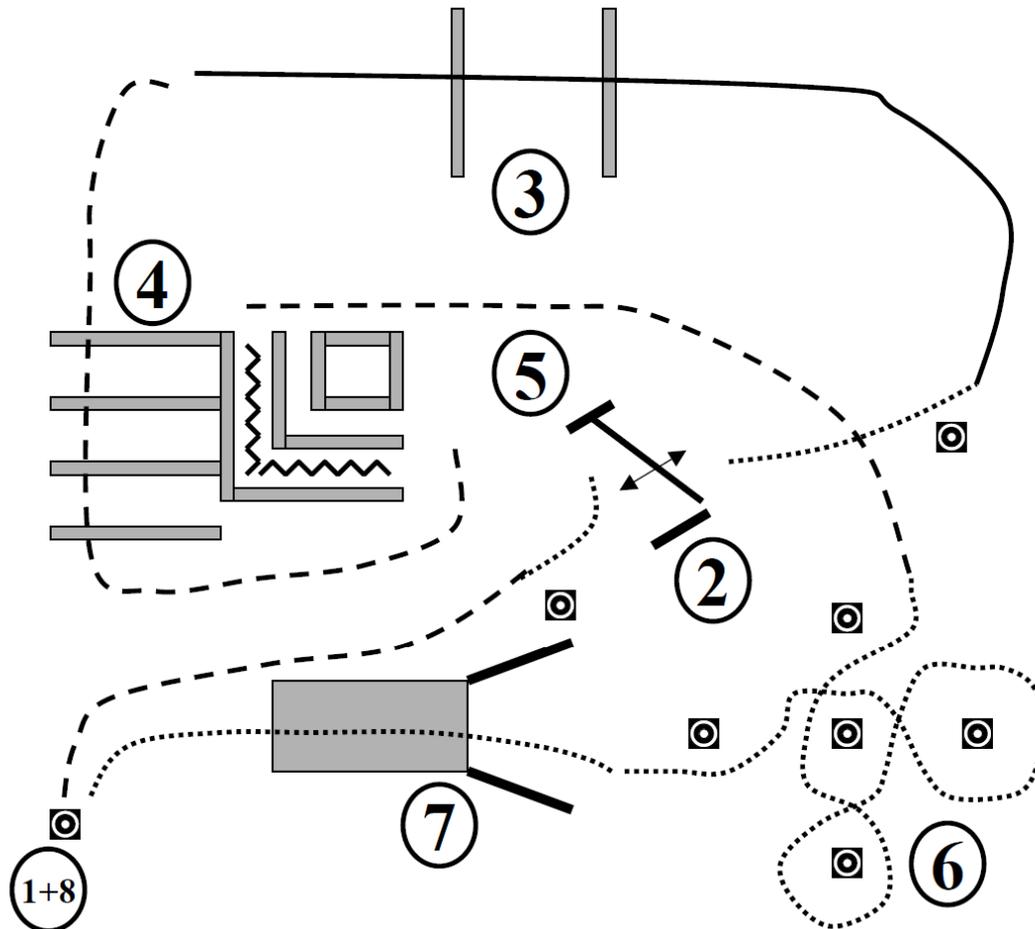
1. von A nach B Trab
Trabvolte rechts bei B
Linksgalopp von B nach C, Stop
2. 270° HHW links
bis Mitte der Bahn Schritt
3. Rechtsgalopp bis zwischen B und E, Volte rechts
durchparieren zum Trab und weiter zu F
bei F anhalten und mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten

-  Back UP
-  Walk
-  Jog
-  Lope
-  Wechsel

LK 3-5 Horse & Dog Trail

Pattern 6

Pattern H&D Trail LK 3 - 5

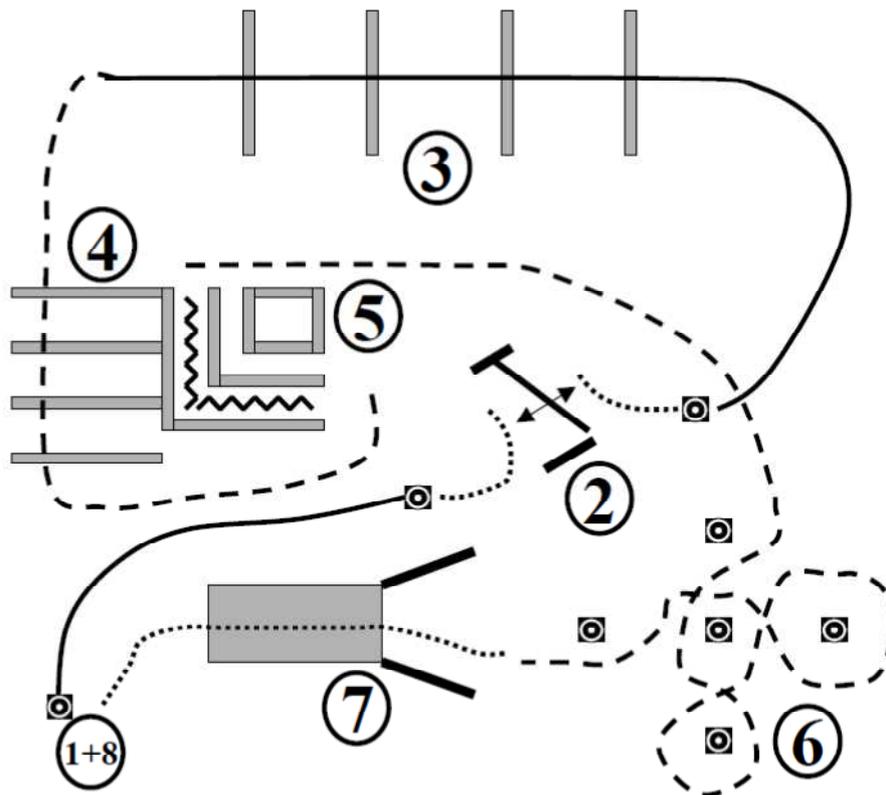


- 1) Hund ableinen. (Links oder rechts der Pylone)
- 2) Jog, Hund an Pylone ablegen. Tor durchreiten, für den Hund geöffnet halten, Hund abrufen und an der nächsten Pylone ablegen, Tor schließen.
- 3) Walk, Hund abrufen, Lope over, Hund bei Fuß
- 4) Jog over, Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen
- 5) Walk, L Back, Hund abrufen
- 6) Walk Slalom, Hund bei Fuß
- 7) Brücke, Hund voraus und an der Startpylone ablegen.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

LK 1/2 Horse & Dog-Trail

Pattern 2

Quali Pattern H&D Trail LK 1/2



- 1) Hund ableinen. (Links oder rechts der Pylone)
- 2) Lope zur Pylone, Stop und Hund an der Pylone ablegen, Tor rückwärts, schließen des Tores andeuten, Tor deutlich öffnen und den Hund abrufen und zur nächsten Pylone schicken, Tor schließen.
- 3) Lope over, Hund bei Fuß
- 4) Jog over, Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen
- 5) L Back, Hund abrufen
- 6) Jog Slalom, Hund bei Fuß
- 7) Brücke, Hund voraus schicken bis zur Pylone.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen